






Действия оперативника

Активация оперативника: 1 действие «Перемещение» + 2 других, разных действия


ДЕЙСТВИЕ	Раскрытые оперативники	Скрытые оперативники	На главном этаже	На верхнем этаже
Перемещение (движение)	✓	✓	Потратьте до 5 очков движения.	Потратьте 1 очко движения, чтобы попасть на главный этаж с помощью  , затем потратьте все оставшиеся очки перемещения.
Бег (движение)	✓	✓	Потратьте до 5 очков движения, в зависимости от профиля оперативника.	
Наблюдение	✓	✓	Поверните оперативника. Наблюдение происходит в зоне линии видимости оперативника, в направлении, указанном его маркером наблюдения.	Поместите жетон наблюдения за подъемом на нейтральный  или Оспорьте  наблюдение соперника.
Выстрел	✓	✗	Выстрелите в оперативника, находящегося на линии видимости. Установите маркер «Обнаружен»  на оперативника.	
Использовать тактический гаджет	✓	✗	Примените эффект гаджета с тактического инвентаря.	
Разрушение	✓	✗	Уничтожьте элементы, если они находятся в клетке линии видимости и у вас необходимый уровень разрушения. Уберите уничтоженные элементы с игрового поля.	Выполните одно из этих трех действий в нейтральном  .
Использовать специальный гаджет с эффектом <u>ДЕЙСТВИЕ</u>	✓	✗	Использовать специальный гаджет с эффектом <u>ДЕЙСТВИЕ</u> .	Использовать специальный гаджет с эффектом <u>ДЕЙСТВИЕ</u> в нейтральном  или Использовать специальный гаджет с эффектом <u>ДЕЙСТВИЕ</u> со свойством Вертикально в комнате  .



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ХОДА


- 1 АКТИВАЦИЯ** ✗ 1 - 3 Оперативник
- 2 АКТИВАЦИЯ**  1 - 3 Оперативник
- 3 АКТИВАЦИЯ** ✗ 0 - 3 Оперативник
- 4 АКТИВАЦИЯ**  0 - 3 Оперативник
- 5 ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ**

Препятствия, проломы и окна

Преодоление игрового элемента, на котором изображен этот символ  стоит 1 дополнительное очко движения.



Статусы оперативника

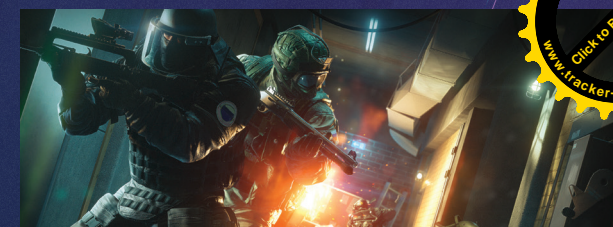
ОБНАРУЖЕН

Когда скрытый оперативник обнаружен, он получает  - маркер и **раскрывается**.

После того как оперативник был обнаружен, линия видимости к нему больше не блокируется легкими стенами, баррикадами и клетками с оверлеем дыма/газа.

ОГЛУШЕН

Оперативники, выполняющие действие «Выстрел», будучи оглушенными, бросают два желтых кубика ( ) вместо обычного броска.



ЗАЩИТА

Игровой элемент, через который проходит линия видимости **и/или** линия защиты

Дополнительное условие

Защита

Препятствие



Цель должна находиться в **соседней** с препятствием клетке.


Стена с отверстиями



Легкая защита: - 2 урона

Баррикада



Цель должна быть  обнаружена.

Легкая стена

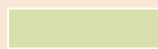


Игровой элемент, через который проходит линия защиты

Дополнительное условие

Защита


Тяжелая стена



Укрепленная стена



Тяжелая защита: - 3 урона

Оперативник своей команды со щитом 

Легкая защита: - 2 урона

Если у оперативника 2 или более источников легкой или тяжелой защиты, считается, что у него тяжелая защита.

ГАДЖЕТЫ

Символы		
Электроника		Эффекты некоторых гаджетов действуют только на этот тип гаджетов.
Всегда видимый		Линия видимости к этим гаджетам не прерывается оперативниками, дымовыми или газовыми оверлеями.
Пуленепробиваемый		Этот гаджет можно убрать с игрового поля с помощью действия «Разрушить», только если действие выполняется с соседней клетки оперативником с соответствующим рейтингом разрушения; другой вариант - использовать гаджет с соответствующим рейтингом разрушения.
Ключевые слова		
Подготовка	Этот гаджет устанавливается во время подготовки к игре.	
Оверлей	Этот гаджет используется вместе с оверлеем. Поместите самый большой оверлей, который не пересекает стену, пролом, окно или препятствие. Одна из клеток, на которую помещается оверлей, должна быть клеткой, на которую нацелен соответствующий гаджет.	
Линия видимости	Этот гаджет должен быть направлен на клетку на линии видимости.	
Метательное	Этот гаджет должен быть брошен. Направьте его на любую клетку по линии видимости на расстоянии не более 6 клеток. Линия видимости не прерывается оперативниками или оверлеями.	
Размещаемое	Этот гаджет необходимо разместить. Его может разместить оперативник на главном этаже на смежной клетке или с верхнего этажа на нейтральном подъеме.	
Волна	Этот гаджет должен быть нацелен на клетку на расстоянии не более 4 клеток; линия видимости не прерывается стенами, оперативниками или оверлеями.	
Вертикально	Этот гаджет может использовать только оперативник, находящийся на верхнем этаже. С его помощью можно навеситься на любую клетку в комнате	
Дрон	Этот гаджет размещаемый. После размещения он может потратить до 5 очков движения, чтобы переместиться. Дроны не могут преодолевать препятствия, не могут заходить в клетки с жетоном колючей проволоки и не могут подниматься на верхний этаж. Однако они могут заходить в клетки, занятые оперативником. Как только дрон завершает свое движение, он сканирует комнату, в которой находится: все оперативники в этой комнате получают маркер . Скрытые оперативники раскрываются.	

Укрепленный подъем

Подготовка - Клетка подъема, на которой был размещен жетон укрепленного подъема, больше не считается подъемом. Но на нее можно применить пробивной заряд.

Колючая проволока

Подготовка - Если атакующий оперативник входит в клетку с жетоном колючей проволоки, его активация немедленно заканчивается. Дроны не могут ни входить в такие клетки, ни размещены в них.

Камера

Подготовка - Если оперативник противника входит в клетку комнаты, в которой находится камера, или завершает в ней какое-либо действие, он получает .

Пуленепробиваемая камера

См. Камера

Стационарный щит

Подготовка - Разрушаемое препятствие.

Взрывчатка

Метательное - Наносит оперативнику, расположенному в целевом клетке , и оперативникам, расположенным в соседних клетках, .

Ударная граната

Метательное - Выполнить действие «Разрушить» в выбранной клетке.

Пробивной заряд

Размещаемое - Выполнить действие «Разрушить» в выбранной клетке.

Дрон

Размещаемое - Дрон (см. слева)

Осколочная граната

Метательное - Наносит оперативнику, расположенному в целевом клетке , и оперативникам, расположенным в соседних клетках, . В тех же клетках выполните «Разрушить» .

Светошумовая граната

Метательное - все оперативники в выбранной клетке и соседних с ней клетках получают .

Дымовая граната

Метательное - оверлей дыма - клетки, занимаемые оверлеем, прерывают линию видимости.

Мина

Размещаемое - Мина срабатывает, когда:
- вражеский оперативник входит в клетку, где находится мина или клетку, на которую указывает стрелка на жетоне, или устанавливает на ней гаджет;
- она уничтожена;

Если мина срабатывает, то оперативник на клетке с миной и оперативники на соседних клетках получают .