

В: Что происходит, когда сила Мегалита перемещает Шамана, образуя последовательность, изображенную на тайле Трансформации?

О: Происходит Трансформация. Силы Мегалита являются частью фазы движения. Сначала вы выполняете действие движения, затем выполняете способности Мегалитов и, наконец, проверяете Трансформацию.

В: Один из моих Шаманов покидает зону поля через деревню моего противника. Что происходит с моим Шаманом?

О: Ваш Шаман возвращается в вашу деревню.

В: Я перемещаю Мегалит с Шаманом на нём, используя Святилище веков (Sanctuary of the Ages). Что происходит с Шаманом?

О: Двигается только Мегалит, Шаман остается на своем месте.

В: Что будет, если переместить Мегалит под другого Шамана? Этот Шаман вызывает эффект Мегалита?

О: Единственный раз, когда вы активируете Мегалит - это когда вы перемещаете на него Шамана. Мегалиты не активируются, когда их перемещают на место, где находится Шаман.

В: Активируется ли эффект второго Мегалита при замене Мегалита на другой?

О: Нет, вы активируете Мегалит только тогда, когда перемещаете на него Шамана.

В: В правилах сказано, что Трансформация может быть выполнена только тогда, когда Шаман перемещается для достижения последовательности Трансформации. Включает ли условие «перемещения» действие Призыва Шамана на область тотема?

О: Да.

В: В правилах сказано, что Шаман может покинуть зону поля только через деревню противника. На стр 4 есть изображение, на котором Шаман прыгает по диагонали через другого Шамана и выходит с зоны поля не через деревню, а через край поля рядом с ней. Это изображение правильное?

О: Да, изображение верное. Вы можете покинуть зону поля по диагонали.

В: Можно ли призвать нового Шамана, используя Каирн Рассвета (Cairn of Dawn) на занятом месте, чтобы изгнать вражеского Шамана?

О: Нет, вы не можете призвать нового Шамана с помощью Каирна Рассвета на занятом месте. Только когда вы призываете Шамана с помощью действия «Призвать шамана в область тотема», вы изгоняете Шамана противника из соответствующей зоны.

В: Могу ли я «Призвать Шамана в область тотема», если на ней есть Мегалит?

О: Да.

В: Могу ли я использовать Оленью скалу (Deer Rock), чтобы переместить Шамана из зоны поля в деревню моего противника?

О: Да. Вы можете использовать Мегалиты, чтобы покинуть зону поля в деревню противника.

В: Покидание поля / изгнание Шаманов не приносит победных очков. Очки присуждаются только в том случае, если вы построили Мегалит.

О: Верно, вы зарабатываете очки только в том случае, если действительно построите Мегалит.

В: Разрешены ли покидание поля, изгнание или трансформация, даже если после этого вы не можете построить Мегалит?

О: Да, выход, изгнание и трансформация являются допустимыми, даже если вы не можете построить Мегалит.

В: Я застрял в бесконечной петле между двумя Мегалитами. Что я должен сделать?

О: Тот, кто попадает в бесконечный цикл, должен остановиться на том шаге цикла, который пожелает.

В: Что произойдет, если я перемещу одного из моих Шаманов между двумя вражескими фигурами (или рядом с двумя соседними вражескими фигурами), образуя таким образом последовательность, изображенное на тайле Трансформации?

О: Трансформации не происходит и ваш Шаман не изгоняется.

В: Вынужден ли я использовать силу Мегалита всякий раз, когда я передвигаюсь на него?

О: Вы должны активировать силу Мегалита, хотите вы этого или нет.

В: Могу ли я использовать действие «Перепрыгнуть через Шамана», чтобы перепрыгнуть более чем через одного Шамана?

О: Нет.

Изгнание Шамана противника в свой ход возможно:

1. После активации тайла Действия «Призвать Шамана в область тотема», если на соответствующей зоне тотема находится Шаман противника
2. После активации тайла Действия, которое привело к передвижению на некоторые Мегалиты:
 - а) Противник изгоняется сразу при перемещении вашего Шамана на:
 - Chaos of the Giants (Хаос Гигантов) – если есть Шаман противника в 1-м ряду перед вашей деревней
 - Alley of Dusk (Аллея Сумерек) – если есть Шаман противника по соседству
 - б) Противник изгоняется после его принудительного перемещения:
 - После использования Deer Rock (Оленьей Скалы) – если есть Шаман противника по соседству и есть в досягаемости Tumulus of Shadows (Курган Теней)
 - После использования Fairies Circle (Круг Фей) - и есть в досягаемости Tumulus of Shadows (Курган Теней)
 - Противник вынужден использовать свойство Cromlech of the Stars (Кромлех Звезд) после принудительного перемещения, а единственный доступный Мегалит Tumulus of Shadows (Курган Теней)
 - Противник вынужден использовать свойство Menhir of the Dancers (Менгир Танцоров – уйти с тайла) после принудительного перемещения и выбирает между Мегалитом Tumulus of Shadows (Курган Теней) и передвижением в последовательность для тайла Трансформации
3. В конце вашего хода на поле образовалась последовательность Шаманов, указанная на тайле Трансформации (один из Шаманов - *свой или противника* - в этой последовательности обязательно должен был передвинут ранее в этот ход)

Постройка Мегалита (и получение победного очка) возможна:

1. При выходе из зоны поля в деревню противника с использованием тайлов Действия (движение или перепрыгивание) или с использованием свойств некоторых передвигающих Мегалитов (принудительно). Мегалит устанавливается на покинутую пустую зону.
2. В конце вашего хода выполнены условия для Трансформации Шамана противника. Мегалит устанавливается на пустое место изгнанного Шамана.

Победные очки начисляются только за построенные Мегалиты (а не просто за изгнание и покидание поля). При использовании свойств Мегалитов, перемещающих или изменяющих другие Мегалиты, находящиеся на них фигуры никогда не перемещаются вместе с ними и не активируют их. Всего одна трансформация возможна за один ход (в конце всего хода), но возможны несколько изгнаний Шаманов. На одной зоне поля может всегда находиться только один Шаман и только один Мегалит. После выполнения Действия нужно сразу перевернуть активированный токен, до выполнения свойств Мегалитов. Активация Мегалитов происходит последовательно, хозяином перемещённого на него Шамана. Выполнять свойства Мегалита обязательно.