

# FAQ - 1.0

## ANKH - GODS OF EGYPT

### RULES CLARIFICATIONS

**Вопрос: Являются ли действия и события в игре необязательными или обязательными?**

Ответ: Действия и события в игре являются обязательными. Если вы можете это сделать, вы должны это сделать. Однако, если игрок по какой-либо причине не может выполнить действие (например, если у него недостаточно верующих, чтобы разблокировать силу анха), он все равно может переместить соответствующий маркер действия без эффекта.

*Вот более подробный список того, как разыграть каждое событие и действие:*

#### События:

- **Контроль монумента:** вы должны получить контроль над монументом, если это возможно.
- **Караван верблюдов:** вы должны разделить регион на две части, если это возможно.
- **Конфликт:** вы всегда должны разрешать конфликт полностью.

#### Действия:

- **Переместить фигурки:** для каждой из ваших фигур вы должны решить, перемещать её или нет, до 3 клеток (вы можете не перемещать ни одной фигуры).
- **Призвать фигурку:** если у вас есть фигурки, вы должны призвать 1 из своих фигурок при выборе этого действия (свойство анха «Покровитель пирамид» выполнять необязательно).
- **Получить верующих:** вы не можете выбрать, чтобы в результате этого действия набралось меньше верующих, чем следовало бы.
- **Открыть свойство анха:** выполнить, если у вас достаточно верующих для активации свойства анха.

**Вопрос: Нужны ли вам фигурки, чтобы получить поклонение за контроль над большинством монументов?**

Ответ: Да. От вас всегда требуется иметь фигурки в регионе, чтобы получить поклонение за контроль над большинством монументов. Если все ваши фигурки будут убиты «Нашествием саранчи», вы не сможете получить поклонение за контроль над большинством монументов.

**Вопрос: Может ли игрок со вторым по количеству монументов в регионе получить поклонение за контроль над большинством монументов, если у игрока с наибольшим количеством монументов там нет фигурок?**

Ответ: Если у игрока есть превосходство над большинством монументов в регионе, но нет фигурок, ни один другой игрок не может получить поклонение за этот тип монумента в этом регионе (поскольку только игрок с фактическим большинством может получить поклонение и должен присутствовать в регионе, чтобы получить его).

**Вопрос: Является ли количество жетонов верующих у каждого игрока открытой информацией?**

Ответ: Да. Верующие скрыты во время ставки "Нашествие саранчи", но игроки могут всегда знать общее количество верующих у любого другого игрока.

**Вопрос: В каком порядке игроки получают поклонение во время сражения?**

Ответ: Вот порядок получения Поклонение во время сражения:

- 1-Контроль над большинством монументов (+ сила анха «Щедрый»)
- 2-Победитель сражения (+ Карта сражения «Засуха» + сила анха «Прославленный» + сила анха «Щедрый»)
- 3-Сила анха «Великодушный» (+ сила анха «Щедрый»)
- 4-Карта сражения «Чудо» (+ сила анха «Щедрый»)
- 5-Сила анха «Досточтимый» (+ сила анха «Щедрый»)

Каждый из них представляет собой отдельный шаг, и все поклонения, полученные за один шаг одним игроком, предоставляется одновременно. Сила анха «Щедрый» добавляет поклонение к каждому применимому шагу, если вы всё ещё находитесь в красной части шкалы, когда этот шаг совершён. (например, если у вас есть сила анха «Щедрый» и вы всё ещё находитесь в красной части шкалы, то за контроль над большинством пирамид и обелисков, вы получите 3 поклонения в шаге 1.)

Если несколько игроков получают поклонение на одном и том же шаге, они получают поклонение в обратном порядке.

**Вопрос: Могу ли я пожертвовать 2 верующих для поклонения несколько раз в одном и том же сражении?**

Ответ: Нет. Вы можете использовать верующих только один раз за Сражение.

**Вопрос: Может ли игрок, потерявший все свои фигурки, выиграть сражение, имея только бонусы к силе?**

Ответ: Нет, игрок без фигур игнорирует любые бонусы и имеет 0 сил.

**Вопрос: Если во время сражения все игроки теряют свои фигурки, может ли игрок, у которого есть жетон определителя ничьей в сражении, активировать его, чтобы выиграть сражение и получить 1 поклонение?**

Ответ: Нет. Игроку нужны фигурки, чтобы выиграть сражение.

### MERGING GODS

**Вопрос: После слияния игроки меняют порядок раскладки, чтобы играть по очереди?**

Ответ: Нет, порядок хода никогда не меняется. В некоторых играх объединённые игроки последовательно сменяют друг друга, в других - нет.

**Вопрос: При слиянии игроки могут выбрать любую комбинацию стражей от обоих богов?**

Ответ: Нет. При слиянии старший Бог должен сохранить всех своих стражей и может получить контроль над стражами младшего бога, если у него есть запасные цветные подставки. Они не могут поменять своих стражей на стражей младшего бога.

**Вопрос: При слиянии остаются ли на игровом поле стражи, которые принадлежат младшему богу?**

Ответ: При слиянии старший бог просто заменяет цветные подставки у выбранных Стражей младшего бога, и они остаются на своих местах. Если они были на игровом поле, они остаются там, если они были в личном запасе, они остаются в запасе.

**Вопрос: Поскольку у обоих объединённых игроков есть свойства с одинаковым набором способностей анх, могут ли они использовать свои силы анха дважды?**

Ответ: Нет. У объединённых игроков есть только 1 экземпляр каждой силы анх, хотя они отслеживаются отдельно. Для всех целей объединённый Бог считается единым целым. Любые эффекты, относящиеся к богам или игрокам, видят объединённого Бога как - единого Бога.

## BATTLE CARDS

### *Нашествие саранчи*

**Вопрос: Что происходит, когда несколько игроков разыгрывают карту «Нашествие саранчи» в одном и том же сражении?**

Ответ: Если в сражении разыгрывается несколько карт «Нашествие саранчи», столько же ставок разыгрывается последовательно. В разрешении всех ставок участвуют игроки, имеющие хотя бы 1 фигурку в регионе, даже если все их фигурки были убиты в одной из предыдущих ставок. (Нахождения в регионе в начале фазы достаточно, чтобы претендовать на все разрешения «Нашествие саранчи».)

## GODS AND GUARDIANS

### *Анубис*

**Вопрос: Может ли Анубис поймать воина, убитого в сражении, в котором он не участвует?**

Ответ: Да. Анубис может заманить воина в ловушку в любой момент, когда воины убиты, даже в не сражения.

### *Апоп*

**Вопрос: Может ли Апоп перемещаться на клетки воды?**

Ответ: Нет. Он может закончить движение только на клетках суши. Обратите внимание, что его можно призвать на любую клетку воды, он не обязательно должен быть рядом с вашими фигурками или монументами.

### *Мумия-кошка*

**Вопрос: Если после слияния 2 игрока, контролирующие единого бога, потеряют поклонение из-за смерти Мумия-кошка, сколько поклонения они потеряют?**

Ответ: Единый Бог считается одним игроком для эффектов. Таким образом, в этом случае они потеряли бы только 1 поклонение.

### *Гигантский скорпион*

**Вопрос: Что означает фраза «Эти клетки должны быть расположены в 1 клетке от скорпиона и в 1 клетке друг от друга»?**

Ответ: Клетка находится на расстоянии 1 клетки от другой, если они имеют общую границу шестиугольника, что также означает, что за 1 движение вы можете перейти из одной клетки в другую. В Анх это отличается от того, чтобы быть смежными: две области являются смежными, если они находятся на расстоянии 1 клетки друг от друга и находятся в одном регионе.

Поскольку Гигантский скорпион — это физическая миниатюра, он всегда указывает на 2 клетки, которые находятся на расстоянии 1 клетки от него. Но они не обязательно примыкают к нему. Если между Гигантским скорпионом и монументом есть река или верблюд, монумент не является смежным и, следовательно, не может быть уничтожен.

### *Мумия*

**Вопрос: Если Мумия убита несколько раз в одном и том же сражении, сколько раз это засчитывается для карты «Чудо»?**

Ответ: Каждый раз, когда Мумия умирает, это считается другим случаем убийства фигурки. Итак, если Мумия будет убита дважды в одном и том же сражении, вы получите 2 поклонения согласно карте «Чудо», по 1 поклонению за каждый раз, когда мумия была убита.

### *Ам-хех*

**Вопрос: Может ли Ам-хех переместить Собака на клетку воды?**

Ответ: Да.

Ответ: После завершения перемещения Ам-хека вы можете переместить каждую соседнюю с ним фигурку соперников не более, чем на 1 клетку. Переместить на клетку воды можно только в том случае, если фигурке разрешено занимать её. Например, вы не можете переместить Апопа на клетку воды, но вы можете переместить Амата или Собака на клетку воды.

## SCENARIOS

### *Сценарий: Великое восстановление*

**Вопрос: В ПРИМЕЧАНИИ 1 говорится, что если вы разыгрываете событие «Контроль над монументом» и у вас закончились жетоны монументов, то вместо получения контроля над соседним нейтральным монументом разрушите его и получите 3 верующих. Но в ПРИМЕЧАНИИ 2 говорится, что разрушая нейтральные монументы, сбросьте верующих. Каков правильный способ решить эту проблему?**

Ответ: ПРИМЕЧАНИЕ 2 описывает, что происходит, когда ДРУГИЕ эффекты, такие как эффект гигантского скорпиона, разрушают монумент. В случае, если монумент разрушен из-за того, что у игрока не осталось жетонов монументов, игрок получает верующих вместо того, чтобы их выбрасывать.

### *Сценарий: Закат нового царства*

**Вопрос: Что сбавывает сначала, свойство анха «Досточтимый» или потеря поклонения из-за проигрыша сражения при контроле города?**

Ответ: Свойство анха «Досточтимый» сбавывает до того, как игрок, контролирующий город, теряет поклонение.

## PANTHEON



### **Бастет**

**Вопрос:** Являются ли кошки Бастет жетонами или фигурками?

Ответ: Кошки Бастет - это жетоны, а не фигурки, что означает, что они не удаляются картой «Нашествие саранчи» и что Бастет нужна как минимум 1 фигурка в регионе во время разрешения сражения, чтобы добавить силу жетона кошки.

### **Сет**

**Вопрос:** Если воин Анубиса, управляемый Сетом, будет убит, может ли Анубис заманить его в ловушку?

Ответ: Анубис может только удерживать воинов от других игроков.

Хотя воин считается принадлежащим Сету, когда его убивают (даже, если разыграна карта «Чудо»), Анубис не может держать этого воина в ловушке. Воин немедленно возвращается в запас Анубиса.

**Вопрос:** Что произойдет, если Сет контролирует одну из фигурок Осириса, которая находится на жетоне загробного мира, поскольку вражеские фигурки не могут занимать жетон загробного мира?

Ответ: Фигурка остается на жетоне загробного мира, но по-прежнему принадлежит Сету. Фигурки не могут быть помещены туда ни призывом, ни движением, но остаются там, если они уже есть.

## PHARAOH



**Вопрос:** Засчитывается ли использование эффекта «Военный зал» за постройку монумента?

Ответ: Нет. Вы не строите монумент, вы просто заменяете его.

**Вопрос:** Может ли Хатхор вызвать жреца на планшет дворца вместо фигуры на игровое поле?

Ответ: Нет. Способность Хатхор можно использовать только для вызова фигурок на игровое поле.

## GUARDIANS SET



### **Ам-хех**

**Вопрос:** Можете ли вы завершить передвижение Ам-хех в той же клетке, в котором оно началось, и при этом активировать способность Ам-хех?

Ответ: Да.

### **Амат**

**Вопрос:** Можете ли вы завершить передвижение Амата в той же клетке, в котором оно началось, и при этом активировать способность Амата?

Ответ: Да.

### **Шезму**

**Вопрос:** Что произойдет, если 2 Шезму находятся в одном регионе?

Ответ: Это происходит очень редко, так как Шезму не может войти или быть вызван в регионе вражеского Шезму. Но в редких случаях, когда это происходит, все стражи в регионе теряют свою силу и способности (включая обоих Шезму).

## TOMB OF WONDERS



### **Баби**

**Вопрос:** Может ли Гигантский Скорпион уничтожить Баби?

Ответ: Это редкое взаимодействие, поскольку Баби и Гигантский скорпион оба являются стражами 3-го уровня. Но Баби - не монумент, поэтому Гигантский скорпион не может его уничтожить.

### **Петсухос**

**Вопрос:** Останется ли Петсухос на игровом поле, если им управлял один из Объединенных Богов?

Ответ: Петсухос разыгрывается после Слияния, поэтому, если он находился под контролем одного из слившихся Богов, он остается на игровом поле.

**Вопрос:** Если Ра делает Петсухос сияющим и теряет над ним контроль, удаляя его с игрового поля, что происходит с жетоном солнца?

Ответ: Когда сияющий Петсухос удаляется с игрового поля, жетон солнца возвращается Ра.

### **Птах**

**Вопрос:** Что произойдет, если у Анубиса будет возвышенный верующий, а о Птахе забудут?

Ответ: Если Птах забыт, все возвышенные верующие, находящиеся во владении Анубиса, остаются с ним и могут быть потрачены стоимостью как 2 верующих.