

6

# ДЕЙСТВИЯ ОПЕРАТИВНИКА

**АКТИВАЦИЯ ОПЕРАТИВНИКА:** 1 Действие движения + 2 других, разных действия

ДЕЙСТВИЕ	Раскрытые Оперативники	Скрытые Оперативники	На первом этаже	На втором этаже
<b>Move</b> (движение)	✓	✓	Потратьте до 5 очков движения.	Потратьте 1 очко движения, чтобы попасть на первый этаж через ⚡, затем потратьте оставшиеся очки движения.
<b>Run / Beg</b> (движение)	✓	✓	Потратьте до 5 очков движения, в зависимости от Оперативника.	
<b>Overwatch</b> <i>Наблюдение</i>	✓	✓	Поверните Оперативника в нужную сторону и положите на него жетон Наблюдения. Оперативник наблюдает за всеми клетками в пределах своей линии видимости.	Положите жетон наблюдения на нейтральный ⚡ <b>ИЛИ</b> Оспорьте ⚡ за которым наблюдает ваш оппонент.
<b>Shoot</b> <i>Стрельба</i>	✓	✗	Выстрелите в Оперативника находящегося на линии видимости. Поставьте метку Обнаружен ⚡ на этого Оперативника.	
<b>Tactical Gadget</b> <i>Тактический гаджет</i>	✓	✗	Примените эффект гаджета из тактического инвентаря.	Выполните одно из этих трех действий в нейтральном ⚡.
<b>Destroy</b> <i>Разрушение</i>	✓	✗	Удалите разрушаемые элементы с игрового поля, если они находятся на линии видимости и у вас есть необходимый рейтинг разрушения.	
<b>Use a Special Gadget</b> <b>ACTION effect</b> <i>Специальный гаджет</i>	✓	✗	Примените <b>ACTION</b> эффект Специального гаджета.	Примените <b>ACTION</b> эффект Специального гаджета в нейтральном ⚡. <b>ИЛИ</b> Примените <b>ACTION</b> эффект Специального гаджета ( <b>Вертикального/Vertical</b> ) в <b> комнате</b> .



## ИГРОВОЙ РАУНД

- 1 АКТИВАЦИЯ ✘ 1-3 Оператора
- 2 АКТИВАЦИЯ ✘ 1-3 Оператора
- 3 АКТИВАЦИЯ ✘ 0-3 Оператора
- 4 АКТИВАЦИЯ ✘ 0-3 Оператора
- 5 ФАЗА ОБСЛУЖИВАНИЯ / UPKEEP

## ПРЕПЯТСТВИЯ, БРЕШИ И ОКНА

Перемещение через элемент с символом ⚡ требует 1 дополнительное очко движения.

## СТАТУСЫ ОПЕРАТИВНИКОВ

### LOCATED / ОБНАРУЖЕН ⚡

Скрытые оперативники, которые получают маркер обнаружен ⚡ **Раскрываются**.

Обнаруженный оперативник виден для противоположной команды через: баррикады, дым и легкие стены.

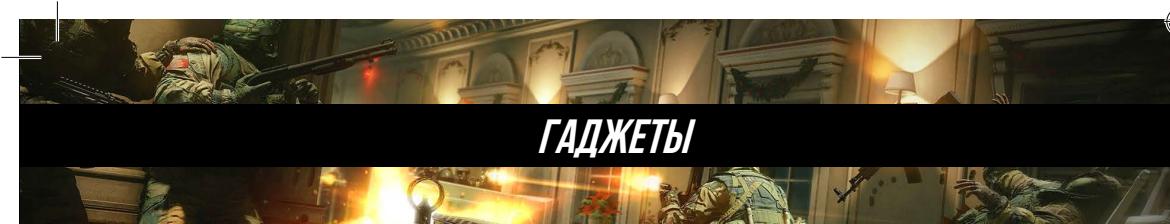
### STUNNED / ОГЛУШЕН !

Оператор выполняющий действие Стрельбы бросает 2 кубика ( ) вместо обычных кубиков, которые он должен бросать.



## ЗАЩИТА

Элементы через которые проходит линия видимости или укрытия	Доп. условие	Защита
Obstacle / Препятствие	Цель должна находиться рядом с препятствием.	
Holed wall / Прострел	-----	Легкая защита: - 2 урона
Barricade / Баррикада	-----	
Light wall / Легкая стена	-----	
Элементы через которые проходит линия укрытия	Доп. условие	Защита
Heavy wall / Прочная стена	-----	Тяжелая защита: - 3 урона
Fortified wall / Укрепленная стена	-----	
Союзный оперативник со щитом	-----	Легкая защита: - 2 урона
<i>Операторы с двумя и более источниками легкой или тяжелой защиты считаются обладателями тяжелой защиты.</i>		



## ГАДЖЕТЫ

ИКОНКИ		
<b>Electronics</b> Электроника		Некоторые эффекты гаджетов влияют только на этот тип гаджетов.
<b>Always Visible</b> Всегда виден		Линия видимости до этого объекта не блокируется оперативниками или дымом.
<b>Bulletproof</b> Пуленепробиваемый		Единственный способ убрать этот гаджет с игрового поля – выполнить действие Разрушение с соответствующим рейтингом разрушения находясь в соседней клетке или использовать гаджет с необходимым рейтингом разрушения.
КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА		
<b>Setup</b> Подготовка		Разместите этот гаджет во время подготовки.
<b>Overlay</b> Покрытие (Дым, газ, огонь)		Вы должны разместить как можно более широкое покрытие, которое не перекрывает стены, бреши, окна или препятствия. Одним из мест, занимаемых покрытием, должна быть целевая клетка гаджета.
<b>Line of sight</b> Линия видимости		Этот гаджет должен быть размещен в пределах линии видимости.
<b>Throwable</b> Метательный		Этот гаджет необходимо бросить: целевая клетка должна быть на линии видимости, в пределах 6 клеток. Оперативники и Покрытия не блокируют линию видимости для этого гаджета.
<b>Deployable</b> Размещаемый		Этот гаджет можно разместить на соседней клетке с первого этажа или на нейтральном входе со второго этажа.
<b>Wave</b> Сигнал		Целевая клетка для этого гаджета должна быть в пределах 4 клеток, игнорируйте любые Стены, Оперативников и Покрытия.
<b>Vertical</b> Вертикальный		Этот гаджет необходимо использовать со второго этажа. Целью может быть любая к летка в  комнате.
<b>Drone</b> Дрон		Размещаемый. После размещения дрон может подвигаться, потратив до 5 очков движения. Дроны не могут преодолевать препятствия, колючую проволоку и перемещаться на второй этаж. Однако они могут входить на клетки, занятые Оперативниками. Завершив движение, дрон сканирует комнату вокруг себя. Все вражеские оперативники в комнате получают жетон Обнаружен  – становятся видны через дым, баррикады и легкие стены. Затем дрон исчезает.



### Fortified Entryway Укрепленный Люк



**Подготовка.** Клетки входа с укрепленным люком больше не являются клетками входа.

### Barbed Wire Колючая проволока



**Подготовка.** Оперативники атаки входящие на клетку с проволокой должны сразу закончить свою активацию. Дроны не могут размещаться и перемещаться в эти клетки.

### Camera Камера

**Подготовка.** Вражеский оперативник, который входит в комнату с камерой или заканчивает в ней действие, получает маркер Обнаружен .

### Bulletproof Camera



**Пуленепробиваемая камера**  
(работает как обычная камера)

### Deployable Shield Стационарный щит



**Подготовка.**  
Разрушаемое препятствие.

### Nitro Cell / Взрывчатка



**Метательный.** Нанесите урона оперативнику в целевой клетке и нанесите 1 оранжевый кубик урона всем оперативникам на соседних клетках.

### Impact Grenade / Ударная граната



**Метательный.** Выполните Разрушение в целевой клетке.



### Breach Charge Пробивной заряд



**Размещаемый.** Выполните Разрушение в целевой клетке.

### Tactical Drone Дрон



**Дрон - Размещаемый**

### Frag Grenade / Осколочная граната



**Метательный.** Нанесите урона оперативнику в целевой клетке и нанесите 1 желтый кубик урона всем оперативникам на соседних клетках.

Выполните действие Разрушения в этой области.

### Flashbang Grenade / Светошумовая граната



**Метательный.** Все оперативники в целевой и соседних клетках получают статус Оглушен .

### Smoke Grenade / Дымовая граната



**Метательный - Дым.**  
Клетки на которых расположен дым, блокируют линию видимости.

### Claymore Мина Клеймор



**Размещаемый.** Клеймор срабатывает:

- если вражеский оперативник входит в клетку с клеймом или в клетку на которую направлен клеймор;
- если клеймор уничтожен.

При срабатывании: Всем оперативникам на клетке с клеймом или на соседних клетках наносится по 2 красных кубика.