



Oun

«Политика - это искусство управления свободными людьми.» (Аристотель)

## КОМПОНЕНТЫ

- 2 поля Чудес света (Roma и Abu Simbel)
- 55 карт Лидеров, разделённых на 3 колоды:
  - Стандартная (34 карты)
  - Экспертная 🛶 (15 карт)
  - «Города» **\** (6 бонусных карт)
- 18 монет достоинством «6»
- 1 блокнот для подсчёта очков
- 3 памятки с описанием новых эффектов
- Правила дополнения



## ОПИСАНИЕ

Это дополнение для игры «7 Чудес» позволяет вам поставить во главе вашей цивилизации великих деятелей: **Лидеров**.

Они представлены 55 новыми картами, каждая из которых по-своему влияет на развитие вашего города.

Это дополнение немного меняет правила базовой игры *«7 Чудес»*, однако условия победы остаются прежними.

## ИГРОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

#### ПОЛЯ ЧУДЕС СВЕТА

Roma и Abu Simbel можно использовать при игре только с этим дополнением.

#### КАРТЫ ЛИДЕРОВ

Каждая карта **Лидера** представляет собой уникального лидера. Они отличаются от карт Эпохи и имеют другую рубашку. Стоимость всех карт Лидеров оплачивается только монетами.

<u>Примечание:</u> 6 бонусных карт («Города») можно использовать только при игре сразу с двумя дополнениями «Лидеры» и «Города».

#### **МОНЕТЫ**

Новые монеты достоинством «6» добавляются в банк.

<u>Примечание:</u> в этих правилах, когда вы видите упоминание «х монет», «х» равно общему значению ваших монет. Иначе говоря, когда вы получаете указание «Возьмите х монет», возьмите монеты на общую сумму х.

#### БЛОКНОТ ДЛЯ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

Этот блокнот помогает подсчитывать победные очки при игре с дополнениями *«Города», «Лидеры»* и *«Армада»*.

#### ПАМЯТКИ С ОПИСАНИЕМ НОВЫХ ЭФФЕКТОВ

Памятки с описанием новых эффектов содержат полное описание всех новых символов в игре.



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовьтесь к игре по обычным правилам «7 Чудес», за исключением того, что каждый игрок получает **6 монет** в начале партии, вместо 3, как в базовой игре.

## ход игры

Игра с этим дополнением проходит по обычным правилам *«7 Чудес»*, за исключением двух новых фаз:

А. Фаза Выбора (в начале игры) Б. Фаза Найма (в начале каждой Эпохи)

## А. ФАЗА ВЫБОРА

Раздайте каждому игроку по **4 случайные карты Лидеров** рубашкой вверх. Остальные **карты Лидеров верните в коробку**.

<u>Примечание:</u> для нескольких первых игр с дополнением «Лидеры» мы рекомендуем использовать только карты Стандартных Лидеров. Когда вы ознакомитесь с этим дополнением, замешайте карты Экспертных Лидеров в общую колоду.

- Каждый игрок тайно выбирает из своей руки **1 карту Лидера** и кладет её перед собой рубашкой вверх.
- Как только все игроки сделают это, каждый из них передаёт оставшиеся в руке карты рубашкой вверх **своему соседу справа**.
- Повторяйте два предыдущих шага, пока каждый игрок не получит по одной карте от своего соседа слева.

В конце этой фазы у всех игроков должно быть 4 Лидера.

Теперь можно начать Эпоху I.





## Б. ФАЗА НАЙМА

В начале каждой Эпохи, во время этой фазы, все игроки выбирают одну из своих карт **Лидеров** и кладут её перед собой рубашкой вверх.

Карты Лидеров можно разыграть 3 способами:

- А. Нанять Лидера
- Б. Возвести ярус Чуда света
- В. Сбросить карту Лидера

#### А. Нанять Лидера

Чтобы нанять **Лидера**, покажите вашу карту и оплатите её стоимость монетами (монеты возвращаются в банк). Положите нанятого **Лидера** лицом вверх рядом с полем Чуда света. С этого момента эффект данной карты начинает действовать.



Стоимость некоторых **Лидеров** зависит от **текущей Эпохи**. Вы должны заплатить 1 монету в Эпоху I, 2 монеты в Эпоху II и 3 монеты в Эпоху III.

**Примечание:** для удобства мы рекомендуем размещать Лидеров Hannibal и Caesar на ваши красные карты (военные здания), а Euclide, Ptolemy и Pythagoras на ваши зелёные карты (научные здания) с соответствующим символом.

#### Б. Возвести ярус Чуда света

Вы можете использовать своего **Лидера**, чтобы возвести ярус вашего Чуда света в соответствии с обычными правилами *«7 Чудес»*.

#### В. Сбросить карту Лидера

Вы можете сбросить эту карту **Лидера**, чтобы получить **3 монеты** из банка в соответствии с обычными правилами *«7 Чудес»*.

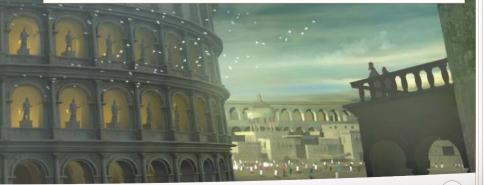
Как только Фаза Найма закончена, можно начать новую Эпоха в соответствии с обычными правилами «7 Чудес».

Держите оставшиеся карты Лидеров перед собой рубашкой вверх, поскольку вы будете использовать их в следующих Фазах Найма.

## ФАЗА НАЙМА В ЭПОХЕ III

Во время Найма в начале Эпохи III у каждого игрока будет по 2 карты **Лидеров**. Выберите **1 карту** и разыграйте её как обычно, а оставшегося **Лидера** верните обратно в коробку.

<u>Примечание:</u> если вы играете за Roma на ночной стороне, держите всех ваших Лидеров перед собой, даже того, которого вы не выбрали в Эпохе III.



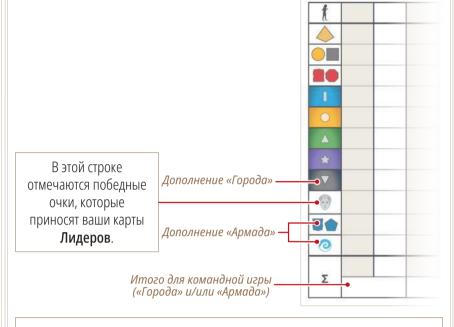
3





# КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается в конце Эпохи III после разрешения военных конфликтов. Подсчитайте победные очки в соответствии с обычными правилами базовой игры.



## ПОЯСНЕНИЯ ПО ЗЕЛЁНЫМ КАРТАМ

При игре с этим дополнением можно собрать больше одинаковых научных символов, чем в базовой игре.

Чтобы узнать количество победных очков, проверьте, сколько одинаковых символов каждого типа у вас есть, и сверьтесь с таблицей ниже:

Количество одинаковых символов	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Победные очки	1	4	9	16	25	36	49	64	81



#### ОБ АВТОРАХ

Автор: **Антуан Боза •** Иллюстраторы: **Мигель Коимбра, Этьен Хебингер** и **Димитри Шаппюи** Разработка и издание: **Седрик Комон** и **Томас Провост** в лице «Les Belges à Sombreros» и **команда Repos Production**. Полная информация об авторах на сайте: **www.7wonders.net/credits** 

© REPOS PRODUCTION 2011. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ. Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels - Belgium +32 471 95 41 32 • www.rprod.com

REPOS