

















Aura: The adjacent creature benefits from this special ability. La créature adjacente bénéficie de cette capacité spéciale.

Sprint: Each time this creature attacks, move it until it is the closest creature to the Bridge. For this attack, it inflicts *x* damage, where *x* is equal to the number of creatures it moved over. Chaque fois que cette créature attaque, déplacez-la jusqu'à ce qu'elle soit la plus proche du Pont. Pour cette attaque, elle inflige *x* dégâts, *x* étant égal au nombre de créatures passées devant elle et dont elle a dépassé.

Berserk: Each time this creature attacks and destroys an opposing creature, it attacks again. Chaque fois que cette créature attaque et détruit une créature adverse, elle attaque à nouveau.

Indestructible: Does not suffer effects or damage from Incantation cards. Ne subit pas les effets et les dégâts provenant de cartes Incantation.

Rage: Can attack opposing creatures (not the Bastion/Fort) the turn it enters play. Peut attaquer des créatures adverses (pas le Bastion/Fort) pendant le tour où cette créature est posée en jeu.

Protection: Reduces to 0 the damage from the first attack targeting this creature each turn. À chaque tour, réduit à 0 les dégâts de la première attaque dont cette créature est la cible.

Parforaction: Inflicts its damage to both the targeted creature AND the creature behind it in the same lane (not to the Bastion/Fort). Inflige ses dégâts à la créature ciblée ET à la créature située derrière elle, sur la même ligne (pas au Bastion/Fort).

Slash: Inflicts its damage to both the targeted creature AND the creature in the same place in the adjacent lane. Inflige ses dégâts à la créature ciblée ET à la créature située à la même place, sur la ligne voisine.