

CONCORDIA

ÆGYPTVS ET CRETA



Made in Europe

Autoren: Mac Gerdts, Frank Lamprecht
Grafik: Marina Fahrenbach
Copyright: © 2017

PD-Verlag, Everstorfer Str. 19,
D-21258 Heidenau, www.pd-verlag.com

KRITIKERPREIS
nominiert zum

ДОПОЛНЕНИЕ

Необходима базовая игра Конкордия



Concordia Aegyptus / Creta



4 280000 097187



Рынок карт действий

Расположите его рядом с игровым полем. На обратной стороне есть альтернативный вариант расходов. Его можно использовать с другими полями.



Стартовые города

KNOSSOS является стартовым городом на CRETA, для AEGYPTUS стартовым городом является MEMPHIS. Два новых города также заменяют «ROMA» на персональных картах ТРИБУН и КОЛОНИСТ.

Стартовая раскладка

CRETA

- Городские тайлы «С» возвращаются в коробку. Остальные 20 тайлов городов распределяются как обычно.
- На карте бонусов провинций в верхнем правом углу поля есть секция бонусных маркеров. Оставьте коричневый квадратный бонус-маркер со знаком «?» пустым.
- Каждый игрок начинает с сухопутного и морского колониста в KNOSSOS.



Персональная карта ПРЕФЕКТ

- Остров GAVDOS - это провинция с одним городом и переменным бонусом провинции. Тот, кто выбирает производство в GAVDOS, получает бонус по своему выбору и помещает тайл с бонусом сестерций на бонусный маркер «?». Если кто-то забирает денежный бонус, то тайл с сестерций убирается с поля.
- Когда игрок получает денежный бонус, он также получает 2 сестерции.



Стартовая раскладка

AEGYPTUS

- Городские тайлы «В» возвращаются в коробку. Остальные 22 тайлов городов распределяются как обычно.
- Миникарта в правом нижнем углу поля показывает секцию бонусных тайлов.
- Бонусный тайл «еда» помещается в провинцию KUSH.
- Каждый игрок начинает с сухопутного и морского колониста в MEMPHIS.



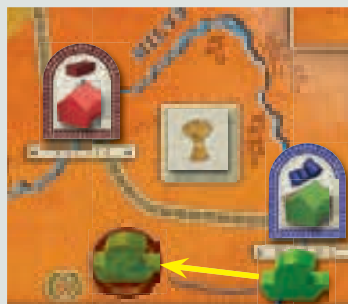
Персональная карта АРХИТЕКТОР

- Каждая синяя морская линия может быть занята одновременно несколькими морскими колонистами. Секции Нила также являются морскими. Красное море не связано с Нилом. Чтобы разместить морских колонистов в Красном море, необходимо использовать персональную карту COLONIST.
- Существует специальная площадь для торговли ладаном - соединена через 3 морские линии в Красном море - и площадь для торговли золотом - соединен через небольшую секцию Нила под MEROE. Игрок с морским колонистом на одной из соединительных линий должен поместить своего морского колониста на специальную площадь в конце действия АРХИТЕКТОР. В конце игры каждый морской колонист на этих специальных площадях стоит 7 ПО (пример 1). Допускается только 1 морской колонист на каждого игрока на специальной площади. Морские колонисты на специальной площади не могут ни двигаться, ни использоваться для строительства.

Персональная карта ПРЕФЕКТ

- Ежегодно Нил разливается на 5 провинций Нила KUSH - NUBIA - AEGYPTUS SUPERIOR - ARCADIA и AEGYPTUS INFERIOR, поэтому они особенно плодотворны. Игроки получают 1 дополнительную еду, если они производят в провинции с бонусным маркером «еда» (который располагается в KUSH). После производства бонус-маркер помещается в 1 провинцию Нил ниже (пример 2). Если он расположен в AEGYPTUS INFERIOR, и кто-то там выбирает производство, бонус-маркер «еда» снова помещается в KUSH и т. д.
- Игроки, которые торгуют ладаном и, таким образом, имеют морского колониста на специальной площади в Красном море, получают 5 сестерций каждый раз, когда любой игрок выбирает производство в одной из провинций с гаванью в Красном море. Это SINAI, ARABIA и LITUS (пример 3). Все 3 провинции отмечены символом ладана на маленькой карте.

Пример 1: Зеленый играет АРХИТЕКТОРА. После передвижения зеленый строит торговый пост в городе с тканью. В конце хода зеленый игрок помещает морского колониста на специальную площадь. Следовательно, зеленый получит 7 ПО в конце игры.



Пример 2: Красный выбирает производство в KUSH. Красный получает 1 кирпич, 1 ткань и 1 дополнительную еду. Зеленый получает 1 ткань. Бонус-маркер «еды» помещается в NUBIA!

Пример 3: Красный выбирает производство в LITUS. Красный получает 1 еду и 1 вино. Желтый и красный имеют по одному морскому колонисту на площади ладана, поэтому они получают по 5 сестерций каждый. Кроме того, желтый и красный получают 7 ПО в конце игры.

