

## Правила настольной игры

### «7 Чудес: Лидеры (Юбилейное дополнение)» (7 Wonders: Leaders Anniversary Pack)


Авторы игры: Антуан Боза

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Настольные игры — Стиль Жизни» ©

*Дополнение к базовой игре «7 Чудес»*

Смешайте новые карты Лидеров с другими картами Лидеров.

**Важно: некоторые карты можно использовать только с дополнением «7 Чудес: Города».**

В нижней части карт из этого дополнения изображён символ . По нему вы легко отличите эти карты от карт других дополнений.



**Стоимость Лидеров (в зависимости от Эпохи):**

Стоимость некоторых Лидеров в монетах соответствует Эпохе, в которую он был нанят:

- 1 монета во время Эпохи I
- 2 монеты во время Эпохи II
- 3 монеты во время Эпохи III



#### **AGANICE (АГАНИС)**

В конце игры Аганис позволяет нанявшему её игроку поменять один из своих научных символов на любой другой научный символ на свой выбор.

**Примечание:** Выбранный символ может быть на зелёной, чёрной или белой карте или на карте Чуда Света.

**ENHEDUANNA (ЭНХЕДУАННА)**

В конце игры Энхедуанна приносит игроку дополнительный научный символ (такой, которых у игрока больше всего).

Пример: У игрока два  , один  и один  .

Энхедуанна приносит игроку один  .

**ARSINOE (АРСИНОЯ)**

После введения Арсинои в игру нанявший её игрок получает 4 монеты, а **все остальные игроки** теряют количество монет, соответствующее текущей Эпохе.

**OCTAVIA (ОКТАВИЯ)**

После введения Октавии в игру каждый раз, когда игрок возводит ярус Чуда Света, он получает 2 монеты, а **все остальные игроки** теряют по 1 монете.

**ROXANA (РОКСАНА)**

После введения Роксаны в игру нанявший её игрок получает 2 монеты за каждый возведённый ярус в двух соседних городах.

**CYNISCA (КИНИСКА)**

Киниска приносит игроку 6 победных очков, если в конце игры у него нет жетонов Поражения.

**НITOCRIS (НИТОКРИС)**

После введения в игру, Нитокрис приносит игроку жетон Победы текущей Эпохи.

**GORGO (ГОРГО)**

В конце игры Горго приносит нанявшему её игроку победные очки за **пары одинаковых жетонов Победы**.

За каждую **пару одинаковых жетонов Победы**, Горго приносит игроку количество очков, указанное на парном жетоне (1, 3 или 5).

**TELESILLA (ТЕЛЕСИЛЛА)**

После введения Телесиллы в игру игрок сбрасывает все свои жетоны Поражения, а **все остальные игроки** сбрасывают по одному жетону Победы.

Если Телесилла была введена в игру в один ход вместе с картой, приносящей жетон Победы, сначала возьмите жетон Победы, а потом сбросьте один.

**AGRIPPINA (АГРИППИНА)**

В конце игры Агриппина приносит игроку 7 победных очков, если она — единственный Лидер, лежащий лицом вверх.

**MAKEDA (МАКЕДА)**

В конце игры Македа приносит 5 победных очков, если в казне игрока больше монет, чем в каждом из соседних городов отдельно.



**PHRYNE (ФРИНА), EURYPYLE (ЕВРИПИЛА), CORNELIA (КОРНЕЛИЯ), THEANO (ФЕАНО)**

В конце игры эти Лидеры приносят игроку 5 очков, если в его городе больше карт соответствующего цвета, чем в каждом из соседних городов отдельно.