

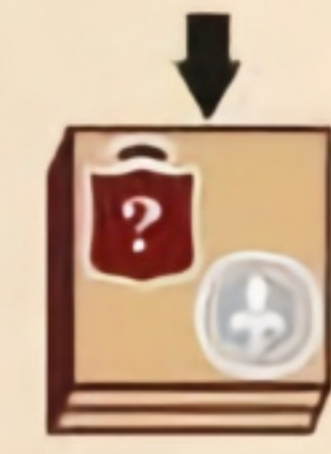

 **Рынок**  
Возьмите жетон домашнего скота или корабля


 **Плотницкая мастерская**  
Возьмите жетон здания


 **Церковь**  
Возьмите жетон шахты, монастыря или замка


 **Склад**  
Продайте один тип товара




**4**  **Пансион**  
Получите 4 рабочих


 **Банк**  
Получите 2 монеты


 **Ратуша**  
Разместите любой жетон из хранилища в своё герцогство

**4**  **Сторожевая башня**  
Получите 4 победных очка




**A-E**  **Шахта**  
В конце раунда: получите 1 монету за каждую вашу шахту


 **Корабль**  
Заберите все жетоны товаров с любого склада, переместите фишку вперёд на шкале порядка хода

 **Замок**  
Выполните действие, считая, что у вас кубик с любым значением на ваш выбор

**Домашний скот**  
Получите победные очки в зависимости от размера стада, складывая одинаковые виды животных



 **Белый замок**  
Выполните действие, используя значение белого кубика

 **Кран**  
Выполните эффект любого здания в вашем герцогстве

**Постояльный двор**  
При размещении, увеличивает размер территории на 1 (≤ 8)

**Гуси**  
Являются любым видом животных





1  
Вы можете строить одинаковые здания в пределах одного города



2  
В конце раунда: получите по 1 рабочему за каждую вашу шахту



3  
После продажи товаров, получите 2 монеты (вместо 1)



4  
После продажи товаров, получите дополнительно 1 рабочего



5  
После размещения корабля, можете взять товары с двух соседних складов по вашему выбору



6  
Используйте 2 рабочих, чтобы взять любой жетон с игрового поля (один раз за ход)



7  
После размещения домашнего скота, получите 1 ПО за каждый жетон того же вида



8  
Ваши рабочие могут менять результат кубика на  $\pm 2$



9  
При размещении здания, можете изменить результат кубика на  $\pm 1$



10  
При размещении домашнего скота или корабля, можете изменить результат кубика на  $\pm 1$



11  
При размещении монастыря, замка или шахты, можете изменить результат кубика на  $\pm 1$



12  
При выборе жетона с игрового поля, можете изменить результат кубика на  $\pm 1$



13  
При выборе 2 рабочих с помощью кубика, получите дополнительно 1 монету



14  
При выборе 2 рабочих с помощью кубика, получите 4 рабочих



15  
В конце игры: получите 2 ПО за каждый тип проданного товара



В конце игры: получите 4 ПО за каждое здание указанного типа



24  
В конце игры: получите 4 ПО за каждый вид домашнего скота



25  
В конце игры: получите 1 ПО за каждый проданный товар



26  
В конце игры: получите 3 ПО за каждый жетон достижений



27  
При наличии других фишек, ваша фишка всегда находится сверху на шкале порядка хода



28  
Потратьте 1 монету, чтобы получить 2 рабочих