

# 7 ЧУДЕС™ ЛИДЕРЫ

## ОПИСАНИЕ НОВЫХ ЭФФЕКТОВ

### Стандартные Лидеры



После того как этот символ входит в игру, вы можете строить все **фиолетовые** карты бесплатно.



После того как этот символ входит в игру, нанимайте всех своих последующих **Лидеров** бесплатно.



После того как этот символ входит в игру, **один раз за ход** вы можете приобрести любой ресурс, заплатив 1 монету в **банк**.



После того как этот символ входит в игру, каждый раз, когда вы получаете жетон Победы, немедленно возьмите 2 монеты из банка.



После того как этот символ входит в игру, каждый раз, когда вы строите **жёлтую** карту, немедленно возьмите 2 монеты из банка.



После того как символ входит в игру, каждый раз, когда вы бесплатно строите карту, используя цепочку, немедленно возьмите 2 монеты из банка.



После того как этот символ входит в игру, оплачивайте на 1 ресурс меньше (на ваш выбор), когда вы строите карты этого цвета.



После того как этот символ входит в игру, оплачивайте на 1 ресурс меньше (на ваш выбор), когда вы возводите ярусы вашего Чуда света.



В конце игры получите 2 победных очка за каждый ярус Чуда света, возведённый в вашем городе.



В конце игры получите указанное количество победных очков за каждую карту этого цвета в вашем городе.



В конце игры получите указанное количество победных очков за каждый набор карт Эпох этих цветов в вашем городе.



В конце игры получите 1 дополнительное победное очко за каждый жетон Победы в вашем городе.



В конце игры получите 3 дополнительных победных очка за каждый набор из 3 разных научных символов в вашем городе.



В конце игры получите 1 дополнительное победное очко за каждые 3 монеты в вашей сокровищнице.

## Экспертные Лидеры



Как только этот символ входит в игру, немедленно возьмите жетон Победы текущей Эпохи.



Как только этот символ входит в игру, немедленно сбросьте **все** ваши жетоны Поражения. **Все остальные игроки** сбрасывают 1 свой жетон Победы по своему выбору.



После того как этот символ входит в игру, **один раз за ход**, когда вы получаете монеты из банка, берите на 1 монету больше.



После того как этот символ входит в игру, **один раз за ход** возьмите 1 монету из банка **после** покупки ресурса у соседа. Ограничено одной монетой в раунд за **каждого соседа**.



После того как этот символ входит в игру, каждый раз, когда вы получаете жетон Поражения во время разрешения военных конфликтов, отдавайте этот жетон победившему вас соседу.



В конце игры вы можете заменить 1 научный символ в вашем городе или на картах Лидеров на любой другой по своему выбору.



В конце игры получите 1 дополнительный научный символ: тот, которых у вас **больше** всего.

**При равенстве** среди нескольких научных символов, выберите один из них в качестве дополнительного.



В конце игры получите 6 победных очков, если в вашем городе нет жетонов Поражения.



В конце игры получите 7 победных очков, если в вашем городе этот Лидер является **единственным Лидером**, лежащим лицом вверх.



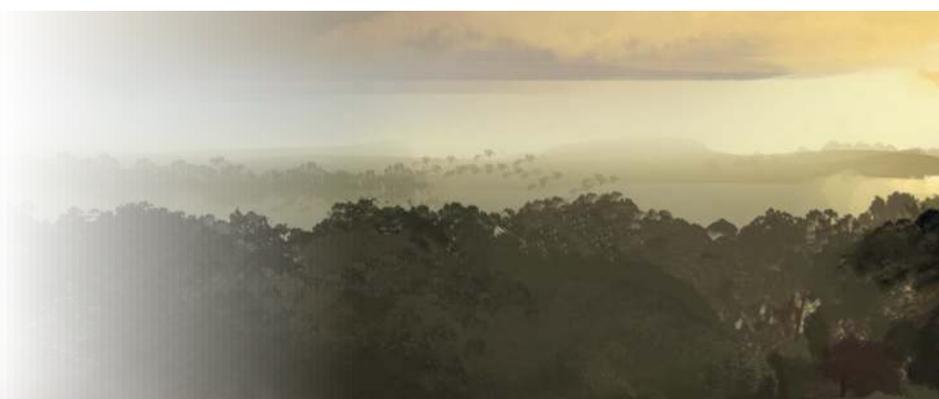
В конце игры за каждую **пару одинаковых жетонов Победы** в вашем городе получите победные очки в количестве, равном значению, указанному на этих жетонах («1», «3» или «5»).



В конце игры получите 5 победных очков, **только в том случае**, если у вас больше монет, чем у каждого из ваших соседей по отдельности.



В конце игры получите 5 победных очков, **только в том случае**, если в вашем городе больше карт этого цвета, чем у каждого из ваших соседей по отдельности.



## Лидеры для дополнения «Города» ↘

Если вы играете в «7 Чудес» сразу с двумя дополнениями «Лидеры» и «Города», то можете добавить этих **Лидеров** в стартовую колоду карт **Лидеров**.



Как только этот символ входит в игру, немедленно возьмите 4 монеты из банка. **Все остальные игроки** теряют монеты в количестве, равном номеру текущей Эпохи (1, 2 или 3).



После того как этот символ входит в игру, каждый раз при возведении яруса вашего Чуда света немедленно возьмите 2 монеты из банка. **Все остальные игроки** теряют 1 монету.



После того как этот символ входит в игру, **один раз в Эпоху** вы можете построить **чёрную** карту бесплатно.



После того как этот символ входит в игру, каждый раз, когда вы строите **чёрную** карту, немедленно возьмите 2 монеты из банка.



Как только этот символ входит в игру, возьмите из резерва 1 жетон Дипломатии и поместите его на ваше поле Чуда света.



В конце игры получите 1 победное очко за каждую **чёрную** карту в вашем городе.



## Чудеса света



У вас нет стартового ресурса, однако вы нанимаете **всех** своих **Лидеров** бесплатно.



У вас нет стартового ресурса, однако, нанимая **всех** своих **Лидеров**, вы платите на 2 монеты меньше их начальной стоимости. Ваши соседи, нанимая **всех** своих **Лидеров**, платят на 1 монету меньше.



Как только этот символ входит в игру, немедленно возьмите 4 случайные карты **Лидеров из коробки** и добавьте их к своим картам **Лидеров**.



Как только этот символ входит в игру, немедленно наймите **дополнительного Лидера**, оплатив его стоимость.



Как только этот символ входит в игру, выберите одного из ранее нанятых вами **Лидеров**, переверните его карту рубашкой вверх и поместите на специальное место на вашем поле Чуда света. Вы больше не можете пользоваться эффектом этого **Лидера**.

В конце игры получите победные очки в количестве, равном удвоенной стоимости этого **Лидера**.

**Примечание:** если вы выберете Лидера, стоимость которого зависит от текущей Эпохи, то в конце игры получите 6 победных очков.



*У вас есть вопросы по эффектам Лидеров?*

Обратитесь к нашему списку часто задаваемых вопросов (на английском),

[www.7wonders.net/faq](http://www.7wonders.net/faq)

или отсканируйте этот код:

