

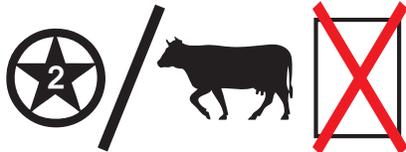
## THE CLEARING

+2 ПО за Форт и -1 ПО за территорию с Лесом.



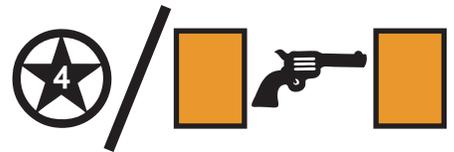
## HAPPY COWS

2 ПО за Корову, не соседствующую или не находящуюся на Снеге.



## BADLANDS

4 ПО за одно Оружие, находящееся между двух Пустынь.



## GOLD COUNTRY

2 ПО за Шахту, соседствующую или находящуюся в Горах.



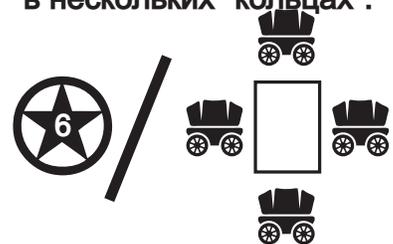
## SMALLTOWN CHARM

Оба игрока подсчитывают общее количество территорий с указанными в них символами в своих городах. Сравнивают и разницу получают в ПО.



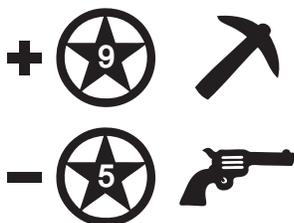
## CIRCLE THE WAGONS

6 ПО за "кольцо" из Обозов, окруживших любую территорию по вертикали и горизонтали. Каждый Обоз может участвовать в нескольких "кольцах".



## CLAIM JUMPERS

9 ПО за большее количество Шахт, но нужно заплатить 5 ПО неустойки сопернику, если у него больше Оружия, чем у вас. Если Шахт поровну, ПО никто не получает.



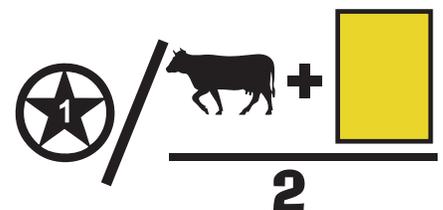
## COOL WATER

3 ПО за Обоз, соседствующий или находящийся в самой большой группе Воды (если равных групп несколько, выберите одну).



## PRAIRIE LIFE

Суммируйте всех ваших Коров и Равнины. Разделите на 2 (с округлением вниз) и получите ПО.



A FRONT



## ONE TOO MANY

Игрок с наибольшим количеством Виски теряет по 1 ПО за каждый Виски у соперника.



## WAGON TRAIN

Таблица подсчёта ПО за караваны Обозов по прямой (ортогонально). Если линии пересекаются, суммируйте количество Обозов в них.

| # | 2 | 3 | 4 | 5 | 6+ |
|---|---|---|---|---|----|
| # |   |   |   |   |    |
|   | 1 | 2 | 4 | 7 | 10 |

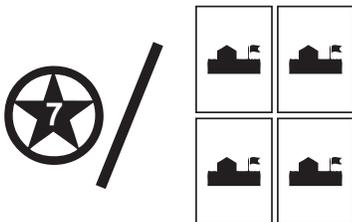
## BOOM OR BUST

Таблица подсчёта ПО за количество Шахт в вашем городе.

| # | 0-2 | 3-6 | 7 | 8+ |
|---|-----|-----|---|----|
|   | 5   | 0   | 3 | 8  |

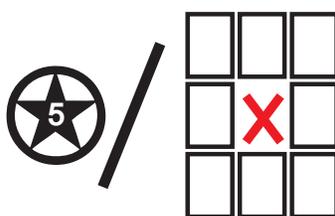
## FORTIFIED

7 ПО за группу Фортов (2x2). Каждый Форт может участвовать в нескольких группах одновременно.



## UNDISCOVERED

5 ПО за полностью окружённую пустую территорию (ортогонально и диагонально).



## BOOTLEGGERS

+2 ПО за Виски, соседствующий с Обозом и -1 за Виски, не соседствующего с Обозом. Один Обоз может соседствовать с несколькими Виски.



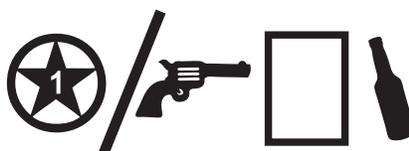
## RIFLES READY

2 ПО за соседство Форта с Оружием. Одно оружие может соседствовать с несколькими Фортами.



## TARGET PRACTICE

1 ПО за каждую территорию, находящуюся между Виски и ближайшим Оружием в одной линии (ортогонально). Одно Оружие может применяться к нескольким Виски.

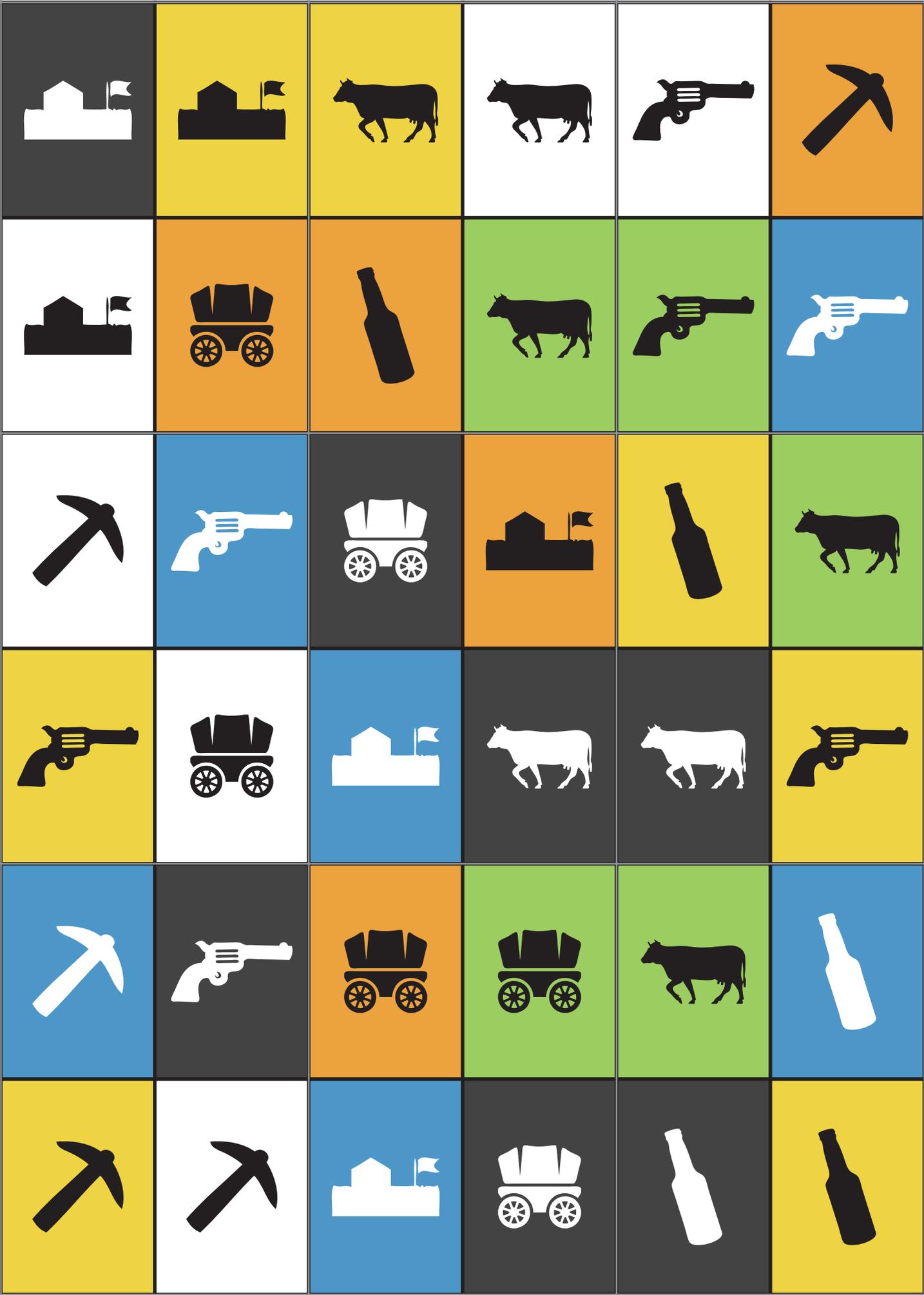


## THE HERD

2 ПО за каждую Корову в самой большой группе Коров.



B FRONT



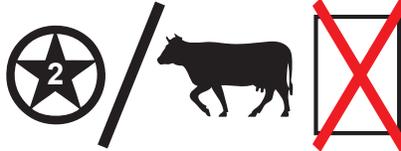
## THE CLEARING

+2 points per Fort you have and -1 point per Forest territory you have.



## HAPPY COWS

2 points per Cow that is not adjacent to or on a Snow territory.



## BADLANDS

4 points per single Gun directly between 2 Desert territories.



## GOLD COUNTRY

2 points per Mine adjacent to or on a Mountain territory.



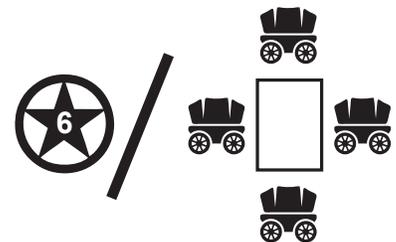
## SMALLTOWN CHARM

Both players count every territory (square) in their town. If you have fewer than your opponent, gain points equal to the difference.



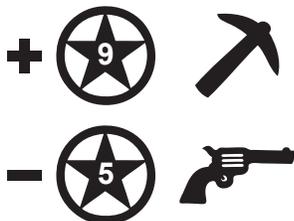
## CIRCLE THE WAGONS

6 points per "circle" formed of 4 Wagons surrounding any territory. A Wagon can apply to more than one Circle of Wagons.



## CLAIM JUMPERS

9 points if you have the most Mines, but forfeit 5 points to your opponent if they have more Guns than you. If tied for most Mines, no player gets points.



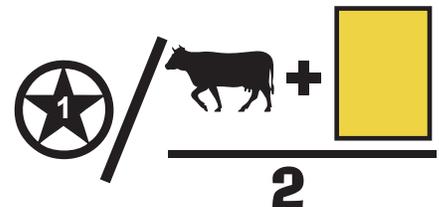
## COOL WATER

3 points per Wagon adjacent to or on your largest Water group (if multiple largest, you choose which group).



## PRAIRIE LIFE

Add all of your Cow symbols and all of your Plains territories. Divide by 2 (rounding down) and score that many points.



## ONE TOO MANY

The player with the most Beer loses 1 point for each beer their opponent has.



## WAGON TRAIN

Score points per set of Wagons in a straight line (horizontal or vertical). If you have intersecting lines of Wagons, both lines scores.

| #   |  | 2 | 3 | 4 | 5 | 6+ |
|---|---|---|---|---|---|----|
|  |   | 1 | 2 | 4 | 7 | 10 |

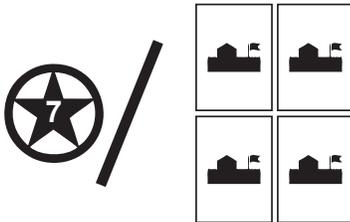
## BOOM OR BUST

Score points per Mine in your town:

| #   |  | 0-2 | 3-6 | 7 | 8+ |
|---|---|-----|-----|---|----|
|  |   | 5   | 0   | 3 | 8  |

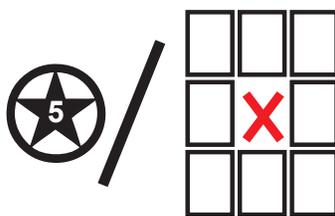
## FORTIFIED

7 points per group of 4 corner-to-corner Forts. A Fort can apply to more than one fortified group.



## UNDISCOVERED

5 points per fully enclosed undiscovered territory (surrounded by all sides and corners by a territory).



## BOOTLEGGERS

+2 points per Beer adjacent to a Wagon and -1 point per Beer not adjacent to a Wagon. A single Wagon can apply to more than one Beer.



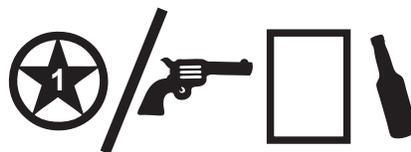
## RIFLES READY

2 points per Fort that is adjacent to a Gun. A single Gun can apply to more than one Fort.



## TARGET PRACTICE

1 point per territory between each beer and its closest Gun in a straight line (horizontal or vertical). A single Gun can apply to more than one Beer.



## THE HERD

2 points per Cow in your largest Cow group.

