

FAQ for Black Rose

ЭТАП ЧЁРНОЙ РОЗЫ

Вопрос: Чёрная роза получает очки силы за все сбрасываемые карты заданий или только за те, которые игроки решают сами сбросить в фазу Черной розы в начале каждого раунда?

Ответ: Черная Роза получает очки силы за сбрасываемые игроками задания только в фазу Черной розы.

ЭТАП ДЕЙСТВИЙ

Вопрос: Можно ли сбросить для движения активированную карту ловушки или защиты, которые еще не сработали? Считается ли это одним из двух действий в ход игрока?

Ответ: Да, можно. Это будет считаться одним из двух действий на этом ходу.

Вопрос: Сброс карты заклинания с планшета игрока для перемещения на 1 клетку считается физическим действием?

Ответ: Нет.

Вопрос: Можно ли сбросить заготовленное стандартное заклинание из первого слота движения на 1 клетку, чтобы в этот же ход сотворить стандартное заклинание из второго слота?

Ответ: Да, можно

Вопрос: Могу ли я пропустить свой ход, чтобы начать действовать на следующем ходу?

Ответ: Нет, игрок должен выполнить хотя бы одно действие (сотворить заклинание, использовать физическое действие или сбросить карту для движения).

Вопрос: Могу ли я закончить свои ходы в фазу действий, если у меня еще остались жетоны физических действий или заклинания доступные для сотворения?

Ответ: Нет, вы должны что-нибудь делать каждый ход. Например, разыгрывать заклинания впустую (жетоны нестабильности за заклинание по-прежнему еще выкладываются в команту).

ЭТАП ВОПЛОЩЕНИЙ

Вопрос: Если Андромеда призывает другое воплощение, например, Цербера или Скелета, активировав «комнату призыва» или «кладбище», то смогут ли новые призванные воплощения действовать уже в эту фазу как обычно

Ответ: Да, могут.

Вопрос: Призыв воплощения в комнату считается, что «фигурка вошла в комнату»? Сработает ли ловушка с таким условием?

Ответ: Да, считается, что фигурка «вошла в комнату», ловушка сработает.

ЭТАП ОЧИСТКИ

Вопрос: Снимаются ли жетона запрета на этапе очистки в конце раунда?

Ответ: Да

ЭФФЕКТЫ КОМНАТ

Вопрос: Если я активирую «зеркальную комнату» для копирования эффекта «кладбище», то где появится ландскнехт? То же самое касается эффектов других комнат (сад, бездна и т.д.).

Ответ: Ландскнехт появится в зеркальной комнате. Все подобные эффекты выполняются из «зеркальной команты». Вы не можете выполнить карту задания на активацию других комнат, воспользовавшись «зеркальной комнатой», вы только копируете эффект уже активированных комнат.

ЗАКЛИНАНИЯ И ВОПЛОЩЕНИЯ

Вопрос: Одно из моих заклинаний вызвало срабатывание нескольких защитных заклинаний других магов, в каком порядке они их разыгрывают?

Ответ: Розыгрыш заклинаний защиты производится по часовой стрелке от вас. Игроки разыгрывают защитные заклинания только если на них еще действует эффект вашего заклинания (некоторые защитные заклинания могут полностью отменить эффект вашего заклинания).

Вопрос: Когда я вытягиваю чужое личное заклинание из руки другого мага или из его колоды, я должен вместо него потянуть другую карту на замену?

Ответ: Вы можете разыграть этой карты, если карта должна тут же войти в игру, но не можете забрать чужое личное заклинание себе на руку. Если чужое личное заклинание нельзя разыграть сразу, то просто сбросьте эту карту в зону воспоминаний того мага, у которого вытянули эту карту.

Вопрос: Разыгрывая заклинание, которое переносит моего мага в другую комнату, куда надо выложить фишку нестабильности?

Ответ: Фишку нестабильности следует положить в ту комнату, где вы находились до перемещения и сотворили заклинание, т.е. до того как эффект карты будет разыгран.

Вопрос: Забытые заклинания считаются отдельной школой магии?

Ответ: Да, но вы не можете использовать другие заклинания или эффект комнаты, чтобы потянуть карту из колоды забытых заклинаний, если об этом не сказано прямо.

Вопрос: Если кто-то сотворит заклинание в комнате, в которой находится мой маг, становлюсь ли я целью для срабатывания моих защитных заклинаний?

Ответ: Да.

Вопрос: Сработает ли моё заклинание при гибели? Например, ответный урон или другие эффекты моих ловушек?

Ответ: Да, если выполняется соответствующее условие на картах ваших заклинаний.

Вопрос: Когда срабатывает несколько ловушек, в каком порядке они разыгрываются? Например, кто-то выполнил задание, а я украл эту карту, остальные ловушки на это задание сработают?

Ответ: Ловушки разыгрываются по часовой стрелке от того игрока, который своим действием вызвал их срабатывание. Каждый раз при розыгрыше ловушки проверяется условие срабатывания этих ловушек до тех пор, пока их есть к чему ее применить. Если два игрока сыграли ловушку с одинаковым эффектом «украсть карту», то карту украдет только первый игрок с такой ловушкой. Ситуация с применением ловушек аналогична розыгрышу защитных заклинаний.

Вопрос: Могу ли я вызвать срабатывание своей ловушки по условию «когда любая фигурка входит в комнату» при помощи своей фигурки?

Ответ: Нет, ваши фигурки не могут вызвать срабатывание ваших ловушек.

Вопрос: Если заклинание не может быть применено, потому что не выполняются условия (например, нет цели поблизости, нет нежити на поле и т.д.), могу я сыграть его в холостую?

Ответ: Да, можно. Заклинание как обычно создаст фишку нестабильности в комнате мага, но основной эффект сработает впустую.

Вопрос: В какой момент срабатывает ловушка с условием «Когда любой маг завершает физическое действие»? Например, игрок решил передвинуться и затем активировать комнату, ловушка сработает до активации комнаты или после?

Ответ: Ловушка сработает после того как будет полностью разыграны эффекта жетона физических действий, т.е. в этом случае уже после активации комнаты.

Вопрос: Когда я призываю «Чудовище Крита» (забытое заклинание), при появлении он наносит 4 урона всем фигуркам в комнате, включая мои?

Ответ: Призыв воплощения в комнату считается входом в комнату, урон по вашим фигуркам не наносится, только по чужим.

КАРТЫ ЗАДАНИЙ

Вопрос: Когда мое задание считается выполненным, если в нём говорится сыграть X заклинаний с определенными стихиями? Когда последняя нужная карта для задания сыграна или в конце этапа действий?

Ответ: Задание выполняется сразу же как только соблюдены его условия, т.е. как только сыграна последняя нужная для этого задания карта.

Вопрос: В карте задания говорится, что оно будет выполнено, когда мой маг будет 2 раза атакован боевыми заклинаниями. За какой период времени должно это произойти?

Ответ: Все задания выполняются в течение раунда (от этапа Чёрной розы до этапа очистки)

Вопрос: Я получил задание на активации конкретной комнаты, но она уже разрушена. Что делать в этом случае?

Ответ: Если игрок получает задание на активацию разрушенной комнаты, то он может сбросить его и тут же вытянуть новое. Черная роза не получает очки в этом случае.

КАРТЫ СОБЫТИЙ

Вопрос: «Удушающие комнаты» - «Все маги в 3 комнатах одного цвета получают 3 урона». Этап действий. Когда срабатывает эта карта? В начале этапа действий или в конце? Или каждый раз когда фигурка входит в такую комнату, перемещается через нее или завершает в ней движение?

Ответ: Событие срабатывает в начале указанного этапа. В данном случае в начале этапа действий каждый маг в указанных комнатах получит 3 урона от Чёрной розы.

ШКОЛЫ МАГИИ

Вопрос: Грозовая буря (забытое заклинание) – «Нанесите 3 урона каждой фигурке в игре». Это значит, что каждый игрок сможет разыграть защитное заклинание, если оно срабатывает при получении урона?

Ответ: Да, верно.

Вопрос: Шутовской колпак (иллюзия) – «немедленно сотворите следующее заготовленное стандартное заклинание мага-цели, как если бы оно было вашим». Что делать если это будет заклинание ловушки или защиты?

Ответ: Положите жетон ловушки или защиты вашего цвета, карта размещается на планшете другого мага.

Вопрос: Мощный смерч (разрушение) – «Положите рядом с каждым магом в комнате-цели жетон запрета, обозначив, что до конца раунда они не могут покинуть её с помощью фи- зических действий или заклинаний (уберите эти жетоны в конце раунда).» Двигаться за сброс карты заклинания с планшета тоже нельзя?

Ответ: Верно, эффект заклинания запрещает передвигаться даже за сброс карты. Единственный способ снять этот запрет стать побежденным и вернуться в келью мага.

Вопрос: Изменить прошлое и будущее (предсказание) - «Возьмите 1 задание из колоды предыдущей фазы луны. Затем либо получите указанную награду за это задание в очках силы (и только в очках силы), либо добавьте его к своим выполненным заданиям, чтобы получить бонусные очки в конце игры. Этот эффект не действует во время первой фазы луны.» Если я выбрал получить победные очки за задания, то задание сбрасывается, получает ли победные очки Чёрная роза в этом случае?

Ответ: Нет, Черная роза не получит победные очки.

Вопрос: Ярость природы (личное заклинание Тессы): можно ли использовать эффект этого заклинания для перемещения в другую комнату, если там не кого атаковать?

Ответ: Да, можно