


ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**ВАКАКО ОКАДА**





РАЙОН:  
**WESTBROOK**

Когда вы теряете Юнит в Перестрелке, вы можете заплатить 1 , чтобы убить любой Базовый Юнит в этом Районе.

ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**ДАКОТА СМИТ**




РАЙОН:  
**BADLANDS**

Если у вас нет никаких ресурсов на начало вашей АКТИВАЦИИ, получите 1  или 1 .

ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**ДИНО ДИРОВИЧ**




РАЙОН:  
**CITY CENTER**

В начале вашей АКТИВАЦИИ, вы можете заменить 1 ваш базовый Юнит в игре на другой тип базового Юнита из резерва. Затем получите 1 .

ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**МУАМАР РЕЙЕС**





РАЙОН:  
**SANTO DOMINGO**

Когда вы Улучшаете , вы можете взять 3 Улучшенные Боевые карты из под низа колоды Улучшений.

ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**РЕДЖИНА ДЖОНС**




РАЙОН:  
**WATSON**

Если вы получаете менее 3 , в конце вашего ВОЗВРАЩЕНИЯ, то получите 1 .

ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**СЕБАСТЬЯН ИБАРРА**





РАЙОН:  
**HEYWOOD**

Получите 1 , если у вас есть как минимум 2 Наёмника в игре на начало вашей АКТИВАЦИИ.

ЭФФЕКТ ФИКСЕРА  
**ФАРАДЕЙ**



РАЙОН:  
**PACIFICA**

Если вы тратите  диск Действия в начале вашей АКТИВАЦИИ, то получите 1 .