

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ КАРТА CORSICA И GALLIA

### CORSICA

#### Стартовая раскладка

- Городские тайлы «С» возвращаются в коробку. Остальные 20 тайлов городов распределяются как обычно.
- Маленькая карта в правом нижнем углу игрового поля показывает секцию бонусных тайлов.
- Каждый игрок начинает с сухопутного колониста и морского колониста в ALERIA.

#### Персональные карты ТРИБУН + КОЛОНИСТ

Новые колонисты могут быть помещены в ALERIA.

#### Персональная карта ПРЕФЕКТ

Игрок, который забирает денежный бонус, получает дополнительно 2 сестерции. **См. рис →**

*Пример: Все 8 провинций уже произведены. Игрок собирает 13 + 2 = 15 сестерций и снова переворачивает все бонусные тайлы.*



### GALLIA

#### Стартовая раскладка

- Городские тайлы «Д» возвращаются в коробку. Остальные 25 тайлов городов распределяются как обычно.
- Маленькая карта в верхнем правом углу игрового поля показывает секцию бонусных тайлов.
- Каждый игрок начинает с сухопутного колониста в LUTETIA и размещает морского колониста рядом с надписью GALLIA в Mediterranean Sea (Средиземном море). **См. рис →**



#### Персональные карты ТРИБУН + КОЛОНИСТ

Новые колонисты могут быть помещены в LUTETIA.

#### Персональная карточка АРХИТЕКТОР

Для передвижения колонистов применяются следующие специальные правила:

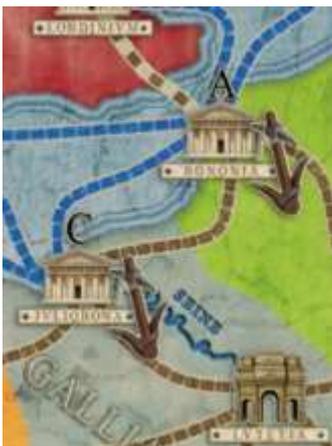
- Река SEINE между JULIOBONA и LUTETIA считается обычной голубой морской линией.
- Пунктирная коричневая наземная линия между BONONIA и LONDINIUM может использоваться сухопутными колонистами для пересечения English Channel (Английского Канала). Он рассчитан на 1 шаг движения, как обычно, но любой колонист, использующий эту линию, должен немедленно пройти мимо него, используя оставшиеся шаги перемещения. Пунктирная линия никогда не может быть занята колонистом.
- Морской колонист в Mediterranean Sea (Средиземном море) не может быть перемещен до тех пор, пока игрок не построит порт в одном из 6 портовых городов, отмеченных символом якоря. Затем морской колонист немедленно помещается в этот город.

*Пример: Первым шагом игрока является АРХИТЕКТОР. Они могут перемещать сухопутного колониста только до 2 шагов. Пока игрок не построит порт, морской колонист остается в Mediterranean Sea (Средиземном море).*

Пунктирная коричневая наземная линия.

2 портовых города с символом Якоря.

SEINE считается синей морской линией.



Красный играет АРХИТЕКТОРА. 1 сухопутный колонист находится в LUTETIA и 1 морской колонист в Mediterranean Sea. Следовательно, красный использует 2 шага перемещения.

Стрелки показывают, как красный использует 2 шага:

После передвижения красный строит дом в JULIOBONA. Поскольку это портовый город с символом якоря, красный перемещает морского колониста из Mediterranean Sea на JULIOBONA.



### В СОЧЕТАНИИ С CONCORDIA SALSA

Дополнительная карта GALLIA и CORSICA может сочетаться с дополнением CONCORDIA SALSA.

Для этого необходимо один городской тайл из каждой группы букв, заменить соответствующим маркером соляных городов. **См. рис →**

