

Кото Комбо

Озорные котики резвятся и разыгрывают друг друга. Так они весело проводят время, когда рядом нет людей, которым можно докучать, пляясь на них, требуя внимания и сбрасывая всё со стола. Пушистые хитрюги или собираются в неугомонные банды, или захватывают все поверхности в округе. Иногда они отвлекаются на клубки пряжи, но это обычное дело. В конце концов, они же коты!

Состав игры



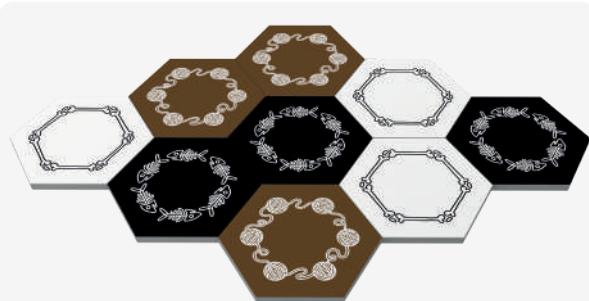
9 жетонов областей
(3 коричневых, 3 чёрных, 3 белых)



15 кубиков котиков
(3 коричневых, 6 чёрных, 6 белых)

Подготовка к игре

- Перемешайте жетоны областей и в случайном порядке поместите их лицевой стороной вверх, сложив из них показанную на рисунке форму.



- Выберите себе цвета: один игрок берёт в свой запас все белые кубики котиков, а другой все чёрные.
- Игрок, чесавший котика последним, размещает на поле всех 3 нейтральных котиков (коричневые кубики). Он должен выставить по 1 нейтральному котику на жетон области каждого цвета.
- Другой игрок делает ход первым.

Процесс игры

Игроки ходят по очереди, каждый раз выбирая, выставить нового котика или переместить тех, которые уже на поле.

Золотые правила

Эти два правила действуют всегда. Нельзя выполнить действие, которое нарушает хотя бы одно из них.

В конце хода игрока ни в каком столбике не может быть больше 3 котиков	В столбике не могут соприкасаться 2 котика одного цвета

Ход игрока

В свой ход активный игрок должен выполнить одно из двух действий:

- Выставить котика.

Поместите одного котика из своего запаса поверх котика соперника или нейтрального котика, которые стоят прямо на жетонах областей. **Должен получиться столбик ровно из 2 котиков.**



- **Переместить котиков.**

Выберите один столбик из 1-3 котиков. Поднимите его и переместите всех котиков из него следующим образом: самого нижнего котика — на соседний жетон области, следующего — на соседний с тем, **куда вы переместили** первого котика, и так далее. В процессе этого действия вы можете вернуться к начальной области, откуда вы подняли столбик котиков.



Победа в игре

Игрок немедленно побеждает, если в конце его хода выполняется одно из следующих условий:

- Котики его цвета находятся наверху столбиков на всех жетонах областей одного цвета (коричневого, белого или чёрного).



Чёрные кубики котиков — верхние в каждой белой области, поэтому игрок за этих котиков побеждает.



- Котики его цвета находятся наверху хотя бы 3 столбиков, в каждом из которых ровно 3 котика.



Чёрные кубики котиков — верхние в 3 столбиках ровно из 3 котиков, поэтому игрок за этих котиков побеждает.



Создатели

Разработка игры: Пьерпаоло Паолетти.

Иллюстрации: Веномет.

Художественный руководитель: Кристина Агирре Биси.

Издатель: Thundergriff Games.

Руководитель проекта: Гонсало Агирре Биси.

Редактор: Пьерпаоло Паолетти.

Автор правил: Джонатан Кокс.

Графический дизайн: Дэниел Тоско.

3D-моделирование: Эрик Тоско.

Благодарности за поддержку: Кристина Биси и Луис Гонсалес.



Русское издание игры

Издатель: Crowd Games.

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.

Выпускающий редактор: Анастасия Пивоварова.

Переводчик и корректор: Полина Ли.

Верстальщик: Вероника Романова.



Эксклюзивный дистрибутор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.