



# KRISS KRASS



## SLUGGER

**Kriss Krass** начинает игру с **3** жетонами "Признания", и может иметь одну карту Улучшения веше текущей интенсивности матча.



# KRISS KRASS



## SLUGGER

Kriss Krass has 3 "Zeal" markers, and a power card more than the intensity.





# KHAN KARKASS



## RUNNER

**Khan Karkass** получает "+1★" для своего первого боевого броска каждый ход. **Khan Karkass** не может осуществлять ПАС.



# KHAN KARKASS



## RUNNER

Khan Karkass  
combat thro



with his first  
an Karkass



# MARLINE



# SLUGGER

В начале игры, поменяйте **Marline** с игроком вражеской команды, не являющимся капитаном.



# MARLINE



## SLUGGER

At the start of  
a non-captain



**Marline** with  
a posing team.



**YUGO**



**RUNNER**

Один раз в ход, **Yugo** может подобрать мяч без затрат очков передвижения.  
Осуществляя ПАСЫ, **Yugo** получает "+1 ★" при перехвате.



YUGO



RUNNER

Once per turn, Yugo can pass the ball without spending any points. During PAUSE, Yugo gains "+1★" when he scores.





JORIS



PASSER

Когда **Joris** передает ПАС в прилегающую зону, игрок, принявший или перехвативший мяч перемещается на одну зону.



JORIS



PASSER

When **Joris** is in the center area, the player receiving the ball is



the center area, the player receiving the ball is



# GRAMPY



# SLUGGER

Ваша команда имеет **2 Базовых Действия** и **2 Очка Передвижения** каждый ход (вместо **1 Базового Действия** и **3 Очков Передвижения**).



# GRAMPY



## SLUGGER

Your team has 2  
Points every turn  
3 M



2 Movement  
se Action and  
)