

| Card Name  | Type             | B<br>o<br>x | C<br>o<br>s<br>t | Card Text                                                                                                                                                                                                         | Details                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------|------------------|-------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Smoke Bomb | Charm            | 1           | 3                | Один раз за раунд вы можете назначить один [алмаз] вместо любого кубика.                                                                                                                                          | Каждый набор из 3 (или 4) карт атаки босса считается раундом.<br>Любой игрок с картой «Дымовая шашка» может использовать [ромб] как любой другой символ до одного раза в каждом раунде, включая действие «стрельба». При использовании [ромба] в качестве действия «стрельба» на кубике ЕХ срабатывает бонусный эффект.<br>Если в любом раунде игрок назначает 2 или более [ромбов] вместо других обязательных символов, он должен выбрать, какой [ромб] активирует талисман «Дымовая шашка». Другой [ромб] будет сочтен неверным результатом кубика. |
| Heart      | Charm            | 1           | 3                | Начните бой с 4 очками здоровья – можно восстановить только до 3.<br>Ваша первая атака на каждой фазе босса не наносит урон.                                                                                      | Возьмите 4-й жетон здоровья из запаса и положите его на планшет игрока. После получения урона от босса, исцеляющие эффекты восстанавливают ваше здоровье до максимума в 3 единицы, как обычно. Ваша первая атака в каждой фазе (не раунде) босса не наносит урона, но все последующие атаки будут наносить урон боссу, как обычно. Если игрок с этим чаром завершит весь бой со всеми 4 единицами здоровья, все они будут засчитаны в итоговом счёте.                                                                                                 |
| Spread     | Weapon           | 1           | 3                | Наносит 1 урон за действие [стрельба]. Любое действие [стрельба] на последней Карте Атаки каждого раунда наносит 2 урона.<br>ЕХ: [стрельба] на кубике ЕХ Наносит 3 урона на последней Карте Атаки каждого раунда. | Выстрел по любой карте, кроме последней, наносит 1 ед. урона, независимо от того, какой кубик используется. Если для уклонения от последней карты атаки требуется 2 кубика, то игроки не смогут активировать эту способность в этом раунде.                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Peashooter | Aeroplane Weapon | 2           | 0                | Наносит 1 урон за действие [выстрел]. ЕХ: Наносит 1 урон + 1 дополнительный урон за каждую следующую карту атаки без назначенного выстрела.                                                                       | Все игроки немедленно получают эту карту бесплатно, открывая коробку 2.<br>Если [выстрел] на кубике ЕХ назначен на первую карту Атаки, и этот игрок не назначил других [выстрелов], она нанесет 3 урона (1 за карту, на которую назначен, и 1 за каждую последующую карту атаки). Если в игре есть карта Удара, эта способность ЕХ может нанести до 4 уронов!<br>Значки стрельбы, назначенные для уклонения от атаки, не влияют на способность ЕХ.                                                                                                    |

|        |        |   |   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------|--------|---|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Chaser | Weapon | 2 | 4 | Наносит 1 урон за действие [стрельба]. Можно назначить третий кубик на последнюю карту, если это [стрельба]. ЕХ: При использовании кубика ЕХ для [стрельбы] наносится 2 урона вместо 1.                                                                                                                               | Это оружие позволяет игроку назначить до 3 кубиков на финальную карту атаки в каждом раунде игры, при условии, что третий кубик показывает значок стрельбы. Кубик должен быть размещен на игровом поле рядом с другими кубиками для финальной карты. Правила босса относительно размещения и ориентации кубиков должны соблюдаться для третьего кубика. Эту способность можно использовать на картах атаки, для уклонения от которых требуется только 1 кубик, что позволяет игроку назначить 2 значка [стрельбы] для нанесения дополнительного урона боссу. |
| Coffee | Charm  | 3 | 3 | Вы можете потратить 2 жетона Парирования, чтобы дать любому игроку +1 к Здоровью. Ваш персонаж должен приобрести 2 или более других амулета перед покупкой этого амулета.                                                                                                                                             | Игрок, активирующий этот чарм, может потратить только собственные жетоны парирования для активации эффекта. Эффект можно использовать в любое время, в том числе между розыгрышем карт атаки. Игрок может использовать кофе, чтобы восстановить здоровье. Игрок не может превышать максимальное здоровье в 3 (если это не разрешено другой способностью).                                                                                                                                                                                                    |
| Lobber | Weapon | 3 | 3 | Наносит 1 урон за действие [стрельбы]. Если вы совершили только 1 стрельбу в этом раунде, нанесите 2 урона вместо 1. ЕХ: Если вы совершили только [стрельбу] действие в этом ходу происходит на кубике ЕХ, наносит 3 урона. Ваш персонаж должен был приобрести 2 или более других оружия перед покупкой этого оружия. | Значки стрельбы, используемые для уклонения от атак босса, не считаются действием [стрельба] при розыгрыше этой карты оружия. При определении, наносит ли Лоббёр дополнительный урон, учитывайте только действие [стрельба], наносящее урон боссу.                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|        |        |   |   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

|           |                  |   |   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------|------------------|---|---|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mini-Bomb | Aeroplane Weapon | 4 | 0 | Наносит 1 ед. урона за каждое действие [стрельбы]. ЕХ: Наносит 1 ед. урона + 1 дополнительный урон за каждый значок стрельбы, назначенный вами в этом раунде.                                                                                                                                                                                              | Все игроки сразу же получают эту карту бесплатно, открыв коробку 4. Кубик ЕХ наносит 1 дополнительный урон за каждый обычный кубик, использованный для стрельбы по боссу в этом раунде. Действия стрельбы, используемые для уклонения от атак босса, не увеличивают урон кубика ЕХ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Charge    | Weapon           | 4 | 4 | Наносит 1 ед. урона за действие [выстрел], плюс 1 дополнительный урон за каждую предыдущую карту атаки без назначенного на неё [выстрела]. ЕХ: Выстрел с кубиком ЕХ будет наносить 1 ед. урона за раунд, пока игрок, использующий его, не назначит кубик ЕХ снова. Ваш персонаж должен приобрести как минимум 1 другое оружие перед покупкой этого оружия. | Это оружие призывает игроков приберегать свой выстрел для последней карты в каждом раунде. Если игрок стреляет в босса на третьей карте раунда и не стрелял в босса ни на первой, ни на второй карте, «Рывок» нанесёт 3 урона (1 + 1 за каждую из предыдущих карт без действия «стрельба»). Это оружие может нанести до 4 урона за один выстрел, если в игре есть карта «Удар»! Если кубик ЕХ используется для «Выстрела в босса», урон определяется как обычно. Игрок продолжит бросать кубик ЕХ как обычно в следующем(их) раунде(ах). Однако в каждом из следующих раундов, где кубик ЕХ НЕ назначен карте, нанесите боссу 1 урон. Как только кубик ЕХ будет назначен на любую карту, эффект заканчивается. |
| Whetstone | Charm            | 5 | 3 | Любое успешное действие парирования также наносит 1 ед. урона.                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Действие «Парирование» считается успешным, если карта «Атака босса» требует значка «Парирование» и карте назначен соответствующий кубик (или карта «Удар»). Действие считается успешным, даже если игрок не может получить жетон «Парирование», так как у него уже есть 3 жетона.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| P. Sugar  | Charm            | 6 | 3 | Вы можете потратить 1 жетон Парирования после того, как таймер истечёт, чтобы перебросить все неиспользованные кубики. Вы можете назначить любой из этих кубиков, следуя обычным правилам.                                                                                                                                                                 | После остановки таймера вы можете назначить любые кубики, которые можно использовать, из вашего последнего броска, прежде чем решить использовать чары P. Sugar. Чтобы использовать чары, верните 1 свой жетон Парирования в запас и перебросьте все кубики, не назначенные на ваше игровое поле. Вы можете назначить любые кубики, из этого броска, включая действия стрельбы, при условии соблюдения обычных правил размещения (например, нельзя добавлять кубики к любой карте слева от назначенного кубика).                                                                                                                                                                                               |

|            |        |   |   |                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------|--------|---|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Twin Heart | Charm  | 7 | 5 | Увеличьте здоровье до 4. Ваши первые две атаки в каждой Фазе босса не наносят урон. Ваш персонаж должен приобрести как минимум 4 других амулета перед покупкой Сердца-близнеца. | Игрок с чарами «Двойное сердце» начинает каждый бой с 4 единицами здоровья и имеет максимальное здоровье 4 при восстановлении здоровья. В каждой фазе (не раунде) босса первые 2 атаки этого игрока не наносят урона боссу. Атака, которая наносит боссу более 1 единицы урона, по-прежнему считается только одной из двух атак.                                                                                        |
| Roundabout | Weapon | 7 | 4 | Наносит 1 урон за действие [стрельба]. ЕХ: Выстрел кубиком ЕХ наносит 3 урона, если направлен влево.                                                                            | Оружие «Круговой ход» имеет стандартный урон 1 для всех действий [стрельбы] на обычных кубиках. Действие стрельбы на кубике ЕХ нанесёт 3 урона, если он расположен так, что указательный палец направлен к левому краю игрового поля и соответствует всем обычным требованиям для действия стрельбы. Если кубик ЕХ используется для действия стрельбы, но направлен в любую другую сторону, он наносит 1 урон вместо 3. |

## Дополнительные правила:

### Колода Босса 1: Стандартные правила

**Колода Босса 2:** Это первый уровень с самолётами, где представлено самолётное оружие. Игроки могут использовать самолётное оружие и суперспособности только на уровнях с полётами. Самолётное оружие нельзя использовать на уровнях без полётов. Игроки должны использовать значок прыжка на кубиках, чтобы совпасть с значком летящего самолёта на картах, а значок утки на кубиках, чтобы совпасть с значком летящего самолёта.

**Колода Босса 3:** В этой битве игрокам необходимо складывать кубики стопкой при назначении 2 кубиков (или больше, если позволяет способность) на карту атаки. Кубики можно складывать стопкой на любое из соответствующих мест для карт на игровом поле, а другое место не используется. В этой битве в Фазе 2 появляются карты «Не делай» (X). Для этих карт можно назначить любой значок, кроме показанного, чтобы избежать атаки. Значок «Выстрел», назначенный для уклонения от атаки, не нанесет урона боссу, если только он не является дополнительным к кубику или кубикам, необходимым для уклонения от атаки.

В Фазе 3 появляются пары. Эти карты требуют от игрока назначить либо 2 кубика (прыжок), либо 2 кубика (бег), чтобы избежать атаки, но не по одному кубику каждого типа. У игроков могут быть разные пары кубиков, но у каждого игрока должна быть пара из 1 показанного значка, чтобы избежать потери здоровья.

**Колода Босса 4:** В этой битве также используется сражение в самолете.

Можно использовать только оружие самолёта и супер-способности.

Действуют те же правила для кубиков «Прыжок» и «Уточка» из колоды босса 2.

Во второй фазе каждый игрок получает 2 урона за каждую невыполненную карту атаки. Это

правило применимо только к картам атаки второй фазы.

**Колода Босса 4:** Эта битва — ещё один бой с самолётами. Можно использовать только оружие самолётов и супер-способности, и для значков кубиков «Прыжок» и «Пригнуться» применяются те же правила, что и для колоды Босса 2.

Во второй фазе каждый игрок получит 2 урона за каждую невыполненную карту «Атака». Это

правило применяется только к картам «Атака» второй фазы.

**Колода Босса 5:** Карты двойного урона возвращаются в пятой колоде.

Каждая из этих карт наносит 2 урона каждому игроку, который неправильно завершил карту. В третьей фазе все значки «Выстрел»,

назначенные на нанесение урона Боссу, должны указывать на верх игрового поля. Если они

указывают в любом другом направлении, включая угол, в сторону или вниз, атака не засчитывается, и Босс не получает урона.

**Колода Босса 6:** Вторая фаза этого Босса может быть невероятно сложной!

Каждый раунд выкладывайте 2 карты Атаки

лицом вверх на поле. Третью карту положите лицом вниз, не глядя. Первый игрок, который

назначит кубики на карты 1 и 2, должен подготовиться к открытию третьей карты, но должен дождаться, пока все игроки

объявят, что они завершили карты 1 и 2. Как только все игроки завершат первые 2

карты, откройте карту 3 и продолжайте бросать кубики, чтобы завершить последнюю карту или пока не истечёт время! Этот

босс атакует с воздуха. Можно использовать только оружие самолёта и супер-способности.

**Колода Босса 7:** Разложите трек, как описано на карте правил «Коробка 7». Достаньте фишку и кубик, которые спрятаны под вкладышем. Поместите фишку на стартовую клетку трека.

[изображение трека из 4 карт с фишкой на стартовой клетке и кубиком рядом]  
Каждое пронумерованное деление трека представляет собой мини-босса, который действует как фаза предыдущих битв. Все игроки должны выжить в битве с этими мини-боссами, чтобы достичь финальной фазы и победить эту колоду Боссов. Мини-боссы, с которыми вам предстоит сразиться, определяются случайным образом в зависимости от вашего перемещения по треку.

Бросьте кубик и переместите фишку на соответствующее количество делений по треку.

- Если фишка приземлилась на безопасном поле, бросьте кубик и сделайте ещё один ход.
- Если фишка приземлилась на поле с номером, просмотрите колоду, чтобы найти карту укрытия [покажите пример карты укрытия №1] с номером, соответствующим номеру клетки, на которой вы остановились.
- Возьмите карту мини-босса и соответствующие карты атаки [покажите эти карты для мини-босса №1] непосредственно под картой укрытия с номером. Прекратите брать карты, когда доберётесь до следующей карты укрытия с номером. Разыграйте битву как обычно, используя карты, которые вы удалили из колоды.

- Если вы выиграете бой, не восстанавливайте потерянное здоровье, но сохраните все заработанные жетоны парирования и карты ударов. Если над ячейкой на шкале (3, 4 и 8) есть значок сердца [показать клетку с сердцем], все игроки получают 1 ед. здоровья после победы над мини-боссом.

Отложите все карты для этого мини-босса. Эта пронумерованная ячейка теперь считается «безопасной». Бросьте кубик и снова пройдите по шкале.

- Если вы проиграете бой мини-боссу или кубiku короля, вы проиграете всю битву. Сбросьте колоду, всех персонажей, жетоны ударов и парирования и попробуйте снова с самого начала. Мини-боссы, побеждённые в предыдущей попытке, больше не считаются

побеждёнными.

- Если фишка попадает на клетку «Начать сначала», верните её на клетку «Старт»

трека и продолжайте бросать кубик и сражаться с мини-боссами, как описано выше. Если фишка попадает на клетку мини-босса, которого вы уже победили в этой попытке собрать колоду 7, вам не нужно сражаться с ним снова. Эта клетка с номером теперь считается «Безопасной».

- Если ваш бросок перемещает фишку на клетку «Плавник» или за неё, поместите её на клетку «Плавник». Пройдите дальше карт мини-босса № 9, чтобы найти карту босса с кубиками короля и карты атаки. После достижения клетки «Плавник» вы должны победить кубик короля, чтобы успешно собрать всю колоду боссов. После победы над кубиками короля рассчитайте свой результат как обычно. Если вам не удалось победить кубик короля, сбросьте колоду боссов 7 и попробуйте снова с самого начала.

**Колода Босса 8:** В этой битве игроки должны запомнить схему расположения карт атаки перед

броском. Выберите предпочитаемый таймер в начале битвы. Перед раздачей карт атаки

для каждого раунда запустите таймер. Раздайте карты и, не бросая и не манипулируя кубиками, вместе запомните схему расположения значков, необходимых для уклонения от атак. Когда таймер закончится, немедленно переверните все карты атаки на игровом поле рубашкой вверх. Перезапустите таймер

и бросьте кубики как обычно, стараясь сопоставить значки на кубиках с теперь скрытыми значками на закрытых картах. Когда таймер закончится, откройте и разыграйте карты на игровом поле босса. Повторяйте этот процесс, пока битва не будет выиграна или проиграна.