

Турнирные правила Cursed Court

Время и место проведения

Турниры начинаются в назначенное время, как указано в расписании конвенции.

Вход

Вход на турнир осуществляется в соответствии с ограничениями по количеству мест. Сначала рассаживаются участники с билетами, а затем владельцы общих билетов до максимального количества игроков на турнире.

Игры

Игры "Проклятого двора" будут проводиться в соответствии с напечатанными правилами, без дополнительных правил.

Порядок рассадки игроков и стартовый игрок в каждой игре будут определяться директором турнира случайным образом.

Игры начинаются через десять минут после начала каждого часа турнира и длятся не более 50 минут. Ни одна игра не может быть начата раньше времени, и все игры, начатые позже, должны быть закончены в начале следующего часа. Любая игра, находящаяся в процессе подсчета очков на 50-й минуте, будет закончена до подведения итогов.

Любой игрок, не присутствующий при начале игры, теряет одну корону (но не монеты) за этот год каждый раз, когда наступает его очередь и он не присутствует. Игрок, пропустивший целый год игры из-за своего отсутствия, будет дисквалифицирован из этой игры и не получит за нее никаких очков.

Если кто-либо из игроков возражает против того, что игроки в его игре делают длинные ходы, то все игроки в этой игре будут ограничены 20-секундными ходами до конца игры. Любой игрок, не сделавший ход после 30 секунд, лишается короны (и монет) за этот год. Время ходов определяется любым способом, который директор турнира сочтет справедливым.

Карты сдаются любым игроком по взаимному согласию игроков в игре, или игроком, назначенным директором турнира в случае, если игроки не могут договориться.

Карты, лежащие лицом вниз, не могут быть намеренно раскрыты до этапа подсчета очков. В случае случайного обнажения решение принимает директор турнира.

Игроки могут открыто обсуждать игровой процесс, но все игроки должны стараться выиграть сами, и игроки не должны сотрудничать, чтобы обеспечить победу другому игроку. Если директор турнира определит, что игроки сотрудничают, все такие игроки будут дисквалифицированы из турнира и не смогут участвовать в нем или победить.

Структура турнира

Турнир будет проходить в три раунда.

Первые два раунда будут состоять из игр по круговой системе.

Количество игроков в каждой игре раунд-робина будет максимально приближено к нормальному, предпочтение будет отдаваться играм с четырьмя игроками, затем с пятью игроками, затем с шестью игроками, если только лимит мест в зале не требует других предпочтений, или если количество участников меньше четырех.

Сопоставление игроков в круговых играх будет определяться случайным образом директором турнира, за следующими исключениями:

Игроки из одной игры первого круга не будут рассаживаться вместе во втором круге, если это возможно.

Решение директора турнира о рассадке будет окончательным и обжалованию не подлежит.

Рекорды будут подсчитываться путем начисления очков за места в играх кругового турнира:

1-е место 5 очков

2-е место 3 очка

3-е место 2 очка

4-е место 1 очко

5-е место без очков

6-е место нет очков

Игроки, занявшие ничьи, получают рекордные очки своего места, а места под ними будут выбывать в соответствии с количеством игроков, занявших ничьи. Например, если два игрока сравниваются по количеству очков за второе место в игре с четырьмя игроками, победитель получит 5 очков, игроки, занявшие ничьи, получают по 3 очка, а игрок, занявший четвертое место, получит 1 очко.

Шесть лучших рекордсменов из игр кругового турнира будут участвовать в финальной игре из шести человек, за исключением случаев, когда в финальной игре участвуют шесть игроков:

Если несколько игроков сыграют вничью, чтобы занять шестое место в финальном раунде, ни один из них не будет допущен к финальному раунду. Вместо этого ничьи будут играть в специальном утешительном раунде, который будет использоваться для определения турнирных мест, минуя места в финальном раунде. Однако, если в результате того, что ничьи попадут в утешительную игру, в финальном раунде останется менее четырех сидящих игроков, то случайным образом будет отобрано достаточное количество ничьих игроков, чтобы в финальный раунд попали четыре игрока, а ничьи игроков, которые не были отобраны случайным образом, будут играть в утешительном раунде.

Порядок финиша в финальном раунде будет соответствовать порядку финиша турнира. То есть, количество очков, набранных в круговом раунде, не влияет на порядок финиша турнира.

Директора турнира

Турниром будет руководить директор турнира, которому будут помогать несколько помощников директора. Любой игрок может попросить одного из этих директоров вынести решение по правилам или турнирному решению. Решения помощников директора могут быть обжалованы любым игроком у директора турнира, чьи решения будут окончательными.

Спортивное поведение

Добродушное, хорошее спортивное поведение не является обязательным и ожидается от всех участников. Директора будут выносить одно предупреждение игрокам, нарушающим это правило. При втором нарушении директор турнира дисквалифицирует и удаляет предупрежденных игроков с турнира. Удаленные игроки лишаются права занять призовые места или получить призы. e tournament director, whose decisions will be final.