



Подготовка и обзор эпизода

- Карты эпизода (📁 28, 29, 30, 31 и 32)
- Карты мастерских персонажей (👤 01, 07 и 10)
- Карты состояний «обездвиженный» и «перепуганный» (🦠 02 и 03)

Сумев одолеть ужасающую тварь, призванную Сайласом, герои пускаются за ним в погоню. Вокруг них бушует стихия. Остров продолжает разрушаться, хлещет ливень, а в небе над архипелагом тем временем начинается отчаянная битва. Под воздействием Слияния лун даже сами боги начинают сражаться. Герои вступают в финальную битву, готовые пойти на любые жертвы, чтобы защитить будущее этого мира.

Подведите краткий итог предыдущего эпизода или предложите сделать это игрокам

Лечение: нет / Обновление снаряжения: нет

◆ Введение

Это вторая половина финала первого сезона. Группа персонажей игроков разделена, так что вам нужно постараться, чтобы у каждого была равная возможность поучаствовать в финале и насладиться им. Попросите игроков расположиться за столом таким образом, чтобы группа, сражающаяся с Сайласом, оказалась слева от вас, а группа, оставшаяся с Евсифеем и Ирной, — справа.

◆ Сцена 1 — Под тёмными небесами

Разместите карты эпизода (📁 28, 29 и 30) перед вашей ширмой

Панорама

Группа Сайласа: битва с охраной Сайласа



Несмотря на ужасающую бездну, ветер, дождь и каменные глыбы, летящие по небу во всех направлениях, вам удаётся запрыгнуть на борт вражеского флагмана! Теперь вы окружены, и шансов на успех у вас ничтожно мало. Вы пробиваетесь к Сайласу, который стоит возле центральной мачты, но его личная охрана из истлевших монахов и воинов-скелетов преграждает вам путь. Тем временем некромант начинает петь тем самым зловещим голосом, уже слишком хорошо вам знакомым... **Что вы будете делать?**

Разместите в кармашках своей ширмы карты Воина-скелета и Истлевшего монаха (👤 01 и 07)



Пока Сайласа защищает его охрана, он вне досягаемости. Каждому герою необходимо победить **3 воинов-скелетов** и **1 истлевшего монаха**. Разыграйте один раунд боя, а затем переключайтесь на группу Евсифея.

Группа Евсифея: сражение с чёрными нефами



Яростный ветер проносится по палубе, насквозь промокшей от проливного дождя. Евсифей изо всех сил пытается удержать управление кораблём. Ирна, как истинный вождь, приказывает своим воительницам подготовиться к бою.



«Евсифей! Держи ровнее этот чёртов корабль — нам нужно хорошо прицелиться, иначе мы попадём в наших братьев!» **Что вы будете делать?**

Стабилизировать корабль: предложите игрокам пройти **индивидуальную проверку управления** (ловкость ) 3.



При помощи Евсифея вам удаётся выровнять корабль.

Первый залп стрел метко летит в сторону флагмана Сайласа.

Два **воина-скелета** из группы Сайласа падают замертво.



Это просто невозможно — ветер слишком свирепый: амазонки не могут как следует прицелиться. С трудом удерживая равновесие, Ирна натягивает тетиву и стреляет.

Ей удаётся устранить **одного воина-скелета** из группы Сайласа.



Воодушевить амазонок: предложите игрокам пройти **индивидуальную проверку эмпатии** (общение ) 3.



Амазонки начинают скандировать боевой клич, который вскоре подхватывает весь флот Цеолов. Уровень сложности для проверки «помешать высадке» **уменьшается на 1**.



Огневое прикрытие: герои, обладающие способностями или оружием дальнего боя, могут атаковать противников на чёрном нефе Сайласа.

Когда герои из группы Евсифея совершат свои действия, введите в игру чёрные нефы.

Чёрные нефы

Вы можете выбрать порядок розыгрыша следующих двух событий с участием чёрных нефов. Оба события нацелены на корабль Евсифея и доставят его группе определённые трудности.

Один из чёрных нефов открывает по вам огонь пылающими пушечными ядрами.



Пылающее пушечное ядро проносится мимо и с оглушающим треском врежется в другой чёрный неф.



Пылающее пушечное ядро попадает прямоком в ваш корабль и вызывает стремительно распространяющийся пожар.

Каждый герой получает **по 1 ранению**.

Рядом с вами возникает второй чёрный неф. На его борту истлевшие монахи хватаются за верёвки, готовясь к abordажу.

Помешать высадке: предложите игрокам пройти **групповую проверку атлетики** (сила ) 3.



Вам удаётся оттолкнуть летящих на борт монахов, и живые мертвецы, выпустив свои верёвки, падают сквозь чёрное облако.



Нескольким монахам удаётся забраться к вам на борт и разорвать двух амазонок, прежде чем их удаётся убить. Выберите одного героя из группы Евсифея, он получает **1 ранение**.

Группа Сайласа: битва с охраной Сайласа

В бушующем небе вы можете видеть, как облака медленно формируют циклопические фигуры бога Обезьяны и богини Совы. Их титаническая битва разыгрывается прямо у вас над головами.



Разместите карту эпизода Битва богов () 31) перед вашей ширмой



Продолжайте сражение с силами Сайласа, обращаясь к игрокам по очереди, затем переходите к группе Евсифея. При необходимости добавьте одного истлевшего монаха, чтобы уравновесить силы.

Панорама



Группа Евсифея: сражение с чёрными нефами



Стихия бушует в небе над архипелагом. Когда один из чёрных нефов поворачивается и направляется прямо к вам, бог Обезьяна выпускает в него божественное дыхание. Сила его дыхания разрывает неф надвое, выбрасывая команду за борт.

Божественное дыхание: все игроки излечивают по 1 ранению и восстанавливают жетоны героев до 4



За одним из кораблей Цеолов гонится чёрный неф. Враг приближается к ним снизу, и ваши союзники его ещё не заметили.

Что вы будете делать?



Опросите игроков из группы Евсифея, что они собираются предпринять в этом ходу. Они могут повторить свои действия из прошлого раунда или попытаться предупредить союзный корабль об опасности.



Предупредить Цеолов: предложите игрокам пройти **индивидуальную проверку знаний** (интеллект 🧠) 3.



Они понимают ваш сигнал и вовремя сворачивают в сторону.



Они не могут распознать ваше сообщение и в результате терпят жестокое крушение.



Титаническая битва над вашими головами вынуждает чёрные нефы разбить свои ряды. Флагман Сайласа остаётся сам по себе, застряв между двумя богами. «Сейчас или никогда. Веди нас поближе к флагману, старый дурак!» — кричит Ирна Евсифею. «Помогите мне направить корабль верным курсом, чтобы пробиться через их оборону, — кричит вам Евсифей, — вашим друзьям чертовски нужна наша помощь!»



Предложите игрокам пройти **индивидуальную проверку управления** (ловкость 🖐️) 4.



Череда рискованных манёвров позволяет вам приблизиться к флагману, и вы прыгаете на борт!



Неф Цеолов врежется прямоком в неф Сайласа, сбив с ног обе команды. Удар отбрасывает вас на флагманский корабль. Все герои получают **по 1 ранению**.

Воссоединение групп Сайласа и Евсифея



Наконец вы снова собираетесь все вместе на палубе чёрного галеона. Слияние сейчас находится на самом пике. Мир погрузился в почти полную темноту, лишь иногда разрываемую сверхъестественными вспышками. Сквозь завесу дождя вы можете разглядеть фигуру богини Совы на фоне облаков. Она сердито ухает и замахивается, чтобы атаковать нефы Цеолов своей гигантской когтистой лапой. Но тут вмешивается рычащий от ярости бог Обезьяна. Настал момент нанести решающий удар.

Разместите в кармашке своей ширмы карту Некроманта (👥 10)



Это грандиозный финал! Независимо от того, жив ли ещё кто-то из охраны Сайласа, герои теперь могут атаковать некроманта без каких-либо помех. Сайлас — очень опасный противник, и героям придётся подойти к этой битве с умом. Вы можете прибегнуть к **божественному дыханию** бога Обезьяны ещё раз, если увидите, что игрокам приходится совсем туго.

Как только Сайлас будет побеждён, продолжите повествование.



В тот самый момент, когда вы наносите последний удар некроманту, в небе над вами бог Обезьяна прожигает богиню Сову разрядом энергии, как бы повторяя события внизу. Бог Обезьяна озаряет небо своей всемогущей силой — лучи света пробиваются сквозь тёмные облака. Очертания богини Совы начинают медленно рассеиваться в вихре энергии... Всё кончено.

◆ Сцена 2 — Поражение Сайласа



Гигантский силуэт богини Совы поворачивается к вам. Ужасающе медленно её огромная лапа опускается на вас сверху. С жутким треском корабль раскалывается надвое. Вокруг вас разлетаются обломки, и неф со страшной скоростью устремляется вниз. Лежащий при смерти в другой части корабля Сайлас вновь обретает человеческий облик. Вы находитесь всего в паре метров от него... Некромант внезапно откидывается назад и разъярённо потрясает кулаком в небо. «Проклятое животное! — кричит он. — Ну и где ты сейчас? Разве я плохо служил тебе? А может, я был просто твоей пешкой, моя возлюбленная? Или это было лишь испытание перед тем, как твой Серый орден начнёт завоевание остальной части континента? А потом и всего мира?» Он поворачивается к вам и начинает смеяться: «Думаете, что победили? Вы только отсрочили неизбежное. Ваши боги теперь слабы. Считаете, что выбрали сторону победителя? Вы, как и я, скоро вкусите сладкий нектар предательства!» Сайлас снова смеётся, а затем сплёвывает кровь. Он продолжает бросать проклятия в небо на неизвестном языке. Каждое мгновение корпус воздушного корабля вокруг вас разваливается на части. Осталась всего пара секунд до того, как вы упадёте на землю. Внезапно позади некроманта образуется энергетический круг. Из него появляется огромная призрачная не то рука, не то лапа с ногтями, похожими на чёрные когти, а затем Сайласа неожиданно затягивает в межпространственный портал.

Что вы будете делать?

Детально опишите эту финальную сцену. Герои находятся на одной половине корабля, а Сайлас — на другой, и портал начинает закрываться. Единственный выход — это портал, но чтобы добраться до него, нужно перепрыгнуть на другую половину флагмана. Но главное — корабль вот-вот упадёт на землю... Нужно что-то предпринять **прямо сейчас!**

Прыжок на другую половину корабля с порталом



Когда игроки примут решение, предложите им пройти **групповую проверку атлетики (сила 🦊) 4.**



Подгоняемые пронизывающим ветром, вы одним прыжком преодолеваете пропасть, отделяющую вас от кормы. Как только вы оказываетесь на другой половине корабля, готовые к прыжку в портал, вы чувствуете, как вихрь начинает засасывать вас внутрь.



Вам не хватит разбега, чтобы совершить прыжок, — портал слишком далеко. Вы делаете последний рывок и ухитряетесь ухватиться за разбитый край задней палубы. Ноги не находят опоры, окровавленные пальцы скользят... Вы можете только смотреть, как стремительно приближается земля.

Независимо от того, останутся ли герои на обломке корабля или последуют за Сайласом, ответьте на их вопросы.

И наконец, позвольте тишине повиснуть в воздухе, словно занавесу, закрывающему сцену.

А теперь прочтите эпилог первого сезона