

ЦИТАДЕЛИ

ГОРОД КОРОЛЕЙ

В переводе Александра Булгакова aka *oranged*
в рамках проекта <http://pronastolki.ru>

Последние изменения в переводе от 02.06.2009
(финальная версия)

Город Королей – законная резиденция короля, и претенденты на престол вынуждены участвовать в его строительстве, поскольку иначе гнить им в своих упадочных городах.

Этот документ является частью гик-листа [Beat the Board](#), посвящённого превращению изначально некооперативных игр в кооперативные.

Мы будем рады любым комментариям, мнениям и идеям по этому варианту игры.

10x, Rore Anuar

Этот вариант игры наполовину кооперативный: без совместных усилий проиграют все, а с ними у кого-то появляется шанс победить.

Приведённые правила поддерживают игру для 3-5 игроков.

Перед первой игрой необходимо распечатать последнюю страницу документа.

Далее приведены все изменения в правилах по сравнению с базовой игрой.

Подготовка к игре

Город Королей действует, как и любой другой игрок.

Поместите в центре стола заранее распечатанный лист (с последней страницы). Этот лист используется для учёта кварталов Города Королей.

В каждую пустую клетку листа положите по фишке.

Каждый игрок, включая и Город Королей, получает по 2 монеты и 5 карт кварталов.

Шаг 1: Отбор персонажей

Сначала возьмите случайную карту из колоды персонажей и отложите её втёмную (рубашкой вверх, не глядя) на серую клетку листа.

Затем возьмите второй набор карт из колоды персонажей и отложите его на центр стола в открытую (лицом вверх). Количество таких карт зависит от количества игроков (смотрите ниже). Они не участвуют в текущем раунде.

Особое правило:

Если персонаж Король попал в число карт, выложенных на стол в открытую, немедленно замените его случайной картой из колоды персонажей, а Короля замешайте в обратно в колоду.

Вскрытые карты:

Количество игроков	Количество вскрываемых карт
3	2
4	1
5	0

Шаг 2: Выбор персонажей

После выбора своего персонажа игрок может решить, брать или не брать персонажа Города Королей.

Если игрок решит брать, он сначала смотрит эту карту, а затем кладёт её рядом с картой своего персонажа в повёрнутом набор виде.

Как только кто-то из игроков возьмёт карту персонажа Города Королей, другие игроки уже не смогут сделать это.

Если никто из игроков не решился взять карту персонажа Города Королей, последний игрок обязан сделать это!

Шаг 3: Ходы игроков

Когда называется персонаж Города Королей, игрок вскрывает эту карту и совершает все положенные действия.

Во время хода этого персонажа игрок обязан построить квартал для Города Королей.

Для этого игрок может выделить деньги из собственной казны, как и карту квартала с руки.

Если игроку не удаётся построить квартал (нет ни денег, ни карт), он обязан передать один из своих кварталов Городу Королей.

Если же у игрока при этом нет своих кварталов, он теряет все свои карты и монеты.

Когда игрок построит или передаст квартал Городу Королей, он размещает карту квартала на пустую клетку листа, а затем берёт себе с неё фишку.

В попытке построить квартал для Города Королей игрок может просить помощи (деньгами или картами кварталов) у других игроков, но они не обязаны предоставлять её.

Если Город Королей получает карту Короля, Корона остаётся у её текущего владельца.

Если Кондотьер уничтожает один из кварталов Города Королей, ему не надо возвращать фишку. Клетка остаётся пустой и без фишки на ней.

Конец игры

Когда кто-то из игроков или Город Королей построит восьмой квартал, все доигрывают текущий раунд, и игра завершается.

Все игроки проиграли, если имеет место хотя бы одно из следующего:

- Есть хотя бы один игрок без фишки с Города Королей: внутренние трения между городами привели к хаосу, лидеры не смогли согласиться с тем, кто вступил на трон, и началось кровопролитие.
- На листе Города Королей остались фишки – эгоизм послужил во имя добра, и престол не достался никому.

Если же игроки во время игры скооперировались, один из них получит трон. Подсчитайте очки каждого игрока, добавляя по 2 очка за фишку, имеющуюся у него, бонусом.

Игрок с наибольшим количеством очков вступает на трон. Все игроки выражают почтение новому королю, а тот в ответ – свою признательность за их веру в его превосходство.

В случае ничьей между игроками, они утверждают правительство и правят Городом Королей вместе.
