

ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



ДРОН "ЕЕ-ONE-D"



ДЕЙСТВИЕ




Дрон

— дрон имеет

10 очков движения. Завершив сканирование поместите жетон дрона "ЕЕ-ONE-D" в клетку, где дрон закончил движение.



Вражеский оперативник, зашедший в комнату с дроном "ЕЕ-ONE-D" или завершивший действие в этой комнате, получает .



АТАКА
LION

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+




ИНЪЕКЦИЯ АДРЕНАЛИНА



ДЕЙСТВИЕ





Вертикальное — уберите до  с выбранного оперативника.



РЕАКЦИЯ



Сигнал — когда другой оперативник погибает, Finka может немедленно оживить его, сбросив с него . Оживленный оперативник получает .



АТАКА
FINKA

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



ГОРЕЛКА



ДЕЙСТВИЕ



Если Maverick находится в клетке с легкой или укрепленной стеной, разместите на этой стене жетон Прострела подходящего размера. Затем выполните Стрельбу через жетон Прострела.



АТАКА

MAVERICK

БЕГ 5

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



ГРАНАТОМЕТ "AIRJAB"



ДЕЙСТВИЕ



Метательное — передвиньте вражеского оперативника с выбранной клетки на соседнюю. Не поворачивайте его миниатюру и не убирайте маркеры. Если оперативник был в положении Наклон, то уберите жетон Наклона.



АТАКА

NOMAD

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6





7+



КАМЕРА "ЗЛОЕ ОКО"

Подготовка — разместите до 2 камер "Злое око" на 2 секциях прочных стен.

Когда вражеский оперативник входит в клетку или заканчивает действие в комнате с камерой "Злое око", он получает  и .



ЗАЩИТА
MAESTRO

БЕГ -

РАЗРУШЕНИЕ 



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



ГОЛОГРАММА "ПРИЗМА"

Подготовка — разместите 2 дополнительных ложных жетона Скрытого оперативника.

Когда раскрыт один из ложных жетонов Alibi, уберите его в коробку. Если раскрыт настоящий жетон Alibi, уберите все жетоны.

ДЕЙСТВИЕ ➡ Раскройте один из ложных жетонов Alibi, передвиньте его до 4 очков движения. Оперативники в клетках, по которым двигался жетон, получают 📍. Уберите жетон в коробку.



ЗАЩИТА
ALIBI

БЕГ 5

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



ЩИТ С ЭЛЕКТРОШОКЕРОМ

Если Clash имеет несколько источников защиты, то ее защита увеличена до 4, вместо стандартного значения 3.



ДЕЙСТВИЕ



Размещаемое — выберите оперативника в комнате в целевой комнате. Этот оперативник получает ! и .



ЗАЩИТА
CLASH

БЕГ -

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6




7+



ТОКОПРОВОДНИК "RTILA"

Подготовка — разместите до 2 "Rtila" на 2 свободных входах на второй этаж.

Когда вражеский оперативник входит на клетку с "Rtila" или устанавливает

Размещаемый гаджет на ней, он получает  и .

Вражеские **Дроны** не могут въезжать и быть установлены в клетке с "Rtila".



ЗАЩИТА
KAID

БЕГ -

РАЗРУШЕНИЕ



ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



КАМЕРА "ЗЛОЕ ОКО"    

Подготовка — разместите до 2 камер "Злое око" на 2 секциях прочных стен.

Когда вражеский оперативник входит в клетку или заканчивает действие в комнате с камерой "Злое око", он получает

 и .



ЗАЩИТА
MAESTRO

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ

