

Великий обмен заново: Альтернативные правила денежной игры для Проклятого двора

В книге правил Cursed Court содержится четыре набора альтернативных правил. Одно из них, "Великий обмен", предлагает правила игры в непрерывную денежную игру "Проклятый суд". Игра ведется аналогично тому, как играют в покер: рука за рукой в многоигровых сессиях, игроки делают ставки, выигрывают и проигрывают деньги друг другу в течение десятков коротких стычек.

В "Великом обмене" есть недостаток, который позволяет игрокам с большими деньгами легко одерживать верх над игроками с меньшими деньгами, просто делая огромные ставки, которые невозможно парировать, чтобы занять самые очевидные места на доске.

Подобный недостаток теоретически влияет и на покер. Игрок с наибольшим количеством денег в своем распоряжении может одержать победу над любым игроком - даже с более сильной рукой - просто поставив больше денег, чем может поставить более бедный игрок.

Однако правила "ставки на стол" и "все в игре", по которым играют в покер в любой серьезной обстановке, предотвращают бесконечную эскалацию. В основном, в таких играх покеристы не могут быть вынуждены выйти из игры, если у них закончились фишки. Игроки, у которых закончились фишки, могут сделать "олл-ин", поставив все свои оставшиеся деньги. Такие игроки "наказываются" за недостачу, поскольку они имеют право выиграть только сумму, не превышающую ту, которую они смогли заколлировать. Если эта тема вас заинтересовала и вы хотели бы получить более подробную информацию, в статье Википедии "Ставки в покере" есть полезный обзор правил ставок за столом, включая правила all in.

Тот же принцип может решить проблему с "Великим обменом". Здесь мы представляем правила для такого альтернативного набора правил, "Золотой обмен".

Золотая биржа

Выигрывайте и проигрывайте монеты влияния в улучшенной версии "Большой биржи".

Игроки должны предоставить набор покерных фишек, которые используются вместо монет, но таким же образом, как обычно используются монеты. По этим правилам предполагаются фишки эквивалентного достоинства, но можно также использовать фишки нескольких цветов для обозначения различных номиналов.

В начале сессии - которая будет длиться столько игр (т.е. лет), сколько захотят сыграть игроки - каждый игрок вносит в банк сумму, достаточную для приобретения минимальной ставки фишек. Рекомендуется минимальная ставка не менее 100 фишек, но при желании игроки могут купить и больше.

Стоимость фишки фиксирована на всю сессию. Никель или десять центов за фишку - хорошая цена для скромной игры, но можно играть и по пенни за фишку, четверти за фишку или даже доллару за фишку.

Во время игры игроки могут ставить любое количество фишек - вплоть до всех оставшихся у них фишек - под любую корону, на которую они делают ставку.

Если в любой момент игрока вытесняют с места, где он уже поставил корону, и у вытесненного игрока не осталось достаточно фишек, чтобы он мог удвоить ставку вытесняющего игрока, вытесненному игроку разрешается сделать "all in".

Эта возможность возникает немедленно - то есть вне очереди, до начала хода следующего игрока - и должна быть использована или разрешена до начала хода следующего игрока.

Переход к олл-ин позволяет игроку положить все свои оставшиеся фишки на место, с которого он был согнан, с перевернутой короной на вершине этой стопки. В конце игры оба игрока - "бампер" и "бампер" - получают полное количество очков с этого места.

Вполне возможно, что более двух игроков могут разделить место таким образом, если несколько игроков сделают олл-ин на основе серии подавляющих ставок.

Как, вероятно, очевидно, любой игрок, делающий все ставки, играет в невыгодном положении до конца игры, не имея фишек для защиты или охраны лучших мест.

В "Золотой бирже" не используются маркеры очков. Скорее, в конце каждого года все фишки, поставленные на кон в этом году, делятся на три кучки. Игрок, набравший наибольшее количество очков, забирает две из этих кучек (т.е. две трети от общего количества), а игрок, набравший второе количество очков,

забирает одну кучку (т.е. одну треть от общего количества). Если сумма не делится равномерно на трети, лишние фишки достаются победителю, занявшему первое место.

Если несколько игроков имеют равное количество очков, то все фишки делятся поровну, и награда за второе место не выплачивается. Если есть один победитель, занявший первое место, и несколько игроков имеют равное количество очков за второе место, то игроки, имеющие равное количество очков, делят между собой поровну долю второго места. При равенстве очков и невозможности деления поровну лишние фишки остаются в банке для следующей игры.

Фишки, собранные победителями и игроками, занявшими вторые места, остаются в запасах этих игроков и могут быть использованы ими в следующих играх. В конце каждой игры все игроки забирают себе набор корон.

Между играми игроки, уже участвующие в сессии, могут покупать дополнительные фишки в любом количестве, независимо от того, закончились у них фишки или нет. Новые игроки также могут присоединиться к сессии, покупая фишки тем же способом, что и первоначальные игроки. Однако игроки не могут покупать фишки в середине игры, равно как и новые игроки не могут присоединяться к ним в середине игры.

Маркер первого игрока продвигается между играми по обычным правилам. То есть, маркер продвигается между партиями, если в игре не участвуют ровно четыре игрока, в этом случае он не продвигается.

В "Золотой бирже" действуют правила "ставок на стол", распространенные в покере. То есть, игроки могут покинуть сессию, вернув свои фишки и забрав из банка соответствующую сумму наличными. Однако игроки не могут покинуть сессию и затем вернуться в нее, если только вся группа не согласится с этим. Это не позволяет игрокам несправедливо защищать свои выигрыши, покидая игру только для того, чтобы вскоре вернуться с меньшим банкроллом.

До тех пор, пока в каждой игре участвует от двух до шести игроков, игры в рамках сессии "Золотой биржи" могут продолжаться бесконечно. Если более шести игроков хотят участвовать в текущей сессии, игроки могут по очереди выходить из игры.