

## Компоненты и подготовка

Выложите все компоненты из коробки, переверните её и положите в центр стола. Сверху положите одеяльце, чтобы получилась кровать. Игрок начинает игру с 8 **котятами** своего цвета. 8 **кошек** своего цвета отложите в сторону. Игру начинает тот, кто последним гладил кошку – или выберете наугад.



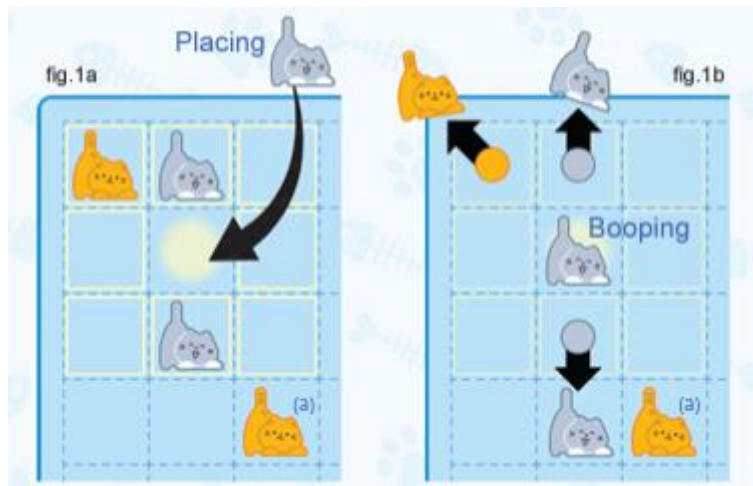
## Ход и цель игры

В свой ход поставьте одного котёнка или кошку на любую свободную ячейку поля (стёганный квадрат). «Улучшайте» своих котят до кошек, выставляя их в ряд по три по диагонали, вертикали и горизонтали. Затем выставьте 3 кошки в ряд, чтобы выиграть!

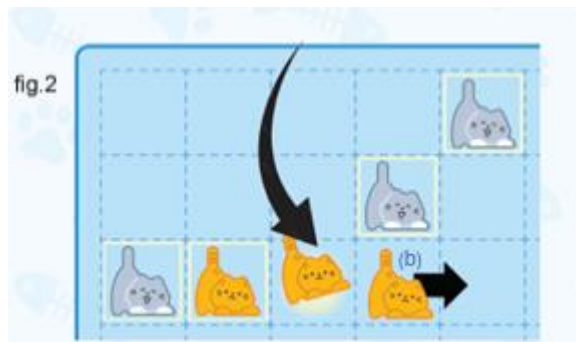
## «ТЫК»

Выставить три фигурки в ряд не так просто, потому что при выставлении фигурки на поле она делает «тык» всем соседним фигуркам, отодвигая их на одну клетку в сторону, в том числе и по диагонали (рис. 1а, рис. 1b).

Фигурка может быть вытолкнута с поля. В этом случае верните фигурку в запас соответствующего игрока. «Тыкнутые» фигурки не запускают цепную реакцию (рис. 1b).



Если две любые фигурки уже стоят в ряд, то только что выставленная в этот ряд фигурка не может подвинуть их (рис. 2). Это верно для любых комбинаций формы и цвета фигурок (разумеется, они могут быть вытолкнуты с других направлений).



## «Улучшение» котят до кошек

После «тыка», проверьте, получился ли где-нибудь ряд по диагонали, горизонтали или вертикали из трёх котят. Все котята в таком ряду «улучшаются» до кошек (рис. 3).

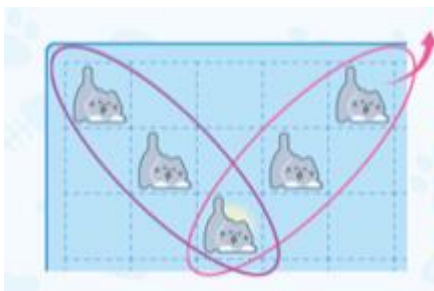


Уберите этих котят в коробку. Затем добавьте трёх кошек в свой запас фигурок (не на поле).  
**У вас всегда должно быть 8 фигурок!**

В ином случае, если все ваши 8 котят выставлены на стол, вы можете «улучшить» одного любого котёнка до кошки, положив кошку в свой запас, а котёнка убрав из игры.

В редком случае, когда образуется несколько рядов из трёх котят или ряд из более, чем трёх котят, выберете любую группу из трёх котят для «улучшения», оставив остальные фигурки на столе (рис. 4).

Если у вас есть и ряд из трёх котят и все восемь котят на столе, то выберете один любой способ «улучшения».



## Кошки

Как только вы добавили кошку в свой запас, вы можете выбрать какую фигурку выставить в свой ход. Кошки играют так же, как и котята, с тем исключением, что **КОШКИ НЕ МОГУТ БЫТЬ ВЫТОЛКНУТЫ КОТЯТАМИ**. Однако кошки могут выталкивать других кошек, как и котят.

Как только вы собираете ряд из трёх фигурок, являющихся комбинацией котят и кошек, вы так же убираете все три фигурки с поля и «улучшаете» всех котят из этой тройки (рис. 5). Кошки уходят в запас вместе с новыми кошками.

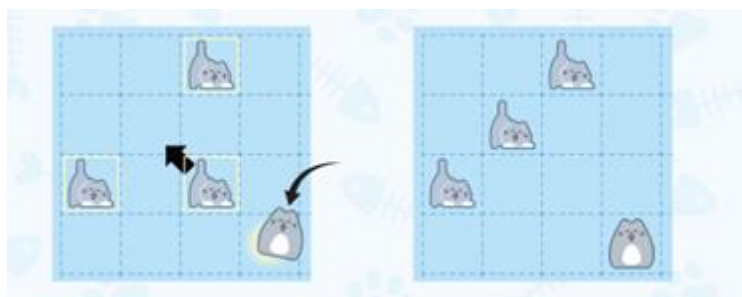


## Победа

Когда выставляете трёх своих кошек в ряд по диагонали, вертикали или горизонтали, вы выигрываете. Так же, игрок может одержать победу имея на столе 8 своих кошек к концу хода. Проверяйте условия победы только в конце хода.

## Заметки для умных котят

- Четыре центральных квадрата могут быть очень выгодными для размещения фигурок, так как находятся дальше от края, усложняя выталкивание с них фигурок за границу поля. Так же, не бойтесь выталкивать своих котят и кошек.
- Один из способов собрать ряд – собирать пары котят. Можно так же попробовать выставлять котят «углом», чтобы потом задвигать котёнка в центр.



- Если у вас есть кошки, выставляйте их на поле как можно скорее, особенно если у вашего оппонента их нет. Поскольку котята не могут их двигать, то кошки будут оставаться на месте.

## Для маленьких игроков

Чтобы привлечь и самых маленьких игроков, можно исключить из игры механику «улучшения». Уберите кошек в коробку. Первый, кто соберёт ряд из трёх котят, становится победителем!