

Правила игры

Вашего персонажа определяют три характеристики: сила, ловкость и воля.
Сила: чем выше её значение, тем легче вам будет поднимать тяжёлые предметы, ломать двери, драться врукопашную и совершать прочие физические действия.

Ловкость: эта характеристика определяет ваши проворство, сноровку, умение работать руками и обращаться с pistolетом.

Воля: к ней относятся ваша смелость, упорство, хладнокровие и стрессоустойчивость. Высокое значение воли позволяет не терять самообладания даже в крайне напряжённых ситуациях.

Базовое значение каждой из характеристик равно 5. При этом у вас есть ещё 5 дополнительных очков, которые необходимо распределить между характеристиками с учётом того, что значение каждой из них не должно превышать 9 очков. К примеру, вы можете создать следующий профиль: сила 6 / ловкость 7 / воля 7, или начать с такого: сила 9 / ловкость 5 / воля 6.

Ваше физическое состояние определяется значением здоровья.
 * Данная характеристика уменьшается, когда вас бьют, наносят ранения, вы заболеваете, теряете сознание или просто становитесь измождены. Вы можете восстановить здоровье, получив первую помощь или выпив лекарство, но при этом значение здоровья не может превышать 20 очков, с которыми вы начинаете игру.

Если в какой-то момент истории вы потеряете всё своё здоровье, вы умрёте. Если это случится, сразу прекратите читать. Можете попробовать прочитать историю ещё раз, с самого начала — с чистым листом персонажа и, если пожелаете, другим профилем.

Важную роль в истории играет время. Иногда вас будут просить проверить текущее значение времени, и результат может повлиять на ход приключения.

В начале книги значение времени равно 0, но всякий раз, когда вы видите символ песочных часов, добавляйте к общему значению времени 1 очко. Данное правило вступает в силу всегда, когда вы видите такой символ, даже если вы уже бывали на этой панели.

Пока вы исследуете комнаты особняка, время не стоит на месте. Однако не путайте скорость со спешкой! На некоторых изображениях спрятаны числа, так что смотрите внимательнее, чтобы заметить их. У вас будет шанс спасти Лили, только если вы сумеете сохранить баланс между скоростью и эффективностью.

Вы сможете подбирать вещи и, если будет предложено, добавлять их в свой список вещей. Вы можете носить с собой не более трёх вещей. Если вы уже несёте три вещи и собираетесь взять с собой четвёртую, вам придётся убрать одну из имеющихся вещей из списка.

Лист персонажа



Сила

Ловкость

Воля

Здоровье 20

Время



Вещи

Заметки