

Брюгге: Домашние животные

Состав дополнения

17 карт животных
5 маркеров лидерства
по животным



Подготовка к игре

Замешайте 17 карт животных в колоду с картами персонажей. Подготовка к игре проходит по обычным правилам.

Каждый игрок получает 4-й маркер лидерства (лидерства по животным) своего цвета. Наряду с остальными маркерами лидерства игроки выкладывают новые маркеры перед собой серой стороной вверх.

За лидерство по животным игрок в конце игры получает 4 победных очка.

Особенности игры с дополнением «Домашние животные»

Новые дома

Рубашка карт животных отличается от рубашек базовой игры, однако вы по-прежнему можете выкладывать такие карты в качестве дома по обычным правилам строительства домов. В подобных «зверинцах» могут селиться любые персонажи. В конце игры каждый такой дом приносит 1 очко.

Все правила, относящиеся к картам персонажей, применяются и к животным. Исключения будут описаны ниже.

Примечание: карта базовой игры «Сторожевой пёс» считается персонажем-человеком.




Животные не активируются

В отличие от людей, у животных нет особенных эффектов, поэтому они не активируются.

Животные просто вносят разнообразие в досуг жильцов, а некоторые даже дают молоко.

Карта животного

17 карт животных принадлежат к новому сословию животных .

Строение карты животного ничем не отличается от других карт персонажей.

Каждой картой животного можно выполнить те же действия, что и любой другой картой персонажа.

Цена заселения
и очки

Вид животного

Сословие

Действия



Угрозы

Чума: вместо того чтобы сбрасывать карту персонажа-человека, можете сбросить карту животного.

Пожар: сбросив дом, возвращайте на руку всех его жителей, включая животных.

Однако есть и изменения в правилах.

Действие VI. Заселить 1 персонажа

Животное можно заселить как в пустой, так и в занятый персонажем дом. Если животное заселяется в пустой дом, позже в этот дом можно заселить одного персонажа.

В каждом доме могут находиться 1 животное и 1 персонаж.

Кладите персонажа поверх животного (со сдвигом), чтобы всегда видеть его свойство.

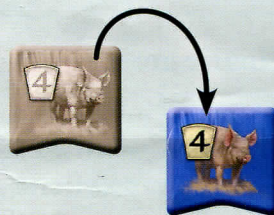


Фаза 4. Проверка лидерства

Проверка трёх лидерств из базовой игры (по репутации, персонажам и каналам) проходит без изменений.

Внимание! Во время проверки лидерства по персонажам животные не относятся к персонажам.

Лидерство по животным проверяется отдельно. Если у какого-либо игрока заселено больше всех животных, он переворачивает соответствующий маркер лидерства цветной стороной вверх.



Победные очки

По сравнению с людьми, в конце игры карты животных приносят больше победных очков. Эти очки указаны в левом верхнем углу карт животных.



Создатели игры

Разработчик: Штефан Фельд

Художник: Михаэль Менцель

© 2014 Hans im Gluck Verlags-GmbH



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов | **Руководство редакцией:**

Владимир Сергеев | **Выпускающий редактор:** Александр Киселев

Переводчик: Александр Петрунин | **Редактор:** Валентин Матюша

Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар | **Корректор:** Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Выпущено при поддержке Crowd Republic.

www.hobbyworld.ru

