

## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6




7+



## РЕПЛИКАТОР "ДВОЙНИК"



**РЕАКЦИЯ** → Iana не получает .



**РЕАКЦИЯ** → Iana игнорирует эффект специального гаджета, отмена которого требует дополнительное действие.



**РЕАКЦИЯ** → Вражеский оперативник, выполняющий Стрельбу по Iana, должен убрать 1 любой куб перед броском. Он может потратить 1 дополнительное действие, чтобы игнорировать этот эффект.

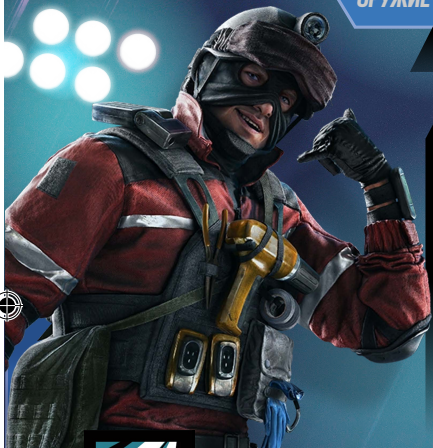


АТАКА  
**IANA**

**БЕГ 5**

РАЗРУШЕНИЕ 





## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## ЗАРЯД S.E.L.M.A. ⚡



ДЕЙСТВИЕ



**Метательное** — выполните

Разрушение  в целевой клетке.



ДЕЙСТВИЕ



**Метательное** — разместите

Жетон Обломков в целевой клетке.

Жетон Обломков - это препятствие.

Клетка, накрытая этим жетоном больше не является клеткой входа на второй этаж.



АТАКА  
**ACE**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ





## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## КАМЕРЫ "ARGUS"





ДЕЙСТВИЕ



**Метательное** или

**Вертикальное** — разместите камеру "Аргус" на одну из сторон прочной стены выбранной клетки.

Когда вражеский оперативник входит в клетку комнаты с камерой "Аргус" или заканчивает действие в ней, он получает  и .



АТАКА  
**ZERO**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ



## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6





7+




## ТАКТИЧЕСКОЕ СНАРЯЖЕНИЕ РЕМАН

ДЕЙСТВИЕ ➔



Орух во время движения может проходить сквозь перегородки на своем пути, Разрушая  их, не тратя на это действие. Орух игнорирует  и может использовать синие входы на второй этаж.

Фаза обновления: .

ЗАЩИТА  
**ORYX**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ



## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## ЗВУКОВАЯ ЗАЩИТА "БАНШИ"



**Подготовка** — Разместите до 2 Банши на секциях прочной стены.

Вражеский оперативник должен тратить 1 дополнительное очко движения, каждый раз, когда входит в любую клетку в комнате с "Банши".



ЗАЩИТА  
**MELUSI**

БЕГ 5

РАЗРУШЕНИЕ



## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## ПРЕГРАДА "СУРЬЯ"



РЕАКЦИЯ



После передвижения через дверной или оконный проем в комнату с жетоном или фигуркой цели миссии, вражеский оперативник получает и . Он может потратить 1 дополнительное действие, чтобы избежать этого.



ЗАЩИТА  
**ARUNI**

БЕГ 2

РАЗРУШЕНИЕ



**5**

## ОРУЖИЕ

ДАЛЬНОСТЬ 1-3



4-6



7+



## ЗАРЯД S.E.L.M.A. ⚡



ДЕЙСТВИЕ



**Метательное**

— выполните

Разрушение  в целевой клетке.



ДЕЙСТВИЕ



**Метательное**

— разместите

Жетон Обломков в целевой клетке.

Жетон Обломков - это препятствие.

Клетка, накрытая этим жетоном больше не является клеткой входа на второй этаж.



АТАКА  
**ACE**

БЕГ -

РАЗРУШЕНИЕ

