



AIRPORT SERVICE

The airport operator's responsibilities include maintaining safe and secure airports, tracking statistics, maintaining a schedule of rates and charges, ensuring rules and regulations are followed, and providing world-class service at world-class airports.

n'RS

CERTIFICATE OF DEPOSIT



На игровом поле находятся:

-Игровые кубики – 5шт.

-Карточки прибывших пассажиров – 75 шт.



-Карточки случайных событий - 24 типа 48 шт.



-Карточки самолетов 5 типов:



х50 шт.

стоит 7 монет



х50шт.

стоит 5 монет



х50шт.

стоит 4 монеты



х50шт.

стоит 3 монеты



х50шт.

стоит 2 монеты

Дальнемагистральный – В

Среднемагистральный – М2

Среднемагистральный – М1

Малый – S2

Малый – S1

-Карточки технического обслуживания:

-Карточка требований для взлёта:



FUEL SUPPLY

Заправщик – 100шт. (F)



CATERING

Загрузчик еды – 100шт. (FS)



SERVICE CAR

Служба техобслуживания – 100шт. (SC)



AIRSTAIR

Пассажирский трап – 100шт. (AS)



BELT LOADER

Погрузчик багажа – 100шт. (BL)



DE-ICING

Противообледенительная служба – 100шт. (DI)



CLEANING

Клининговая служба – 100шт. (C)



CARGO LOADER

Погрузчик контейнеров – 100шт. (CL)



Телескопический трап – 7шт.х5

FLIGHT REQUIREMENTS	
S1	1cargo 1sc 1f (1di)
S2	2cargo 1sc 2f (1di)
M1	3cargo 2sc 3f 1cl (2di)
	1pass 1fs 2sc 3f 1as 1bl 1c (2di)
	2pass 1fs 2sc 5f 2as 1bl 2c (2di)
M2	5cargo 3sc 4f 1cl (2di)
	3pass 2fs 3sc 4f 2as 2bl 2c (2di)
	5pass 3fs 3sc 7f 2as 3bl 3c (2di)
B	7cargo 4sc 9f 2cl (4di)
	7pass 4fs 4sc 9f 2as 3bl 4c (4di)
	9pass 5fs 5sc 11f 2as 4bl 5c (4di)

-Месячный календарь

-Источник монет

-Две взлётно-посадочные полосы

-Игровая карта игрока – 5шт.

Источник
телескопичес-
ких трапов

7 стоянок для
самолётов
B,M2,M1 типов

Парковка
для
сервисной
техники

4 стоянки
для
самолётов
S1,S2 типов



Подготовка к игре:

Каждый игрок выбирает 2 S1 самолета или 1 M1 самолет. Игровая карта – часть аэропорта. Игрок выступает в качестве исполнительного директора одного терминала. Цель игры – как можно больше отправить пассажирских рейсов.

Начало игры:

Игроки расставляют начальные самолеты на стоянки и определяют первого игрока, кинув кубик.

Далее ходят поочередно по часовой стрелке передавая, фишку текущего хода  .

Ход игры:

Каждый игрок кидает кубик. Число на кубике это количество рабочих, которых можно привлечь для обслуживания самолета. Чтобы отправить рейс необходимо привлечь достаточное количество рабочих, указанных на карточке требований для взлёта.

Пример отправления самолета:



	7cargo
	4 _{SC} 9 _F 2 _{CL} (4 _{DI})
В	7pass
	4 _{FS} 4 _{SC} 9 _F 2 _{AS} 3 _{BL} 4 _C (4 _{DI})
	9pass
	5 _{FS} 5 _{SC} 11 _F 2 _{AS} 4 _{BL} 5 _C (4 _{DI})



Игрок получает  х9шт.

Если количество рабочих вышло больше чем требуется на текущий момент, то лишние отправляются на парковку сервисной техники и могут быть использованы в следующем ходу. На стоянке может находиться максимум 15 рабочих единиц. Остальные сбрасываются обратно после окончания раунда. Также их можно продавать другим игрокам за монеты методом торга.

Каждый рабочий при обслуживании самолета должен обслуживать не менее 1 хода. То есть, если в этом ходе был добавлена последняя недостающая рабочая единица, то самолет вырывается на свободную ВПП только в следующем ходу.

Если все взлетно-посадочные полосы заняты, игрок должен подождать, пока взлетно-посадочная полоса не освободится



Самолёт взлетает только на следующий ход после попадания на ВПП

После взлета самолета рабочие единицы возвращаются обратно в отдел обслуживания, самолеты остаются у игрока. Рейс считается завершён.

Если был отправлен пассажирский рейс, то игрок получает карточки пассажира, а если был отправлен грузовой рейс, то игрок получает монеты – 1грузовая единица = 1 монета.

У каждого игрока на игровой карте есть 11 стоянок для самолётов и во время своего хода игрок может купить ещё самолёты за монеты на рынке. Также игрок может покупать телескопические трапы для пассажирских самолётов за 10 монет, которые снижают требования по подготовке рейса уменьшают потребность в пассажирских трапах. 1 телескопический трап заменяет 2 самоходных трапа. На одну стоянку можно поставить только 1 телескопический трап.

Заплатив 1 монету игрок может взять карту случайного события. Карта может оказаться как позитивного так и негативного события. За 1 ход игрок может взять только 1 карту события. После окончания действия карты она убирается в сторону, когда карты заканчиваются, то перемешиваются и выкладываются в центр стола.











Каждый новый раунд необходимо менять календарный месяц начиная с июля, в зимний период (декабрь, январь, февраль) появляется дополнительное требование – противообледенительная подготовка. Необходимо привлечь рабочего на противообледенительной машине.

Окончание игры:

Игра заканчивается, когда все пассажирские рейсы отправлены. Игроки подсчитывают количество отправленных пассажирских рейсов. Игрок с большим количеством выигрывает. Всего на игру есть 75 пассажирских рейсов на 5 игроков.

Жетоны событий

Позитивные

<p>1st place annual</p>  <p>Player receive 🏆 x3</p>	<p>Аэропорт занял первое место по результатам ежегодной проверки</p> <p>Игрок получает 3 монеты</p>	<p>Plane price OFF</p>  <p>-2 coin for next plane price</p>	<p>Производители самолетов предоставили скидку на свои самолеты</p> <p>Стоимость самолетов -2 монеты</p>
<p>Get KPI plan</p>  <p>+1 coin every next 3 turn</p>	<p>Ваш отдел выполнил квартальный план</p> <p>Игрок получает по 1 монете следующие 3 хода</p>	<p>E-ticket</p>  <p>+1pass for next 3 turns dep</p>	<p>Аэропорт закупил новое оборудование электронных билетов</p> <p>Игрок получает +1 пассажира при отправке самолета в следующие 3 хода</p>
<p>Shuttle bus</p>  <p>+2 pass for M next dep +1 pass for B next dep</p>	<p>Аэропорт добавил дополнительный автобусный шатл из города в аэропорт</p> <p>Игрок получает +2 пассажира при следующей отправке судна класса М и +1 пассажир судна класса В</p>	<p>Earlier arrival</p>  <p>-2 CS for next departure</p>	<p>Самолет прилетел на 30мин раньше запланированного</p> <p>-2 работника технического обслуживания при отправке судна</p>
<p>Check-in upgrades</p>  <p>+2 pass for next departure</p>	<p>Улучшены электронные стойки регистрации, увеличив пропускную способность в 2 раза</p> <p>Игрок получает +2 пассажира при отправке самолета в следующие 2 хода</p>	<p>Foodmarket OFF</p>  <p>+2 FS for free</p>	<p>Скидки на рынке продуктов</p> <p>Игрок получает 2 рабочих продовольственного обеспечения</p>
<p>Metro station</p>  <p>+1 pass for next dep</p>	<p>Аэропорт запустил станцию метро на территории аэропорта</p> <p>Игрок получает +1 пассажира при следующей отправке самолета</p>	<p>Fuel point is ON</p>  <p>1F instead for next dep</p>	<p>Активированы точки заправки на стоянка самолетов</p> <p>Игрок получает для отправки самолета требуется только 1 рабочий заправщика при следующей отправке</p>
<p>Tech upgrades</p>  <p>+1 telescopic ladder for free</p>	<p>Повысилось техническое обеспечение аэропорта</p> <p>Игрок получает 1 телескопический трап без оплаты</p>	<p>Fuel market OFF</p>  <p>+2 F for free</p>	<p>Скидки на топливном рынке</p> <p>Игрок получает 2 рабочих заправщика без оплаты</p>

Негативные

Fuel service strike



-3FS from each plane

Служба заправки объявила забастовку
Игрок теряет минимум 3 рабочих на
топливозаправщике с каждого самолёта

License B is over



B plane can't dep next 3 turns

Лицензия на полеты самолетов класса B
закончилась
Следующие 3 хода отправка самолет B
типа запрещена

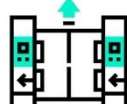
Food service strike



-3 FS from each plane

Служба продовольственного
обеспечения объявила забастовку
Игрок теряет минимум 3 рабочих
продовольственного обеспечения с
каждого самолёта

Bad fuel supply



Player skips next 1 turn

Последняя поставка топлива была
плохого качества
Игрок пропускает следующий ход

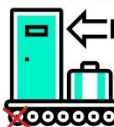
Police operation



Player skips next 1 turn

Проводится полицейская специальная
операция
Игрок пропускает следующий ход

Broken line



Player skips next 1 turn

Произошла поломка багажной линии
Игрок пропускает следующий ход

Tech service strike M1



All cs from M1 plane is discard

Служба технического обслуживания
объявила забастовку
Игрок теряет всех рабочих технического
обеспечения с каждого самолёта M1
типа

Airport strike



Player skips next 1 turn

Административный персонал аэропорта
объявил забастовку
Игрок пропускает следующий ход

Tech service strike M2



All cs from M2 plane is discard

Служба технического обслуживания
объявила забастовку
Игрок теряет всех рабочих технического
обеспечения с каждого самолёта M2
типа

Stand repairing



Player skips next 1 turn

Пришло время технического
обслуживания стоянок для самолетов
Игрок пропускает следующий ход

Tech service strike B



All cs from B plane is discard

Служба технического обслуживания
объявила забастовку
Игрок теряет всех рабочих технического
обеспечения с каждого самолёта B
типа

Aircraft breakdown



2 next turns dep is canceled

Обнаружилась поломка в самолете
2 следующих хода отправление
самолётов отменяется