

хода шарики нужно вернуть на поле). В начале каждого хода вы выбираете, какого размера шарики будете собирать (не имеет значения, какие шарики собирают другие участники).

Игра заканчивается, когда на поле остаются шарики только одного размера.

Побеждает участник, набравший больше всех победных очков.

### **По росту стройсь!**

Игра проходит по базовым правилам с некоторыми изменениями.

Ваша задача – собрать как можно больше комплектов.

Комплект – это 3 шарика одного цвета трёх разных размеров (маленький, средний, большой). За каждый такой комплект вы получите 1 победное очко.

Очки начисляются сразу после хода игрока (а не в конце игры)!

После подсчёта очков все шарики нужно вернуть на поле (игроки не хранят шарики перед собой на столе).

Вы можете попробовать собрать сразу несколько комплектов на волшебной палочке за один ход, но будьте внимательны: любая ошибка – и вы не получите победных очков в этом ходе.

Как только кто-то из игроков получает 10 победных очков, игра заканчивается его победой.

**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!**

Автор игры: Дон Рэйд

Bellz — зарегистрированная торговая марка Wiggles 3D Incorporated. Все права защищены. Wiggles 3D Incorporated © 2015.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ:  
ООО «Настольные игры — Стиль Жизни»  
121087, г. Москва, Береговой пр., д. 7, корп.1, оф. 1.  
Тел.: +7 (495) 510-0539, [mail@lifestyleltd.ru](mailto:mail@lifestyleltd.ru),  
[www.lifestyleltd.ru](http://www.lifestyleltd.ru)



**Wiggles 3D**

# ЗВОНГ!

## ПРАВИЛА ИГРЫ

# BELLZ!

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Используя «волшебную палочку», первым соберите все 10 шариков одного цвета!

## КОМПОНЕНТЫ

- 40 шариков: 5 маленьких, 3 средних и 2 больших каждого из четырёх цветов
- 1 игровое поле, оно же – сумочка для хранения игры
- 1 «волшебная палочка» со слабым магнитом на одном конце и сильным – на другом
- 1 правила игры

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Расстегните сумочку и разложите её как игровое поле.
2. Перемешайте на нём шарики.
3. Пусть один из игроков возьмёт волшебную палочку и начнёт игру. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.



## ХОД ИГРЫ

В свой ход с помощью волшебной палочки постарайтесь собрать как можно больше шариков одного цвета (вы можете выбрать любой цвет, если его ещё не выбрал другой игрок). Как только на столе перед игроком оказываются шарики, их цвет «закрепляется» за этим игроком на всю партию.

Вы можете примагничивать шарики один к другому, собирая на конце волшебной палочки целую гирлянду. Или

вы можете собирать их все непосредственно на конце магнита.

Если вы успешно собираете шарики только одного цвета, вы можете завершить свой ход в любой момент, сняв их с магнита и положив на стол перед собой.

Но если на волшебной палочке окажется хотя бы один шарик не вашего цвета или хотя бы один из шариков упадёт за пределы игрового поля, ваш ход автоматически прекратится! Вам придётся вернуть все собранные в этот ход шарики обратно на игровое поле (а также положить туда те шарики, которые упали).

**Примечание:** Вы можете выбрать для своего хода любой из концов волшебной палочки (с сильным или, наоборот, слабым магнитом), но менять его во время хода нельзя.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков соберёт перед собой на столе 10 шариков одного цвета, игра завершится его победой!

## ВАРИАНТЫ ИГРЫ

### Одинаковый размер

Игра проходит по базовым правилам с некоторыми изменениями.

Ваша задача – собрать как можно больше наборов. Набор – это 4 шарика одного размера четырёх разных цветов. За каждый такой набор в конце игры вы получите 1 победное очко.

В свой ход вы можете собирать только шарики одного размера. Если на магните оказывается хотя бы один шарик другого размера, ваш ход заканчивается (собранные в течение этого

