

# ПЛОТИНА

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### ДОПОЛНЕНИЕ «НИЛ»

Это дополнение рассчитано на 2–4 игроков. Его можно использовать как с дополнением «Проект „Легватер“», так и без него.

Каир, 8 июля 1924 года.

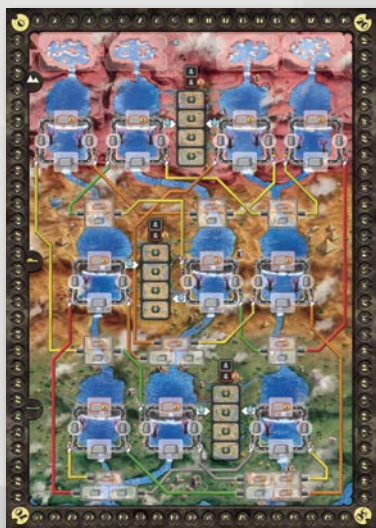
Жозеф Фонтен стоял на песчаной дюне и вглядывался в далёкий и сверкающий на солнце Нил. Несмотря на тени, отбрасываемые оазисными пальмами, жара была нестерпимой. От складного веера не было никакого прока. Ещё и комары ели Фонтена поедом.

Его дед называл Египет волшебным местом и с упоением рассказывал о походе Наполеона. Внуку же все эти истории казались изрядно преувеличенными. Месье Фонтена не интересовали слава и приключения, а вот деньги — весьма. В его стакане звякнул лёд, напомнив о прошлом, о том дне, когда началось его собственное отчаянное путешествие в Египет.

Энергетический кризис заставил компании рыть горы, поворачивать реки вспять и даже создавать новые. Вырастающие на глазах плотины оставляли всё меньше места для пахотных земель. У людей было электричество, чтобы зажечь лампочку, но не было пищи, чтобы набить живот. Тогда-то предприимчивые люди и принялись скупать плодородные земли в долинах озёр и рек. И где же лучше всего приобрести подобные земли, как не возле Нила — в месте, которое возделывают тысячелетиями?

Жозеф резко стукнул себя по щеке, опустил ладонь и увидел в ней мёртвого комара. Он улыбнулся, подумав о конкурентах.

## КОМПОНЕНТЫ



Новое игровое поле



3 новых жетона

частных контрактов



24 жетона орошения  
8 гор, 8 холмов, 8 равнин.



1 новый жетон  
бонуса



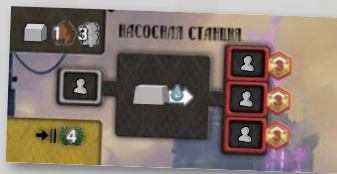
1 новый жетон  
цели



8 новых жетонов  
истоков рек



5 жетонов  
оценки орошения



1 новое частное здание —  
насосная станция



3 новых жетона  
сторонних заказов



crowdgames.ru

Издатель игры на русском языке и эксклюзивный дистрибьютор на территории России — Crowd Games, III Масловская М. Е., 127576, г. Москва, ул. Пилмская, д. 3Б, стр. 1, помещение 15. Не подлежит обязательной сертификации. Для лиц от 14 лет. Дата изготовления: 10.2022. Условия хранения: хранить в сухом помещении. Срок службы не установлен. Изображённые компоненты могут отличаться от действительных. Сделано в Китае.



Внимание!  
Мелкие детали!  
Не предназначено  
для детей младше  
3 лет!



Артикул 16122



## ВСТУПЛЕНИЕ

«Нил» — это дополнение к игре «Плотина». Для его использования необходим экземпляр базовой игры. Вы также можете объединить его с дополнением «Проект „Легватер“».

**В этом дополнении используется альтернативное игровое поле с окрестностями Нила, которое привносит в игру новую механику — орошение.**

На поле Нила присутствуют два новшества: сама река Нил и зоны орошения.

У Нила особый исток, который даёт больше воды, чем обычный. Таким образом, в водоёмы на Ниле будет поступать больше воды. Однако мощность трубопроводов на этих водоёмах ниже, чем на соседних.

Зоны орошения — это 3 особых места между 2 водоёмами (по 1 в каждой горизонтальной зоне). Каждая зона орошения состоит из 4 клеток орошения и соединена с водоёмом слева и водоёмом справа. Вы можете помещать инженеров в области действий зон орошения на поле, убирая воду из соседнего водоёма с вашей плотиной и получая один из доступных жетонов орошения. Эти жетоны приносят очки орошения и особые разовые действия, которые можно совмещать с основными действиями во время хода.

При игре с этим дополнением следуйте всем базовым правилам «Плотины», а также новым правилам и изменениям из этого буклета.

## ОБЩАЯ ПОДГОТОВКА

Используйте все базовые правила подготовки к игре, учитывая следующее:

- 1 Возьмите **поле Нила** вместо базового игрового поля.
- 2 Используйте **жетоны истоков рек** из этого дополнения вместо базовых.
- 3 Замешайте **3 новых частных контракта** в соответствующие стопки.
- 4 Добавьте **новый жетон бонуса** к жетонам из базовой игры и «Проекта „Легватер“» (если играете с ним), затем случайным образом возьмите 5 жетонов для текущей партии. Уберите оставшиеся в коробку.
- 5 Добавьте **новый жетон цели** к базовым, затем случайным образом возьмите 1 из них для текущей партии. Уберите оставшиеся в коробку.

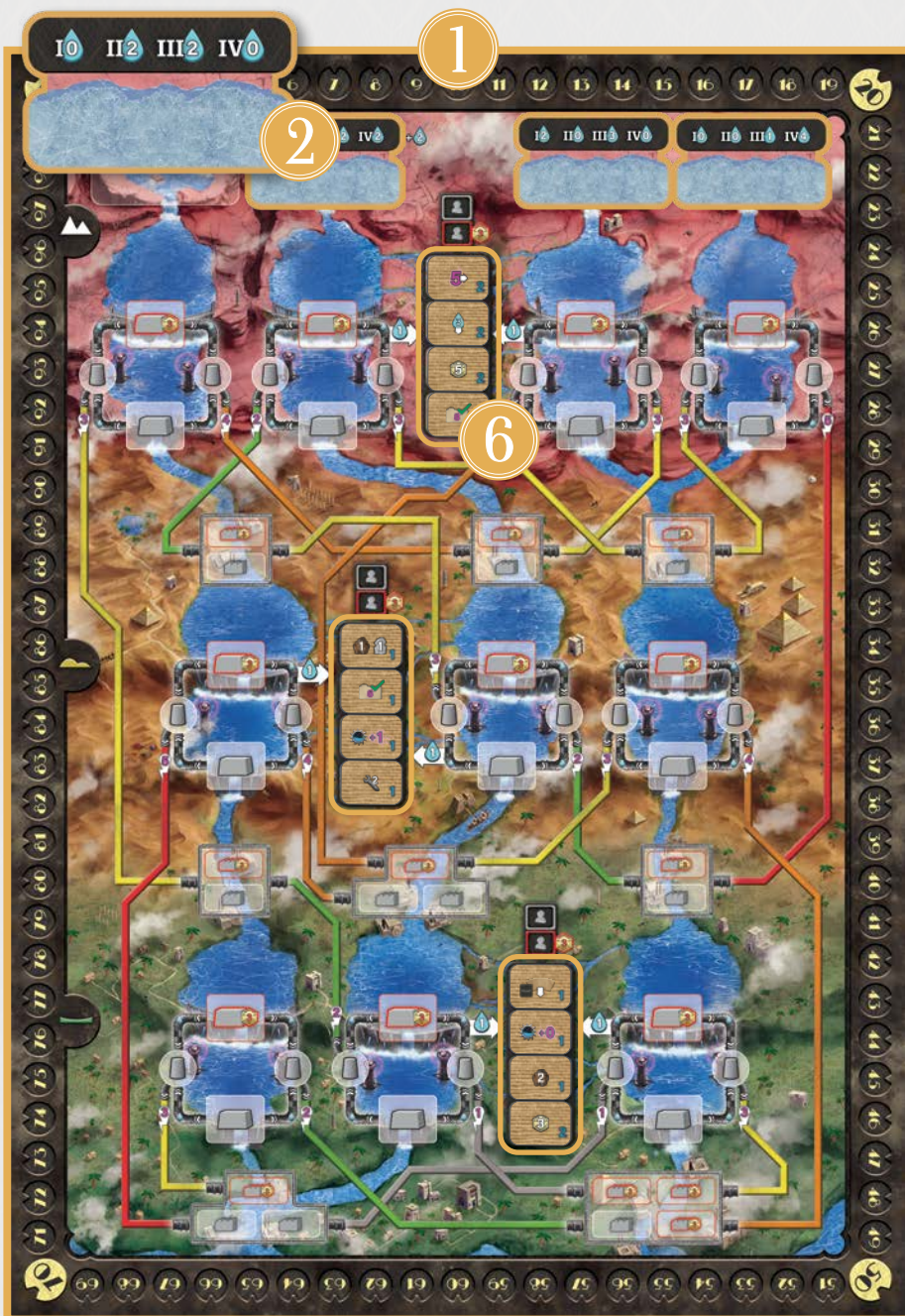
Вдобавок к базовой подготовке сделайте следующее:

- 6 Случайным образом поместите в каждую зону орошения (на её клетки орошения) лицевой стороной вверх по 4 стопки **жетонов орошения**, состоящие из 2 жетонов (жетоны орошения гор — в зону орошения гор и т. д.).
- 7 Поместите **5 жетонов оценки орошения** лицевой стороной вверх в порядке номеров раундов (сзади жетона) над 5 жетонами бонусов.

Если вы играете с дополнением «Проект „Легватер“»:

- 8 Добавьте **новый жетон частного здания** к жетонам из «Проекта „Легватер“», затем случайным образом возьмите 5 жетонов для текущей партии. Уберите оставшиеся в коробку.
- 9 Добавьте **новые жетоны сторонних заказов** к жетонам из «Проекта „Легватер“». Разделите жетоны сторонних заказов по рубашкам, перемешайте каждую стопку по отдельности и уберите из стопок по 1 случайному жетону в коробку. (Так в каждой партии у вас будет разный набор сторонних заказов.)





## НОВЫЕ ПРАВИЛА

Правила базовой игры не меняются, за исключением описанного ниже.

### ФАЗА ДОХОДА И ИСТОКОВ РЕК



В начале первого раунда на второй жетон истока реки нужно положить 0 + 2 капли воды.

Поместив столько капель воды на жетоны истоков рек, сколько указано на символе текущего раунда, **добавьте ещё 2 капли воды** на жетон истока реки, лежащий на верховье Нила (второй исток реки слева).

### ФАЗА ДЕЙСТВИЙ

#### Новое действие — орошение

На игровом поле изображены 6 областей действия (по 2 для каждой зоны орошения). Они позволяют выполнять действие орошения. Пройдите следующие этапы:

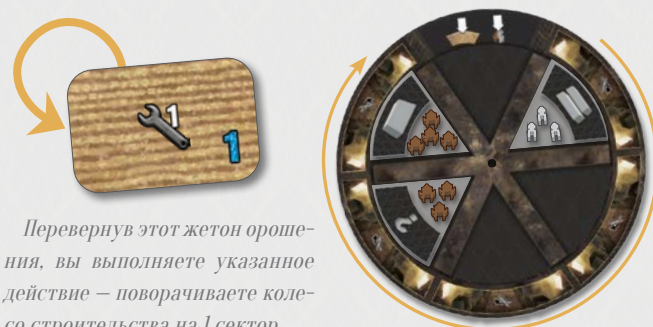
- 1 Поместите 1 инженера в доступную область действия зоны орошения, которую вы хотите оросить. Если вы помещаете инженера в область с красной рамкой, вы обязаны доплатить 3 кредита.
- 2 Уберите 1 каплю воды, удерживаемую вашей плотиной. Эта плотина должна находиться на водоёме, соединённом с выбранной зоной орошения. Верните убранный каплю воды в общий запас. Вы не можете выполнить это действие, если у вас нет плотины с хотя бы 1 каплей воды на водоёме, соединённом с выбранной зоной орошения (вы не можете использовать нейтральную плотину).
- 3 Выберите и возьмите 1 видимый жетон орошения из зоны, которую оросили, и поместите его лицевой стороной вверх в личный запас. (Если в зоне орошения не осталось доступных жетонов орошения, выполнить это действие нельзя.)



Алексей (красный цвет) выполняет действие орошения. Он помещает 1 инженера в область действия орошения, убирает 1 каплю воды, удерживаемую его плотиной в водоёме слева, и берёт указанный жетон орошения.











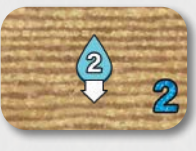




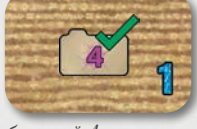
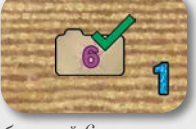
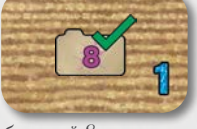
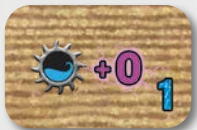
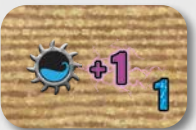
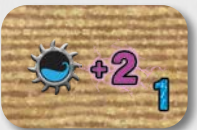



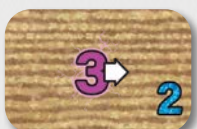
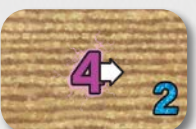
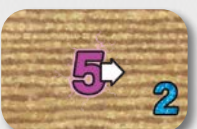
#### Новое особое действие — активация жетона орошения

В дополнение к основному действию вы можете раз в ход выполнить особое действие, активировав один из собранных вами жетонов орошения. Это можно сделать до или после основного действия (но не во время него). Примените эффект активируемого жетона орошения и переверните его лицевой стороной вниз. Жетон орошения, лежащий лицевой стороной вниз, нельзя активировать снова. За один ход можно активировать только 1 жетон орошения.



Перевернув этот жетон орошения, вы выполняете указанное действие — поворачиваете колесо строительства на 1 сектор.

На жетонах орошения встречаются эффекты восьми типов.

 <b>Жетоны равнин</b>	 <b>Жетоны холмов</b>	 <b>Жетоны гор</b>
 <p>Получите 2 экскаватора</p>	 <p>Получите 1 экскаватор и 1 бетоносмеситель</p>	 <p>Получите 2 бетоносмесителя</p>
 <p>Получите 3 кредита</p>	 <p>Получите 4 кредита</p>	 <p>Получите 5 кредитов</p>
 <p>Поместите 2 капли воды на 1 или несколько жетонов истоков рек. Эти капли немедленно перемещаются</p>	 <p>Поместите 2 капли воды на 1 или несколько жетонов истоков рек. Эти капли немедленно перемещаются</p>	 <p>Поместите 3 капли воды на 1 или несколько жетонов истоков рек. Эти капли немедленно перемещаются</p>
 <p>Поверните колесо строительства на 1 сектор</p>	 <p>Поверните колесо строительства на 2 сектора</p>	 <p>Поверните колесо строительства на 2 сектора</p>
 <p>Выполните 1 контракт, лежащий в вашем личном запасе лицевой стороной вверх и требующий 4 единиц энергии (или меньше). Для этого не нужно вырабатывать энергию</p>	 <p>Выполните 1 контракт, лежащий в вашем личном запасе лицевой стороной вверх и требующий 6 единиц энергии (или меньше). Для этого не нужно вырабатывать энергию</p>	 <p>Выполните 1 контракт, лежащий в вашем личном запасе лицевой стороной вверх и требующий 8 единиц энергии (или меньше). Для этого не нужно вырабатывать энергию</p>
 <p>Выполните действие выработки</p>	 <p>Выполните действие выработки с бонусом «+1»</p>	 <p>Выполните действие выработки с бонусом «+2»</p>
 <p>Выполните действие строительства, не используя инженеров. Вы можете построить сооружение лишь на равнинах</p>	 <p>Выполните действие строительства, не используя инженеров. Вы можете построить сооружение лишь на равнинах или в холмах</p>	 <p>Выполните действие строительства, не используя инженеров. Вы можете построить сооружение лишь на равнинах, в холмах или в горах</p>
 <p>Переместите маркер энергии на 3 деления по шкале энергии. Эту энергию нельзя использовать для выполнения контракта</p>	 <p>Переместите маркер энергии на 4 деления по шкале энергии. Эту энергию нельзя использовать для выполнения контракта</p>	 <p>Переместите маркер энергии на 5 делений по шкале энергии. Эту энергию нельзя использовать для выполнения контракта</p>

# ФАЗА ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

После подсчёта победных очков по базовым правилам игроки получают победные очки за орошение.

Сначала каждый игрок подсчитывает суммарное количество очков орошения на собранных им жетонах орошения (*неважно, активировал он их или нет*) и на полученных им ранее жетонах оценки орошения.



**1°** Игрок с наибольшей суммой очков орошения получает 3 ПО плюс сумму всех ПО, видимых в данный момент в 3 зонах орошения, а также берёт себе жетон оценки орошения текущего раунда и переворачивает его. При ничьей все претенденты получают ПО за 2-е место, а жетон оценки орошения текущего раунда сбрасывается (*это не отменяет обычное начисление очков за 2-е место*).



**2°** Игрок(и) на 2-м месте по очкам орошения получает(-ют) половину (*округляя в меньшую сторону*) суммы всех ПО, видимых в данный момент в 3 зонах орошения.



Игрок с наименьшей суммой очков орошения теряет 2 ПО. При ничьей все претенденты теряют по 2 ПО.

Если у всех игроков одинаковая сумма очков орошения, никто не получает ПО, а жетон оценки орошения текущего раунда сбрасывается.

Полученный жетон оценки орошения даёт игроку штраф к сумме очков орошения в следующих раундах (*жетоны оценки орошения 1-го и 2-го раундов дают минус 1, а 3-го и 4-го раундов – минус 2*).

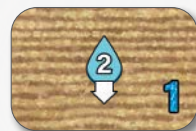
1



Алексей



Дарья

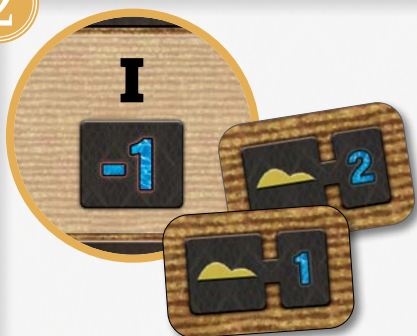


Евгений

Светлана

Конец 1-го раунда. У Алексея 2 жетона орошения, сумма их очков орошения – 3. У Дарьи 1 жетон орошения с 2 очками. У Евгения 1 жетон орошения с 1 очком. У Светланы нет жетонов орошения. На поле нет пустых клеток орошения, а значит, нет и видимых ПО. Алексей получает 3 ПО. Евгений и Дарья не получают ПО. Светлана теряет 2 ПО. Затем Алексей берёт жетон оценки орошения и переворачивает его: отныне у него будет штраф –1 к сумме очков орошения.

2



Алексей



Дарья



Евгений



Светлана

Конец 2-го раунда. У игроков такие суммы очков орошения: у Алексея 2 (3 за жетоны орошения, –1 за жетон оценки орошения), у Евгения и Светланы по 3, у Дарьи 4. На поле 2 пустые клетки орошения, на них суммарно показано 2 ПО. Следовательно, Дарья получает 5 ПО (3 + 2). Евгений и Светлана получают по 1 ПО (половина видимых ПО). Алексей теряет 2 ПО.



# НОВЫЕ ЖЕТОНЫ

## Новые частные контракты

Три новых частных контракта (по 1 каждого типа):



Возьмите жетон орошения с равнин (не используя инженера и не убирая каплю воды) или получите 3 ПО.



Возьмите жетон орошения с равнин или холмов (не используя инженера и не убирая каплю воды) или получите 5 ПО.



Возьмите любой жетон орошения с поля (не используя инженера и не убирая каплю воды) или получите 7 ПО.

## Новые сторонние заказы

Три новых сторонних заказа (по 1 каждого типа):



Поместите 2 капли воды на 1 или несколько истоков рек. Эти капли немедленно перемещаются. Получите постоянный бонус «+2» во всех подсчётах очков орошения.

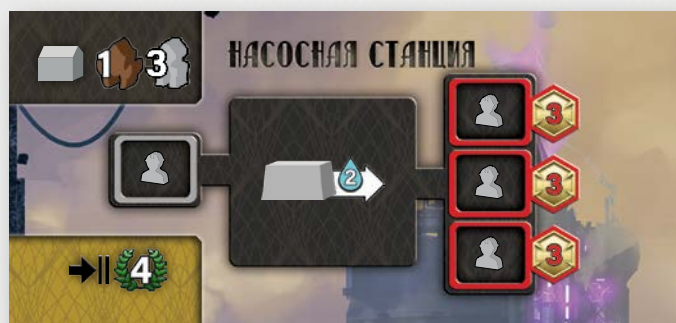


Переверните лицевой стороной вверх до 2 использованных жетонов орошения и переместите маркер энергии по шкале энергии на 4 деления.



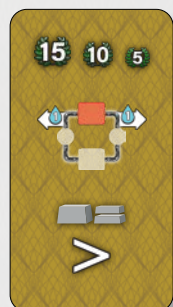
Немедленно получите 3 ПО плюс сумму всех ПО, видимых в данный момент в 3 зонах орошения.

## Новое частное здание



Активация этого здания позволяет выполнить действие орошения с любой вашей плотины (как при обычном действии; вам не нужно помещать инженера в область действия на поле). Если у вас достаточно капель воды, удерживаемых выбранной плотиной, вы также можете выполнить 2-е действие орошения с той же плотины — уберите 2-ю каплю воды и возьмите ещё один жетон орошения.

## Новый жетон цели



Все основания и насыпи, которые вы построили на водоёмах, соединённых с зонами орошения.

## Новый жетон бонуса



Получите 2 ПО за каждый ваш жетон орошения.



## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Разработчики:** Томмазо Баттиста и Симоне Лучани.  
**Художник:** Роберто Грассо.  
**Вступительный текст:** Томас Ринальди.  
**Графический дизайн и верстка правил:** Арианна Сантини.  
**Редактор:** Джулиано Аккуати.



## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

**Издатель:** Crowd Games.  
**Руководители проекта:** Максим Истомин и Евгений Масловский.  
**Главный редактор:** Александр Ляпустин.  
**Выпускающий редактор:** Александр Петрунин.  
**Редактор:** Иван Реморов.  
**Переводчик и корректор:** Полина Ли.  
**Верстальщик:** Рафаэль Пилюян.



[crowdgames.ru](http://crowdgames.ru)

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт [www.crowdgames.ru](http://www.crowdgames.ru). Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту [cg@crowdgames.ru](mailto:cg@crowdgames.ru).