

ДЕЙСТВИЯ

**Количество
совпадений**

Действие
(по выбору, в любом порядке)



Выставить **2** монеты **или**
отдать **1** монету сопернику,
и выставить **3** монеты



Выставить **2** монеты на выбор



Выставить **2** монеты



Выставить **1** монету
и передвинуть монеты(у)



Захватить **1** монету с поля
и передвинуть монеты(у)

РАНГИ МОНЕТ



COINAGE

ОБЗОР ИГРЫ

CoinAge – это микроигра для двух игроков, которые играют единственной картой и пригоршней монет. Игроки поочередно выставляют монеты на карту, чтобы захватить территории, перехитрить оппонента, и, в результате, получить победные очки.

Подготовка

Положите карту на стол между двумя игроками.

Каждый игрок начинает игру с:

- 4 монетами – ранг **I**
- 3 монетами – ранг **II**
- 2 монетами – ранг **III**
- 1 монетой – ранг **IV**

Один игрок бросает монетку, чтобы определить кто из соперников играет серебром, а кто – золотом.

Результат броска определяет сторону за которую будет играть бросавший монету. Второму – достаются оставшаяся сторона.

Играющий золотом ходит первым.

Когда выставляете монету на карту, убедитесь, что выставляете ее правильной (своей) стороной, за которую играете.

Правила хода

В начале своего хода возьмите из своего банка **по одной монете каждого из оставшихся номиналов**, тщательно потрясите их в руках и шлепните на стол.

В зависимости от того, сколько монет выпало вашей стороной, вы можете выполнить те или иные действия (см. стр. 4 – Действия).

Затем ход переходит сопернику.

Описание действий

Выставить монету

Возьмите одну или несколько монет, выпавших вашей стороной, и поместите их на пустую область поля **и/или** на оккупированную противником территорию, поверх любой монеты, более высокого ранга (размера).

Убедитесь, что выложили монету своей стороной вверх.

Заплатить

Отдайте одну из выпавших вашей стороной монет в банк противника.

Передвинуть

Передвиньте **весь стек монет или одну монету** (если она в области одна) из одной области в соседнюю свободную область.

Зхватить

Уберите **любую одиночную монету** из области **или** с верхушки стека и положите ее себе в банк.

Конец игры:

Игра заканчивается **немедленно**, как только игрок кладет монету на **последнюю свободную область** или когда у одного из игроков **кончатся монеты** в банке. Затем игроки подсчитывают свои победные очки по следующим правилам:

1) Достоинство монет

Монеты, контролирующие область, приносят сумму очков, **равное их рангу**.

Монета контролирует область, если это единственная монета в области **или** эта монета лежит на верхушке стека данной области.

2

2) Бонусы за регионы

Если игрок контролирует **большинство областей** в цветовом регионе, то количество очков, полученных за каждую область, в данном регионе **удваивается**.

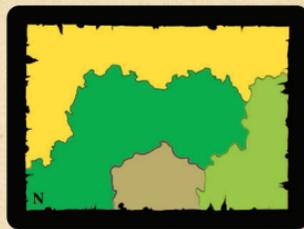
В случае **ничьей**, бонус за регион не достается **никому**.

3) Банковский бонус

Игрок получает **1 победное очко за каждую монету**, оставшуюся в его банке на конец игры.

Игрок, набравший наибольшее число победных очков, побеждает!

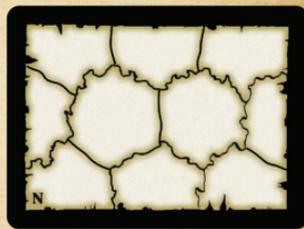
ОБЛАСТИ И РЕГИОНЫ



Регионы

На карте их **4**

На схеме обозначены разными цветами



Области

На карте их **10**

На схеме обозначены отдельными участками

3