

БАНДИТ



Раскройте эту карту после последнего броска кубиков другого игрока. Этот игрок должен перебросить все кубики (включая динамит) и сразу применить новые результаты броска.

ШЕРИФ



Вы начинаете игру с 3 дополнительными жизнями вместо двух.

БАНДИТ



Раскройте эту карту в начале вашего хода. Два любых игрока должны обменяться стрелами, которые у них есть.

ПОМОЩНИК ШЕРИФА



Раскройте эту карту сразу после того, как другой игрок раскрыл свою роль. Эффект роли этого игрока больше нельзя использовать.

ПОМОЩНИК ШЕРИФА



Раскройте эту карту после любого броска кубиков. Переверните один кубик любой гранью на ваш выбор.

ПОМОЩНИК ШЕРИФА



Раскройте эту карту в начале своего хода. Вы становитесь новым шерифом, а предыдущий шериф становится помощником.

РЕНЕГАТ



Раскройте эту карту в конце своего хода. Сразу же ходите еще раз.

РЕНЕГАТ



Раскройте эту карту после того, как любой игрок умрёт. Этот игрок остаётся в игре с двумя жизнями и может сбросить все свои стрелы. (Можно использовать на себя).

БАНДИТ



Раскройте эту карту когда другой игрок собирается получить жизни. Он не получает эти жизни.