

Действия оперативника

Активация оперативника: 1 действие «Перемещение» + 2 других, разных действия

| ДЕЙСТВИЕ | Раскрытие оперативники | Скрытые оперативники | На главном этаже | На верхнем этаже |
|--|---------------------------|-------------------------|--|---|
| Перемещение (движение) | | | Потратите до 5 очков движения. | Потратите 1 очко движения, чтобы попасть на главный этаж с помощью , затем потратите все оставшиеся очки перемещения. |
| Бег (движение) | | | Потратите до 5 очков движения, в зависимости от профиля оперативника. | |
| Наблюдение | | | Поверните оперативника. Наблюдение происходит в зоне линии видимости оперативника, в направлении, указанном его маркером наблюдения. | Поместите жетон наблюдения за подъемом на нейтральный ИЛИ Оспорьте наблюдение соперника. |
| Выстрел | | | Выстрелите в оперативника, находящегося на линии видимости. Установите маркер «Обнаружен» на оперативника. | |
| Использовать тактический гаджет | | | Примените эффект гаджета с тактического инвентаря. | Выполните одно из этих трех действий в нейтральном . |
| Разрушение | | | Уничтожте элементы, если они находятся в клетке линии видимости и у вас необходимый уровень разрушения. Уберите уничтоженные элементы с игрового поля. | |
| Использовать специальный гаджет с эффектом | | | Использовать специальный гаджет с эффектом . | Использовать специальный гаджет с эффектом в нейтральном ИЛИ Использовать специальный гаджет с эффектом со свойством Вертикально в комнате . |



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ХОДА

- 1 АКТИВАЦИЯ 1 - 3 Оператор
- 2 АКТИВАЦИЯ 1 - 3 Оператор
- 3 АКТИВАЦИЯ 0 - 3 Оператор
- 4 АКТИВАЦИЯ 0 - 3 Оператор
- 5 ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ

Препятствия, проломы и окна

Преодоление игрового элемента, на котором изображен этот символ стоит 1 дополнительное очко движения.

Статусы оперативника

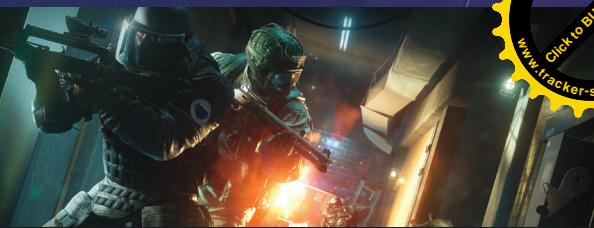
ОБНАРУЖЕН

Когда скрытый оперативник обнаружен, он получает - маркер и раскрывается.

После того как оперативник был обнаружен, линия видимости к нему больше не блокируется легкими стенами, баррикадами и клетками с оверлеем дыма/газа.

ОГЛУШЕН

Оперативники, выполняющие действие «Выстрел», будучи оглушенными, бросают два желтых кубика () вместо обычного броска.



ЗАЩИТА

| | | |
|--|------------------------|--------|
| Игровой элемент, через который проходит линия видимости и/или линия защиты | Дополнительное условие | Защита |
|--|------------------------|--------|

| | | |
|---------------------|--|---------------------------|
| Препятствие | Цель должна находиться в соседней с препятствием клетке. | Легкая защита: - 2 уровня |
| Стена с отверстиями | ----- | |
| Баррикада | Цель должна быть обнаружена. | |

| | | |
|--|------------------------|--------|
| Игровой элемент, через который проходит линия защиты | Дополнительное условие | Защита |
|--|------------------------|--------|

| | | |
|-------------------|-------|----------------------------|
| Тяжелая стена | ----- | Тяжелая защита: - 3 уровня |
| Укрепленная стена | ----- | |

| | | |
|--|-------|---------------------------|
| Оператор своей команды со щитом | ----- | Легкая защита: - 2 уровня |
| Если у оперативника 2 или более источников легкой или тяжелой защиты, считается, что у него тяжелая защита. | | |

ГАДЖЕТЫ

| Символы | | |
|-------------------|--|---|
| Электроника | | Эффекты некоторых гаджетов действуют только на этот тип гаджетов. |
| Всегда видимый | | Линия видимости к этим гаджетам не прерывается оперативниками, дымовыми или газовыми оверлеями. |
| Пуленепробиваемый | | Этот гаджет можно убрать с игрового поля с помощью действия «Разрушить», только если действие выполняется с соседней клетки оперативником с соответствующим рейтингом разрушения; другой вариант - использовать гаджет с соответствующим рейтингом разрушения. |
| Ключевые слова | | |
| Подготовка | | Этот гаджет устанавливается во время подготовки к игре. |
| Оверлей | | Этот гаджет используется вместе с оверлеем. Поместите самый большой оверлей, который не пересекает стену, пролом, окно или препятствие. Одна из клеток, на которую помещается оверлей, должна быть клеткой, на которую нацелен соответствующий гаджет. |
| Линия видимости | | Этот гаджет должен быть направлен на клетку на линии видимости. |
| Метательное | | Этот гаджет должен быть брошен. Направьте его на любую клетку по линии видимости на расстоянии не более 6 клеток. Линия видимости не прерывается оперативниками или оверлеями. |
| Размещаемое | | Этот гаджет необходимо разместить. Его может разместить оперативник на главном этаже на смежной клетке или с верхнего этажа на нейтральном подъеме. |
| Волна | | Этот гаджет должен быть нацелен на клетку на расстоянии не более 4 клеток; линия видимости не прерывается стенами, оперативниками или оверлеями. |
| Вертикально | | Этот гаджет может использовать только оперативник, находящийся на верхнем этаже. С его помощью можно навестись на любую клетку в комнате |
| Дрон | | Этот гаджет размещаемый. После размещения он может потратить до 5 очков движения, чтобы переместиться. Дроны не могут преодолевать препятствия, не могут заходить в клетки с жетоном колючей проволоки и не могут подниматься на верхний этаж. Однако они могут заходить в клетки, занятые оперативником. Как только дрон завершает свое движение, он сканирует комнату, в которой находится: все оперативники в этой комнате получают маркер . |



Укрепленный подъем

Подготовка - Клетка подъема, на которой был размещен жетон укрепленного подъема, больше не считается подъемом. Но на нее можно применить пробивной заряд.

Колючая проволока

Подготовка - Если атакующий оперативник входит в клетку с жетоном колючей проволоки, его активация немедленно заканчивается. Дроны не могут ни входить в такие клетки, ни размещены в них.

Камера

Подготовка - Если оперативник противника входит в клетку комнаты, в которой находится камера, или завершает в ней какое-либо действие, он получает .

Пуленепробиваемая камера

См. Камера

Стационарный щит

Подготовка - Разрушаемое препятствие.

Взрывчатка

Метательное - Наносит оперативнику, расположенному в целевом клетке , и оперативникам, расположенным в соседних клетках, .

Ударная граната

Метательное - Выполнить действие «Разрушить» в выбранной клетке.



Пробивной заряд

Размещаемое - Выполнить действие «Разрушить» в выбранной клетке.

Дрон

Размещаемое - Дрон (см. слева)

Осколочная граната

Метательное - Наносит оперативнику, расположенному в целевом клетке , и оперативникам, расположенным в соседних клетках, . В тех же клетках выполните «Разрушить» .

Светошумовая граната

Метательное - все оперативники в выбранной клетке и соседних с ней клетках получают .

Дымовая граната

Метательное - оверлей дыма - клетки, занимаемые оверлеем, прерывают линию видимости.

Мина

Размещаемое - Мина срабатывает, когда:
- вражеский оперативник входит в клетку, где находится мина или вклетку, на которую указывает стрелка на жетоне, или устанавливает на ней гаджет;
- она уничтожена;

Если мина срабатывает, то оперативник на клетке с миной и оперативники на соседних клетках получают .