

Эррата

Предел. Базовая игра



О10. Живые постройки

Описание действия «Преобразование (починка)» должно читаться как:

Замените верный космопорт В ячейке
верным городом или наоборот.



БД14. Блюстители двора

Описание действия «**Похищение (сражение)**» должно читаться как:

Захватите всех агентов **соперников** с карты при дворе, на которой меньше агентов **соперников**, чем общее количество символов оружия на ваших ресурсах и картах.

Предел. Заражение. Судьбы

Не активируйте до наступления антракта

Если вы выполнили свою миссию:

1. Добавьте «Интриги в Совете» (05), «Сборщиков налогов» (06) и «Группы охотников» (07) в колоду двора.
2. Добавьте закон «Имперские защитники» (08) в буклет для карт. **Прочитайте его текст вслух.**
3. Удалите из игры карту «Империя пала» (09) и 2 «Младших регентов» (10–11).

Если вы провалили свою миссию:

1. Удалите из игры «Интриги в Совете» (05), «Сборщиков налогов» (06), «Группы охотников» (07) и «Имперских защитников» (08).
2. Добавьте карту «Империя пала» (09) и 2 «Младших регентов» (10–11) в колоду двора.
3. Добавьте «Договорщиков» (03) в колоду двора.

C1 **ИСХОД** 04

C1.04. (Наместник)

Пункт 3 раздела «Если вы провалили свою миссию» должен читаться как:

3. Добавьте СВОИХ «Договорщиков» (03) в колоду двора.

НАМЕСТИК. АКТ III

Закрепите позиции Империи в Пределе

Вы регент, и Империя правит всеми городами отступников, или отступников нет.

Вы **Первый регент**, и число ресурсов в имперском фонде превышает номер текущей главы.

C1 **МИССИЯ** 22

C1.22. Наместник. Акт III (Миссия)

Первый замысел должен читаться как:

Вы регент, и Империя правит всеми городами отступников **на поле**, или отступников нет.



СЗ.09. Оружейный картель (Капиталист)

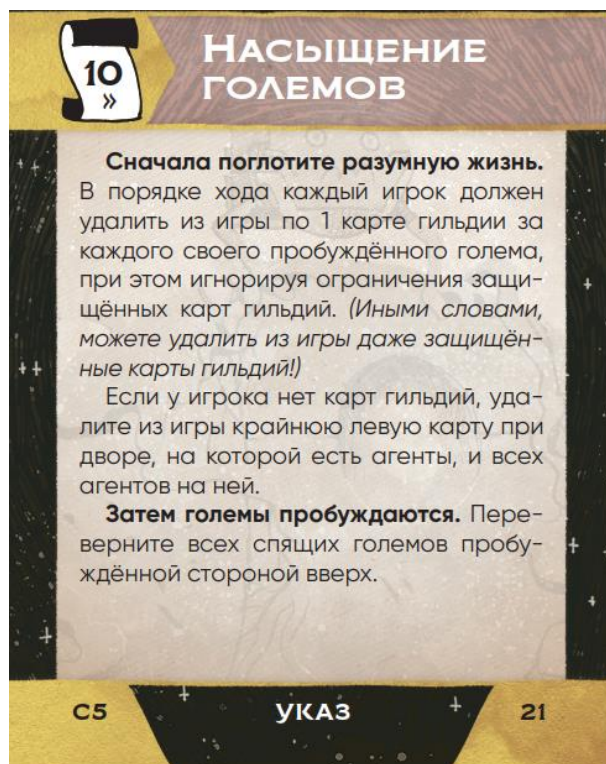
Удалён текст «Эти ресурсы учитываются для "Полководца"». Обычно это так, но не всегда (с учётом взаимодействия карт).



С5.09. Нестабильный искатель (Опекун)

Эффект «Кризис» НЕ провоцирует срабатывание эффектов перемещения и должен читаться как:

Игрок с искателем **помещает** свои верные корабли с планет выпавшего символа во врата выпавшего региона.



C5.21 (Опекун)

Второй абзац должен читаться как:

Если у игрока нет карт гильдий, удалите из игры крайнюю левую карту ГИЛЬДИИ при дворе, на которой есть агенты, и всех агентов на ней.



C7.06, C7.07 Бесчестные адмиралы (Адмирал)

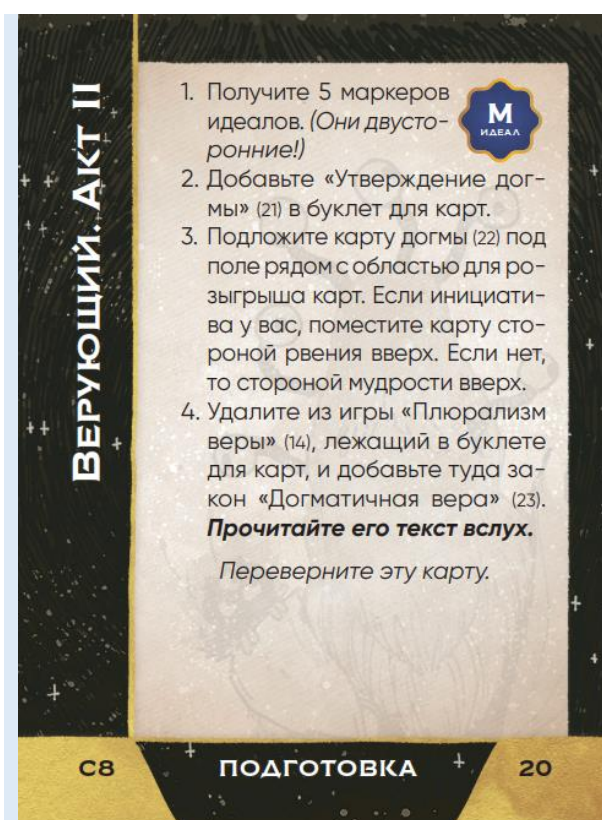
Второй абзац должен читаться как:

Игнорируйте законы присутствия, перемещения и перемирия.



C7.16. Имперские перебежчики (Адмирал)
Эффект «Во время присвоения» должен читаться как:

Можете активировать этот кризис в регионе по вашему выбору. Спрячьте или сбросьте эту карту.



C8.20 Верующий (Акт II)

Пункт 4 должен читаться как:

Добавьте в буклет для карт закон «Догматичная вера» (23). **Прочитайте его текст вслух.**



С11.05. Беженцы из кованого мира (Сокрушитель планет)

Описание действия «**Заселение (строительство)**» должно читаться как:

Постройте свободный город на планете материалов, где вы правите. Если сделали ЭТО, уберите свой запрет на материалы, получите столько материалов, сколько у вас пустых ячеек ресурсов, И подложите эту карту под «Сокрушение миров».



С11.06. Беженцы из пламенного мира (Сокрушитель планет)

Описание действия «**Заселение (строительство)**» должно читаться как:

Постройте свободный город на планете топлива, где вы правите. Если сделали ЭТО, уберите свой запрет на топливо, получите столько топлива, сколько у вас пустых ячеек ресурсов, И подложите эту карту под «Сокрушение миров».



С11.07. Беженцы из мёртвого мира (Сокрушитель планет)

Описание действия «**Заселение (строительство)**» должно читаться как:

Постройте свободный город на планете оружия, где вы правите. Если сделали ЭТО, уберите свой запрет на оружие, получите столько оружия, сколько у вас пустых ячеек ресурсов, И подложите эту карту под «Сокрушение миров».



С11.08. Беженцы из потерянного мира (Сокрушитель планет)

Описание действия «**Заселение (строительство)**» должно читаться как:

Постройте свободный город на планете реликвий, где вы правите. Если сделали ЭТО, уберите свой запрет на реликвии, получите столько реликвий, сколько у вас пустых ячеек ресурсов, И подложите эту карту под «Сокрушение миров».



C11.09. Беженцы из сердечного мира (Сокрушитель планет)

Описание действия «**Заселение (строительство)**» должно читаться как:

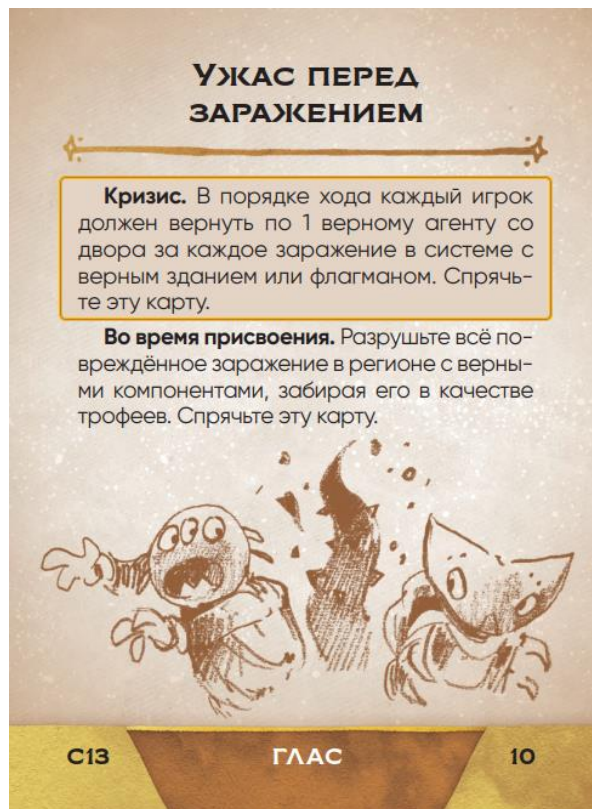
Постройте свободный город на планете психотехник, где вы правите. **Если сделали это**, уберите свой запрет на психотехники, получите столько психотехник, сколько у вас пустых ячеек ресурсов, **и** подложите эту карту под «Сокрушение миров».



C13.06. Жнецы заражения (Связной заражения)

В тексте карты убраны скобки и курсив с текста «Не берите его в качестве трофея», чтобы подчеркнуть, что эффект не соответствует общему правилу.

Урожай (сбор налогов). Разрушьте 1 повреждённое заражение в системе, где вы правите. **Не берите его в качестве трофея.** Получите 1 ресурс того же типа, что и планета в этой системе или 1 любой ресурс, если это врата.



С13.10. Ужас перед заражением (Связной заражения)

Добавлены скобки и курсив на текст «забирая его в качестве трофея», чтобы подчеркнуть, что эффект соответствует общему правилу.

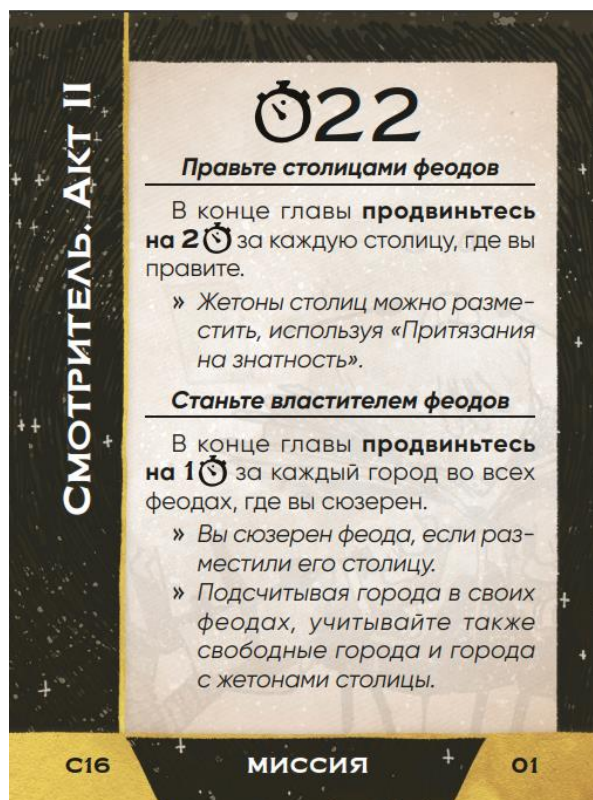
Во время присвоения. Разрушьте всё повреждённое заражение в регионе с верными компонентами (*забирая его в качестве трофеев*). Спрячьте эту карту.



С14.11. Сглаживание запретов (Пацифист)

В четвёртом абзаце удалено пояснение «У соперника должно быть место для психотехники», поскольку всегда можно переназначить ресурсы, сбросив лишние. Четвёртый абзац должен читаться как:

После передачи психотехники игрок, созвавший саммит, может вернуть эту услугу.



C16.01. Смотритель. Акт II (Миссия)

В разделе «**Станьте властителем феодалов**» первый абзац должен читаться как:

В конце главы **продвиньтесь на 1 ⌚** за каждый город **на ПОЛЕ** во всех феодах, где вы сюзерен.



C16.02. Притязания на знатность (Смотритель)

Описание действия «**Притязание на феодал**» должно читаться как:

Прикрепите эту карту к карте при дворе.

Если сделали это, поместите жетон столицы над верным городом, где вы правите, если в регионе с этим городом ещё нет столицы.

СТРОИТЕЛЬСТВО БУНКЕРОВ

Жетоны бункеров — это ваши верные компоненты.

Вы можете **строить** бункеры на планетах, но не более 1 на планете. При строительстве бункера вы должны также удалить из игры 1 агента из **вашего** запаса.



Здание. Бункерам можно **наносить ущерб**, как зданиям. (Они не занимают ячейки строительства. На них нельзя совершить налёт.)



Стойкость. Бункерам надо нанести по 2 удара, чтобы повредить или разрушить.

C18

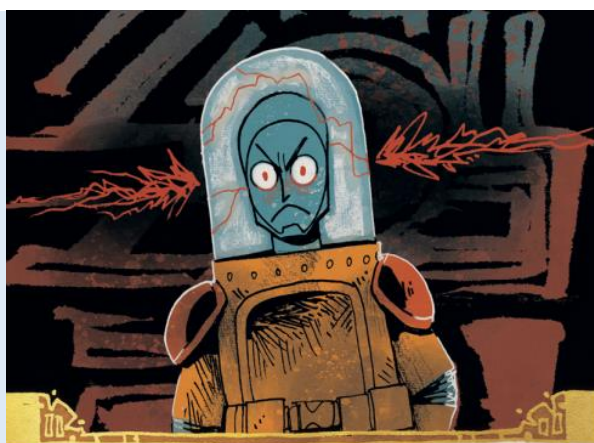
СВОЙСТВО

03

C18.03. Строительство бункеров (Выживальщик)

Второй абзац должен читаться как:

Вы можете строить бункеры на планетах, но не более 1 на планете, **в системах с верными компонентами**. При строительстве бункера вы должны также удалить из игры 1 агента из **вашего** запаса.



ГНЕВ ХРАНИТЕЛЕЙ



Вы не можете **объявлять замысел** «Хранитель».

Вы не можете **собирать налоги** на планетах реликвий, где вы не правите.

C19

ОБЫЧАЙ

02

C19.02. Гнев хранителей (Искупитель)

Второй абзац должен читаться как:

Вы не можете **собирать налоги** с верных городов на планетах реликвий, где вы не правите



C20.03. Гнев магнатов (Страж)

Второй абзац должен читаться как:

Вы не можете **собирать налоги** с верных городов на планетах материалов и топлива, где вы не правите