

A character in a tactical suit with a helmet-mounted scanner and a wristwatch.

## ОРУЖИЕ

### ДАЛЬНОСТЬ 1-3




### 4-6



### 7+




## СКАНЕР "EYENOX"

Вражеские оперативники при перемещении между этажами получают .



### ДЕЙСТВИЕ



Из комнаты со знаком 

или с верхнего этажа выполните Стрельбу (короткая дистанция, легкое укрытие) в Обнаруженного оперативника на втором этаже.



### АТАКА

# JACKAL

### БЕГ 2

### РАЗРУШЕНИЕ





ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## СВЕТОШУМОВАЯ "CANDELA"



ДЕЙСТВИЕ

→ Размещаемое, игнорируйте 1 легкую стену или баррикаду или

**Вертикальное** — все оперативники в комнате с выбранной клеткой получают !, кроме Ying.



АТАКА  
**YING**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ







АТАКА  
**ZOFIA**

## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+





## ГРАНАТОМЕТ "KS79"



**ДЕЙСТВИЕ**



**Линия видимости,**  
игнорируйте 1 баррикаду — выбранный  
оперативник получает  и .



**БЕГ 2**

РАЗРУШЕНИЕ





## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## ЛОГИЧЕСКАЯ БОМБА



ДЕЙСТВИЕ

➡ **Сигнал** — выбранный оперативник получает 📍.

ДЕЙСТВИЕ

➡ **Вертикально** — уберите 📍 с каждого вашего оперативника в выбранной комнате.



АТАКА

**ДОККАЕБИ**

**БЕГ 2**

РАЗРУШЕНИЕ





## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## ЧЕРНОЕ ЗЕРКАЛО

**Подготовка** — разместите до 1 жетона Прострела подходящего размера на секцию легкой или укрепленной стены.



**ДЕЙСТВИЕ**



когда Mira находится в клетке с секцией легкой или укрепленной стены, разместите жетон Прострела подходящего размера на эту секцию. Затем выполните Стрельбу через жетон Прострела.



**ЗАЩИТА  
MIRA**

**БЕГ -**

**РАЗРУШЕНИЕ**





ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6





7+



## МИНА "GU"



**РЕАКЦИЯ** → вражеский оперативник, зашедший на серый вход на второй этаж, получает  и . Он может потратить 1 дополнительное действие, чтобы избежать этого.



ЗАЩИТА  
**LESION**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ





## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## МИНА "ГРОМ"



РЕАКЦИЯ

→ вражеский оперативник, пересекающий периметр комнаты или спустившийся со второго этажа, получает !. Он может потратить 1 дополнительное действие, чтобы избежать этого.



ЗАЩИТА  
ELA

БЕГ 5

РАЗРУШЕНИЕ





ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3




4-6



7+



## МАСКИРОВОЧНОЕ УСТРОЙСТВО "ERC-7"

Vigil никогда не получает .

Оперативник, стреляющий в Vigil'a обязан сбросить 1 любой кубик до броска.



ЗАЩИТА  
**VIGIL**

БЕГ 5

РАЗРУШЕНИЕ







## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+





## МИНА "GU"



РЕАКЦИЯ



вражеский оперативник, зашедший на серый вход на второй этаж, получает  и . Он может потратить 1 дополнительное действие, чтобы избежать этого.



ЗАЩИТА  
**LESION**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ

