

Антуан Боза

7 WONDERS LEADERS™

ПРАВИЛА



«Те, кто достаточно умны, чтобы не лезть в политику, наказываются тем, что ими правят люди глупее их самих»
(Платон)

Компоненты

- 1 поле Чуда Света
- 1 карта Чуда Света
- 36 карт Лидеров
- 4 карты Гильдий
- 17 монет достоинством «6»
- 1 жетон Куртизанки
- 1 правила игры
- 1 блокнот для подсчёта очков
- 1 пустая карта Лидера



Описание

Это дополнение к игре «7 Чудес» предлагает вам возможность назначать Лидеров во главе вашей цивилизации. Представленные 36 новыми картами, Лидеры будут влиять на рост вашего города — каждый в своей индивидуальной манере. Процесс игры немного изменён, но условия победы остаются такими же, как и в базовой игре «7 Чудес».

Описание компонентов

Поле Чуда Света

Рим и его Колизей представляют новое поле, эффекты которого описаны на последней странице правил. Новое поле может использоваться только с дополнением «Лидеры».

Карты Лидеров

Лидеры (белые карты) — новая категория карт. Они не добавляются к картам Эпох и отличаются от них рубашкой для отдельного размещения. Их стоимость (в левом верхнем углу каждой карты) выражается только в монетах.

Пустая Карта Лидера (Семирамида)

В коробке с игрой есть пустая карта Лидера. Это даёт вам возможность создать персонажа самостоятельно и добавить его в свои игры.



Карты гильдий

4 новые Гильдии (фиолетовые карты) добавляются к Гильдиям из базовой игры.

Но будьте внимательны, поскольку некоторые из них можно использовать только с дополнением «Лидеры».

Монеты

17 монет с достоинством «б» добавляются к остальным монетам из базовой игры.

Жетон куртизанки

Специальный жетон, который используется с одной из новых Гильдий — Гильдией Куртизанок.

Блокнот для подсчёта очков

В коробке есть новый блокнот для подсчёта очков: он позволит вам суммировать победные очки, заработанные некоторыми Лидерами.

Подготовка

- Новые Гильдии (фиолетовые карты) для Эпохи III добавляются к соответствующим картам в базовой игре. Правила для колоды Эпохи III остаются неизменными (подразумевается, что число Гильдий будет сохраняться прежним).

- Каждый игрок начинает с 6 монет (вместо 3 как в базовой игре).



Краткий обзор игры

Игра начинается с Фазы Лидера.

Кроме того, в начале каждой Эпохи дополнительно вводится новая фаза — Фаза Вербовки.

Фаза Лидера

Карты Лидеров тщательно перемешиваются, каждый игрок получает по 4 карты Лидеров (рубашкой вверх). Невостребованные карты Лидеров возвращаются в коробку.

1. Каждый игрок тайно выбирает одну карту из своих 4 и кладёт её перед собой лицом вниз. 3 оставшиеся карты передаются **игроку справа**.
2. Каждый игрок тайно выбирает одну карту из этих 3, полученных от игрока слева. 2 оставшиеся карты передаются **игроку справа**.
3. Каждый игрок тайно выбирает одну карту из этих 2, полученных от игрока слева. Оставшаяся карта передаётся **игроку справа**.
4. Каждый игрок получает карту от игрока слева и добавляет её к своим ранее выбранным 3 картам.

В конце этой фазы каждый игрок собирает себе руку из 4 Лидеров. Теперь может начаться Эпоха I.

Краткий обзор Эпох

Каждая Эпоха теперь начинается с фазы Вербовки.

ОБЗОР ЭПОХ

1. Фаза Вербовки
2. Разыгрывание Эпохи
3. Разрешение Конфликтов

Фаза Вербовки

В течение фазы каждый игрок будет разыгрывать одну из своих карт Лидеров. Каждый игрок выбирает карты тайно, затем одновременно вскрываются, для разыгрывания. Карты Лидеров можно сыграть 3 способами:

- а. Нанять Лидера
- б. Завершить стадию постройки Чуда Света
- в. Сбросить карту и получить 3 монеты

а. Найм Лидера

Игрок оплачивает монетами стоимость Лидера (монеты возвращаются в банк) и кладёт карту Лидера рядом с полем своего Чуда Света лицом вверх.

ИГРАЙТЕ ЧЕСТНО!

Чтобы помочь вашим противникам понимать ваше поле, мы рекомендуем расположить Ганнибала и Цезаря рядом с вашими **красными картами**, и все символы Щита будут находиться в одном месте. Таким же образом, разместите Эвклида, Птолемея и Пифагора с **зелеными картами** соответствующего символа

б. Завершение стадии постройки Чуда Света

Для завершения постройки стадии Чуда Света, игрок использует выбранную карту Лидера, в качестве маркера строительства (лицом вниз). Чтобы сделать это, необходимо оплатить стоимость, обозначенную на поле Чуда Света, а не на карте Лидера.

Примечание: это действие будет редко доступно во время первой Фазы Вербовки, поскольку города ещё не производят объем ресурсов, необходимый для постройки первой стадии Чуда Света.

в. Сбросить карту и получить 3 монеты

Игрок может выбрать сброс карты, чтобы получить 3 монеты из банка и добавить их к своей казне города. Карты Лидеров, сброшенные таким образом, возвращаются в коробку (лицом вниз).

Оставшиеся карты Лидеров в руке каждого игрока будут использоваться в игре позже: они кладутся лицом вниз, под нанятого Лидера. Когда фаза заканчивается, Эпоха разыгрывается согласно обычным правилам «7 Чудес».

Особый случай: во время фазы Вербовки перед Эпохой III каждый игрок держит в руке 2 карты Лидеров. Первая играет одним из 3 способов, описанных выше (а, б, или в), а вторая возвращается в коробку лицом вниз.

Конец игры

Как и в базовой игре, игра заканчивается с окончанием Эпохи III, после распределения Жетонов Конфликта. Каждый игрок подсчитывает победные очки своей цивилизации, и игрок с наибольшей суммой объявляется победителем.

«Специальный» вариант для 2 игроков

При игре с 2 участниками используются соответствующие правила «7 Чудес». Фаза Вербовки играет согласно данным правилам, только фаза Лидера немного изменена:

Каждый игрок получает 4 карты Лидеров лицом вниз. **Свободный город не получает никакого Лидера.**

При подготовке к игре с 2 игроками **Свободный город получает 3 монеты.**

Игроки выбирают первую карту из четырёх и передают 3 оставшиеся карты противнику.

Затем они выбирают вторую карту из этих 3 карт, потом передают оставшиеся противнику и так далее.

В конце этой фазы у каждого игрока формируется рука из 4 карт Лидеров, для использования в течение игры.

Игра проводится по правилам для двух игроков, описанных в основных правилах, с фазой Вербовки, описанной ранее.



Описание

АМИТИС (AMYTIS)



В конце игры Амитис приносит 2 победных очка за каждую стадию Чуда Света, построенную игроком.

АЛЕКСАНДР (ALEXANDER)



В конце игры Александр добавляет 1 победное очко к каждому жетону Победы (значения жетонов Победы таким образом меняются с 1, 3 и 5 ПО на 2, 4 и 6 ПО).

АРИСТОТЕЛЬ (ARISTOTLE)



В конце игры Аристотель добавляет 3 победных очка к каждому набору разных научных символов (это означает, что сумма увеличивается с 7 ПО до 10 ПО за набор).

ЮСТИНИАН (JUSTINIAN)



В конце игры Юстиниан приносит 3 победных очка за каждый набор 3 карт Эпох (красный, синий, зелёный) в городе игрока.

ПЛАТОН (PLATO)



В конце игры Платон приносит 7 победных очков за каждый набор из 7 карт Эпох (коричневая, серая, синяя, жёлтая, зелёная, красная, фиолетовая) в городе игрока.

МИДАС (MIDAS)



В конце игры Мидас приносит 1 победное очко за каждые 3 монеты в казне игрока.

Пояснение: эти очки суммируются с очками, полученными по общим правилам (игрок получает 2 победных очка за каждые 3 монеты).

БИЛКИС (BILKIS)



После введения Билкис в игру игрок может один раз за ход покупать любой ресурс, заплатив 1 монету в банк.

МЕЦЕНАТ (MAECENAS)



После введения Мецената в игру нанявший его игрок может нанимать всех будущих Лидеров бесплатно (во время Фазы Вербовки), без необходимости оплачивать их стоимость монетами.

РАМЗЕС (RAMSES)



После введения Рамзеса в игру игрок может строить все свои Гильдии бесплатно, без необходимости оплачивать их стоимость ресурсами.

е Лидеров

ТОМИРИС (TOMYRIS)



После введения Томирис в игру во время разрешения конфликтов, жетоны Поражения игрока отдаются соседнему городу-победителю.

Примечание: Томирис не оказывает влияния в случаях, если город игрока побеждает во время Конфликтов или если Конфликты произошли до того, как она была введена в игру.

ГАННИБАЛ (HANNIBAL)



После введения этих Лидеров в игру игрок получает столько щитов, сколько указано на их картах.

ЦЕЗАРЬ (CAESAR)



ХАТШЕПСУТ (HATSHEPSUT)



После введения Хатшепсут в игру каждая закупка одного или больше ресурсов у соседа приносит 1 дополнительную монету из банка. Обратите внимание, что вы можете получить лишь **1 монету за соседа в один ход**.

Пояснение: игрок берет дополнительную монету из банка сразу же после оплаты закупки.

НЕРОН (NERO)



Нерон приносит 2 монеты за каждый заработанный игроком жетон Победы, начиная с этого момента. Монеты берутся из банка одновременно с получением жетонов Победы.

Пояснение: Нерон не оказывает влияния на жетоны Победы, полученные до того, как он был введён в игру.

КСЕНОФОНТ (XENOPHON)



Ксенофонт приносит 2 монеты за каждую коммерческую постройку (**жёлтая карта**), которую игрок возведёт с данного момента. Монеты берутся из банка сразу после постройки.

Пояснение: Ксенофонт не оказывает влияния на постройки, осуществлённые до того, как он был введён в игру.

ВИТРУВИЙ (VITRUVIUS)



После введения Витрувия в игру игрок получает 2 монеты каждый раз, когда строит бесплатно посредством строительства цепей. Монеты берутся из банка после строительства.

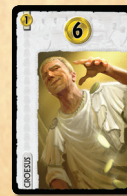
Пояснение: Витрувий не оказывает влияния на строительство, осуществлённое через строительные цепи, до того, как он был введён в игру.

СОЛОМОН (SOLOMON)



После введения Соломона в игру игрок может выбрать карту Эпохи из стопки сброса и ввести её в игру (использовать) бесплатно.

КРЁЗ (CROESUS)



После введения Крёза в игру игрок сразу же получает премию в 6 монет, взятых из банка.

ГИПАТИЯ
(HIPATIA)



НАВУХОДОНОСОР
(NEBUCHADNEZZAR)



ФИДИЙ
(PHIDIAS)



ВАРРОН
(VARRO)



В конце игры эти Лидеры приносят 1 победное очко за каждую карту соответствующего цвета, представленную в городе игрока

ПЕРИКЛ
(PERICLES)



ПРАКСИТЕЛЬ
(PRAXITELES)



ХИРАМ
(HIRAM)



В конце игры эти Лидеры приносят 2 победных очка за каждую карту соответствующего цвета, представленную в городе игрока.

САПФО
(SAPPHO)



ЗЕНОБИЯ
(ZENOBIA)



НЕФЕРТИТИ
(NEFERTITI)



КЛЕОПАТРА
(CLEOPATRA)



В конце игры эти Лидеры приносят столько победных очков, сколько указано на их карте.

АРХИМЕД
(ARCHIMEDES)



ЛЕОНИД
(LEONIDAS)



ХАММУРАПИ
(HAMMURABI)



ИМХОТЕП
(IMHOTEP)



После введения этих Лидеров в игру игрок может возводить Постройки указанного цвета (стадии Чуда Света для Имхотепа), затрачивая на один ресурс меньше, чем их указанная стоимость.

Пояснение: игрок сам выбирает, какой ресурс убрать из стоимости. Это может быть сырьё (коричневый) или произведённый товар (серый).

ЕВКЛИД
(EUCLID)



ПТОЛЕМЕЙ
(PTOLEMY)




ПИФАГОР
(PYTHAGORAS)



Лидеры дают игроку научный символ, указанный на их картах. Этот символ добавляется к научным постройкам (зелёные карты) в городе игрока.

Описание Гильдий

К Гильдиям (фиолетовые карты) из базовой игры добавляется 4 новые Гильдии.

Примечание: некоторые из этих карт могут быть использованы только с дополнением «Лидеры». В нижней части этих карт вы найдёте символ .

ГИЛЬДИЯ ИГРОКОВ (GAMERS' GUILD)



Приносит 1 победное очко за каждый полный набор из 3 монет в казне игрока.

Примечание: эта премия прибавляется к очкам, получаемым за монеты.

ГИЛЬДИЯ ДИПЛОМАТОВ (DIPLOMATS' GUILD)



Приносит 1 победное очко за каждого Лидера (белая карта), представленного в соседних городах.

Примечание: только нанятые Лидеры принимаются в расчёт; использованные для постройки стадию Чуда Света не учитываются.

ГИЛЬДИЯ КУРТИЗАНОК (COURTESANS' GUILD)



Когда Гильдия Куртизанок построена, игрок должен сразу же поместить жетон Куртизанки на одного из Лидеров, представленного в одном из соседних городов. Игрок получает все бонусы этого Лидера и все его эффекты.

Примечание: эта Гильдия не даёт никаких дополнительных эффектов игроку, кроме жетона Куртизанки.

ГИЛЬДИЯ АРХИТЕКТОРОВ (ARCHITECTS' GUILD)



Даёт 3 победных очка за каждую Гильдию (фиолетовую карту), представленную в соседних городах.

ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Лидер: Соломон

В: Что происходит, если Соломон был введён в игру в тот же ход, в который Галикарнас строит стадию Чуда Света?

О: Галикарнас выбирает карту из стопки сброса до появления Соломона.

Лидер: Хирам

В: Приносит ли Хирам бонусные 2 очка победы за третью стадию Статуи Зевса в Олимпии стороны Б (копия Гильдии соседа)?

О: Нет, эта часть Чуда Света не считается Гильдией.

Лидер: Платон

В: Приносит ли Платон мне 14 бонусных очков победы, если у меня есть 2 карты Эпохи каждого цвета в конце игры?

О: Да!

Лидер: Хатшепсут

В: Может эффект Фактории (или Рынка) быть суммирован с эффектом Хатшепсут?

О: Да, можно заплатить 1 монету за ресурс, а затем получить 1 монету из банка.

Гильдия Куртизанок

В: Приносит ли Гильдия Дипломатов победные очки за «скопированного» Лидера?

О: Нет, он не рассматривается как Лидер.

В: Если вы «скопировали» Томирис, кто берёт жетон Поражения со значением «-1» во время разрешения Конфликтов?

О: Игрок, потерпевший поражение отдаёт свой жетон Поражения победившему игроку. Два игрока, у которых есть Томирис, не могут быть одновременно побеждены в Конфликте.

Научные Символы

В: Учитываются ли научные символы, полученные благодаря Лидерам, в составе наборов?

О: Да, каждый научный символ, независимо от способа получения (зелёные карты, Гильдии, Чудеса Света, Лидеры), учитываются в обоих наборах (идентичные символы и наборы из 3 различных символов).

Биографии Лидеров

АЛЕКСАНДР

Царь Македонии, завоеватель, основатель античной Греческой империи. Единственный монарх в истории, который расширил владения империи, объединив Восток и Запад.

АМИТИС

Жена Навуходоносора, для которой, по преданию, были построены Висячие Сады Вавилона.

АРИСТОТЕЛЬ

Греческий философ, который в течение долгого времени был абсолютным воплощением старинной мудрости на Западе из-за его энциклопедических знаний искусств и наук.

АРХИМЕД

Греческий математик, учёный, физик и инженер. С его именем связано число Пи, а также вычисление массы тела погружением в воду.

БИЛКИС

Правительница царства Саба. Возвышенная, впечатляющая своею мудростью и проницательностью, она главным образом известна по легендам о Царе Соломоне, которые говорят о её процветании.

ВАРРОН

Римский солдат, учёный и писатель. Его сборник трактатов «О сельском хозяйстве» описывает одну из самых полных картин сельскохозяйственного устройства во времена античности.

ВИТРУВИЙ

Римский архитектор. Его записи оказали большое влияние на искусство Ренессанса, и его трактат «Десять книг об архитектуре», остаётся главной работой классической античности.

ГАННИБАЛ

Карфагенский генерал. Один из самых великих военных тактиков в истории, известный тем, что представил серьёзную угрозу Риму после перехода Пиренеев со своими слонами.

ГИПАТИЯ

Философ и математик, дочь последнего директора Александрийского музея. Известна как своей женственностью и красотой, так и интеллектом и красноречием.

ЕВКЛИД

Греческий математик, специалист по геометрии, и автор важнейшего труда для современной математики: «Начала»..

ЗЕНОБИЯ

Царица Пальмиры в третьем веке. Она сделала из своего города преуспевающий культурный центр, чем привлекла многих известных людей эпохи.

ИМХОТЕП

Основатель египетской медицины, религиозный реформатор и строитель Египта. Архитектор самой древней пирамиды в мире.

КЛЕОПАТРА

Самая известная из египетских монархов, её очарование и хитрость позволили её стране процветать, несмотря на завоевание Римом.

КРЁЗ

Последний царь Лидии, известный своим огромным состоянием, которое сыграло ведущую роль в финансировании строительства одного из чудес античного мира — Храма Артемиды.

КСЕНОФОНТ

Греческий философ, историк и солдат. Автор первого известного истории трактата об агрономии: «Экономика».

ЛЕОНИД

Царь Спарты, который принял героическую смерть вместе с 300 своими солдатами во время сражения в ущелье Фермопилы, сдерживая персидское вторжение.

МЕЦЕНАТ

Римский политический деятель, который использовал своё влияние и состояние для продвижения искусства и литературы.

МИДАС

Царь Фригии. Известен главным образом своим богатством и возникшим из-за этого мифом, гласящим, что всё, к чему бы он ни притронулся, превращалось в золото.

НАВУХОДОНОСОП

Царь Вавилона. Известен многими работами, монументами, установленными по всему царству в течение его правления, и культурным аспектом, возникшим вокруг них.

НЕРОН

Римский император, известный своим враждебным и вспыльчивым характером. Его правление принесло военные успехи в империю, а также денежно-кредитную реформу, переоценившую динарии.

НЕФЕРТИТИ

Великая жена Фараона Эхнатона, горячо любимая её народом. Её изображения пользовались большей популярностью, чем изображения её мужа.

ПЕРИКЛ

Превосходный афинский оратор и политический деятель, а также блестящий стратег. Он имел большое влияние на солдат и внушал страх противникам во времена Пелопоннесской войны

ПИФАГОР

Начав как самозванный философ и греческий математик, специализировавшийся на законах чисел, он сделал неоценимый вклад в развитие арифметики, музыки, и геометрии.

ПЛАТОН

Греческий философ, самый значимый и образованный учёный античности. Его работы подтверждают его исключительную эрудицию: политика, правосудие, наука, культура, искусство...

ПРАКСИТЕЛЬ

Скульптор второго греческого классического стиля. Первый художник, который внёс обнажённую женскую фигуру в греческую скульптуру.

ПТОЛЕМЕЙ

Греческий астроном и астролог, автор «Альмагеста», важной работы по астрономии, которая оказывала влияние на Запад вплоть до Ренессанса.

РАМЗЕС

Третий Фараон XIX династии. С именем этого монарха, отличившегося одним из самых долгих периодов правления в Египте, связано большое количество культурных артефактов.

САПФО

Греческая поэтесса, жившая на Lesbos. Известна своими феминистическими воззрениями в эпоху, когда патриархат был нормой.

СЕМИРАМИДА

Царица Ассирии. Военные походы, успешно проведённые ей против жителей Мидии, породили множество мифов о ней.

СОЛОМОН

Царь Израиля, чья мудрость и неподкупное чувство справедливости легендарны. Он приказал построить первый храм Иерусалима и дал своему царству высокоорганизованное правление.

ТОМИРИС

Легендарная царица массагетов, которая, по легенде, отрубила голову персидскому царю, Киру Великому, отомстив за своего сына.

ФИДИЙ

Скульптор первого греческого классического стиля, главный архитектор афинского Парфенона.

ХАММУРАПИ

Вавилонский царь времен издания самого старейшего из известных истории кодекса законов.

ХАТШЕПСУТ

Женщина-фараон из XVIII династии. Экономическое процветание приписывается именно её правлению, поскольку торговые связи Египта были очень сильны.

ХИРАМ

Ремесленник-кузнец, который оказал значительную помощь царю Соломону при строительстве его храма.

ЦЕЗАРЬ

Римский генерал, политический деятель и писатель. Первые годы Рима обязаны своим процветанием ему и его военным действиям.

ЮСТИНИАН

Византийский император. В основном известен как значимая персона поздней античности, главным образом восстановлением, хотя бы частично успешным, Римской империи.

О создателях

Автор игры: Антуан Боза

Разработка: «Бельгийцы в сомбреро» в лице Седрика Комона и Томаса Провоста

Художник: Мигель Куамбра
Вёрстка: Алексис Ванмербек

7 WONDERS LEADERS IS A GAME BY REPOS PRODUCTION.

Repos production • Rue des comédiens, 22
1000 Brussels • Belgium
+ 32 471 95 41 32 • WWW.RPROD.COM

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ, Республик Беларусь и Казахстан: ООО «Настольные игры — Стиль Жизни». Импортёр: ООО «Настольные игры — Стиль Жизни», ул. 2-я Филёвская, д. 7, корп. 6, эт. 1, пом. III, комн. 6А, г. Москва, Россия, 121096.
Тел.: +7 495 510 0539, mail@lifestyleld.ru, www.lifestyleld.ru

© REPOS PRODUCTION 2011. ALL RIGHTS RESERVED.

THIS MATERIAL MAY ONLY BE USED FOR PRIVATE ENTERTAINMENT.

Игру тестировали: Françoise Sengissen, Geneviève Sengissen, Mikaël Bach, Michaël Bertrand, Mathieu Houssais, Jenny Godard, Julie Politano, Bruno Goube, Mathias Guillaud, Émilie Pautrot, Frédéric Vuillet, Corentin Lebrat, Fanny Zerbib, Cyril Sandelion, Matthieu Bonin, Olivier Reix, Xyril Sandelion, игрового кафе «Moi j'm'en fous je triche», игроки из «Repaire» в Анси и игроки из «Maison des Jeux» в Гренобле, Murielle, Brigitte, Éric, Camille, Alexis, Nadèle Miaou, Ben, Isabelle, Papytrick, Alice, John, François, Nicolas, Laure, Dimitri Perrier, John – je coupe- Berny, Cécile Gruhier, Yann.

Автор также хочет поблагодарить Nathalie Martin и Pierre Poissant Marquis за помощь в составлении исторической справки.



Описание Чуда Света



Рим - Колизей (Rome - Colosseum) ◊A◊

Рим не производит ресурсов, но владеющий им игрок может нанимать Лидеров бесплатно (стоимость: 0 монет).

- Первая стадия приносит 4 победных очка.
- Вторая стадия приносит 6 победных очков.

Рим - Колизей (Rome - Colosseum) ◊B◊

Рим не производит ресурсов, но даёт возможность игроку снизить затраты на наём всех Лидеров на 2 монеты (некоторые Лидеры будут бесплатными). Соседние города получают возможность снизить свои затраты на 1 монету при наёме своих Лидеров.

- Первая стадия приносит 5 монет. Кроме того игрок сразу же вытягивает 4 карты Лидеров из оставшихся в коробке и добавляет их в свою руку карт Лидеров.
- Вторая стадия приносит 3 победных очка, и игрок может немедленно ввести в игру дополнительного Лидера (заплатив на 2 монеты меньше указанной на карте стоимости).
- Третья стадия приносит 3 победных очка, и игрок может немедленно ввести в игру дополнительного Лидера (заплатив на 2 монеты меньше указанной на карте стоимости).

Примечание: Рим B даёт игроку возможность использовать до 5 Лидеров в игре вместо обычных 3.

