



ЦЕНА  
€\$

# МАЛЫСТРЕМ

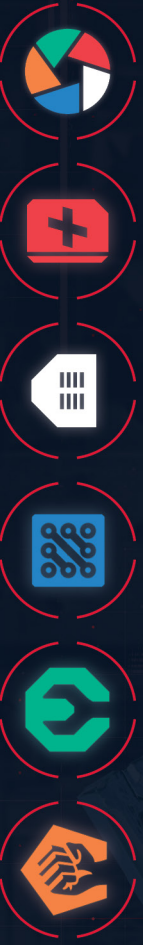
Стартовый район: **WATSON**

## ВО ВСЕОРУЖИИ

Вы выбираете на 1 Боевую карту больше, при Улучшении . (Но вы всё также оставляете только 1 карту у себя).

4 ФОНТ  
001184  
391213

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминацию.
3. Наймите 1 Юнит из резерва за каждое размещённое Убежище .

## ЯРОСТЬ

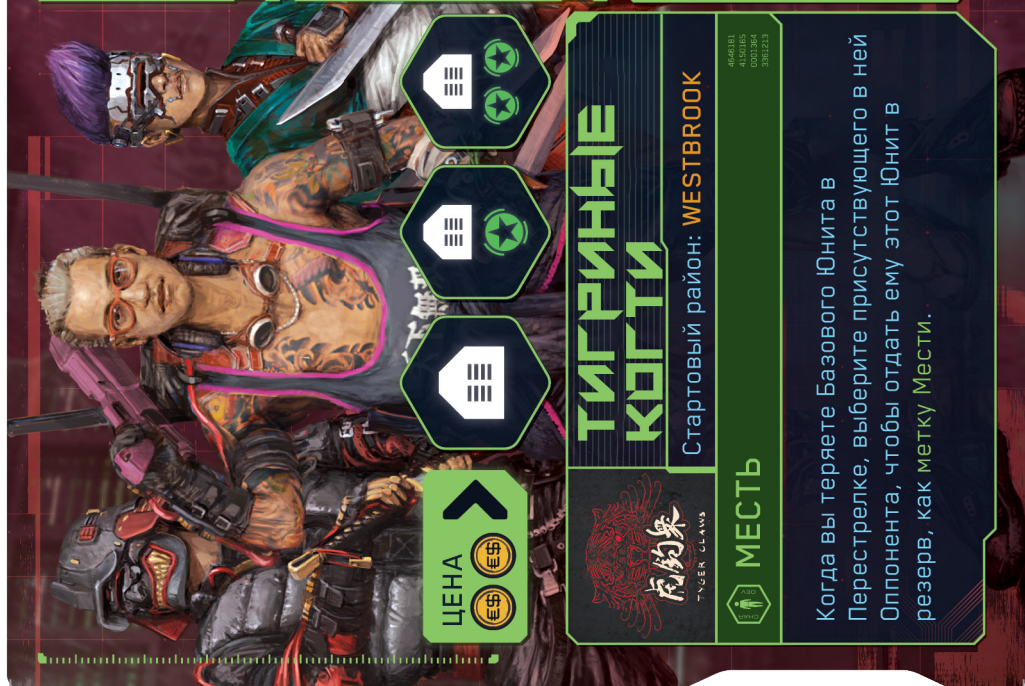
Каждый раз, когда вы инициируете Перестрелку или Улучшаете Боевую карту, увеличьте ваш трек Ярости на 1 деление. Когда сработают условия окончания игры, получите столько , сколько под треком маркера Ярости.

### ТРЕК ЯРОСТИ



START 1 2 3 4 5

CONNECTION 256.4.183



ЦЕНА  
€\$ €\$



# ТИГРИНЫЕ КОГТИ

Стартовый район: WESTBROOK

44000  
60000  
38000

МЕСТЬ

Когда вы теряете Базового Юнита в Перестрелке, выберите присутствующего в ней Оппонента, чтобы отдать ему этот Юнит в резерв, как метку Мести.

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминацию.
3. Наймите 1 Юнит из резерва за каждое размещённое Убежище.

## РАСПЛАТА

При инициации Перестрелки, вы ОБЯЗАНЫ забрать все метки Мести у всех присутствующих Оппонентов. Затем, во время шага **СРАВНЕНИЯ**, добавьте 1 за каждую возвращённую метку Мести. Если юнит Оппонента был убит в Перестрелке, вы получаете 2.

Во время ВОЗВРАЩЕНИЯ, вы можете нанимать метку Мести, если у вас недостаточно Юнитов в резерве.





**ЦЕНА**  
€\$



# ВЕНТИНО

Стартовый район: **NEUWOOD**

## ПОДДЕРЖКА ОБЩИНЫ

Если вы контролируете Бизнес (🏠) в конце вашей АКТИВАЦИИ (перед обновлением рынков), вы можете пожертвовать вашим Дроном, чтобы сделать следующее:  
➤ Заронировать 📡 или 🛩️ Поручение с рынка в вашу ячейку Персонального Поручения, если она пуста.  
➤ Взять Персональное Поручение, заплатив требуемую цену и выполнив все требования.

446481  
430065  
301313

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминацию.
3. Найдите 1 Юнит из резерва за каждое размещённое Убежище 🏠.



## ПЕРСОНАЛЬНОЕ ПОРУЧЕНИЕ



Расположите  
**КАРТУ ПОРУЧЕНИЯ**  
здесь.

CONNECTION 274.29.91



## ВУДУИСТЫ

Стартовый район: **РАСИФА**

### КОНТРАМЕРЫ СЕТЕВОМУ ДОЗОРУ

Один раз за Нетран, вы можете перебросить оба кубика, если провалили проверку Сетевого Дозора.

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминанию.
3. Наймите 1 Юнит из резерва за каждое размещённое Убежище.

## НЕТРАННЕРЫ МИСТИКИ

Если вы инициируете Перестрелку и в этом районе находится ваш Нетраннер, добавьте **1R** во время шага **СРАВНЕНИЯ** в этой Перестрелке.





## АЛЬДЕКАЛЬДО

Стартовый район: BADLANDS

### КЛАН - СЕМЬЯ

Получите указанные ниже Награды, во время вашего ВОЗВРАЩЕНИЯ, зависящие от количества Юнитов (кроме Дронов) в игре:

- 1-3 Юнита > Получите
- 4-6 Юнитов > Получите
- 7+ Юнитов > Получите

### АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

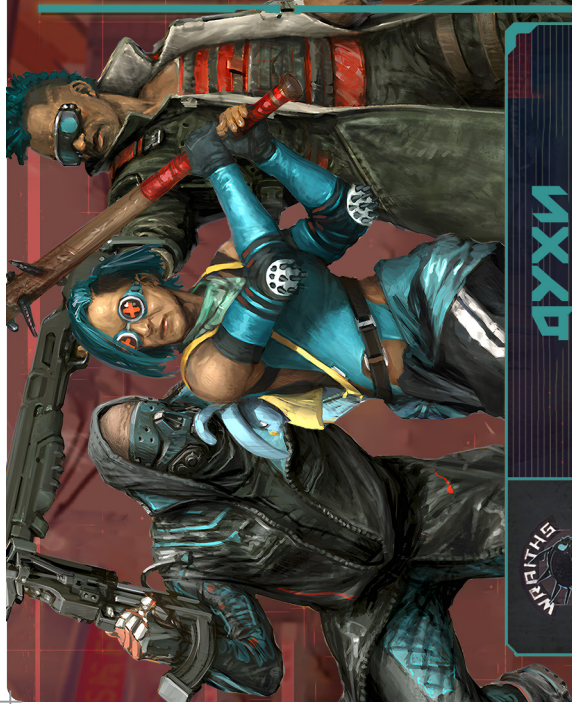
### ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите награды КЛАНА - СЕМЬИ.
3. Получите 1 Награду за Присутствие. Альдекальдо не могут иметь Доминацию.
4. Наймите до 1 базового Соло, 1 базового Техника и 1 базового Нетраннера за каждый тип базового Юнита, что у вас отсутствует в игре.
5. Наймите всех Наёмников из вашего Резерва.

### ГОСТЕПРИИМНЫЙ КЛАН

Когда в Перестрелке, в которой вы Присутствуете, но не Иницилируете, должен быть убит базовый Юнит Оппонента, вместо этого вы можете обратиться его в ваш Базовый Юнит.



## ДУХИ

Стартовый район: BADLANDS

## РЕЙДЫ

Если после Перестрелки в Найт Сити, которую вы инициировали, у вас остался хотя бы 1 Юнит - разместите жетон RAIDED на Награды этого Района.

Оппоненты не получают Награды с Районов, в которых есть жетон RAIDED.

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

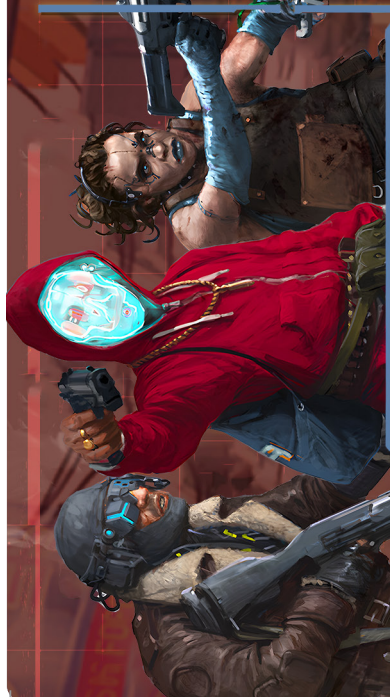
## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие в районах без жетона RAIDED. Духи не могут иметь Доминацию.
3. Верните все жетоны RAIDED и получите ВСЕ Награды с Районов, откуда забрали эти жетоны.
4. Переместите все Юниты в Badlands.
5. Наймите 2 любых Юнита.

## ЖЕТОНЫ RAIDED



НЕСТА-  
БИЛЬНЫЕ

Если у вас не осталось Юнитов на карте И ресурсов на конец вашего хода, то вы **ВЫБЫВАЕТЕ** из игры.



## МУСОРЩИКИ

**Сетап Банды:** Разместите **1 Соло**, **1 Техника**, **1 Нетраннера** и **1 Дрон** в Районе, где нет Убежища Оппонентов.

**Сетап Колоды:** Замешайте карты Поручений Мусорщиков, разместив их на этом Планшете.

**Банда несовместима с МОДУЛЕМ МУСОРЩИКОВ.**

## СПРЯТАНЫ У ВСЕХ НА ВИДУ

Когда вы покупаете **Наёмника** или **Машину**, вы можете разместить их в любом Районе.

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте **1** или **2** диска Действий.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите **1** Награду за Присутствие.
3. Выберите **1** Район. Потратьте сколько угодно ресурсов, чтобы нанять столько Юнитов.

## ПОДПОЛЬНЫЕ СДЕЛКИ

Когда вы получаете **1** вместо этого вы можете получить **1** или **1**

## ПОРУЧЕНИЯ МУСОРЩИКОВ

Когда вы берёте Поручение вы также можете раскрыть карту Поручения Мусорщиков и применить её эффекты ко всем, кроме вас. Затем удалите из игры эту карту.

Расположите **КОЛОДУ ПОРУЧЕНИЙ МУСОРЩИКОВ** здесь.



ЦЕНА  
€\$ €\$



## ШЕСТАЯ УЛИЦА

Стартовый район: **SANTO DOMINGO**

### ПАТРУЛЬ ПАТРИОТОВ

- ▶ В конце вашей Активации, вы можете разместить жетон Патруля в любом количестве в Районах, где у вас есть Присутствие (максимум 1 Патруль в Районе).
- ▶ В конце Перестрелки в Районе с Патрулем верните этот жетон на ваш Планшет. Затем получите 1 за каждый потерянный базовый Юнит Оппонентов, даже если вы не участвовали в Перестрелке.

### АКТИВАЦИЯ



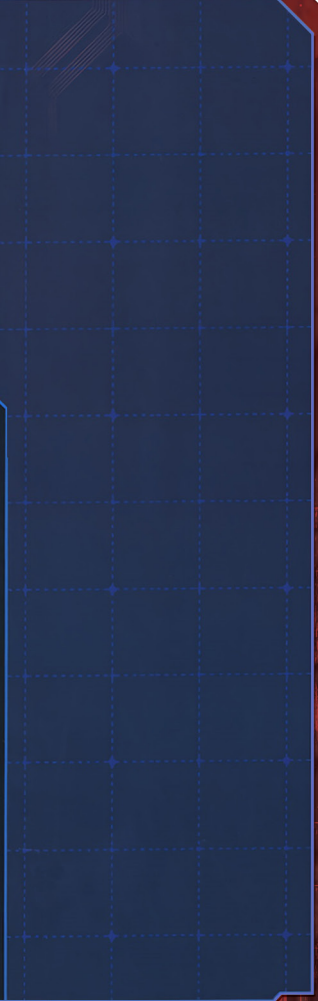
Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

### ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминацию.
3. Наймите 1 Юнит из резерва за каждое размещённое Убежище.

### ЖЕТОНЫ ПАТРУЛЯ ПАТРИОТОВ







ЦЕНА  
€\$ €\$



# ЖИВОТНЫЕ

Стартовый район: РАСИФИКА

## ПОДРАБОТКА ТЕЛОХРАНИТЕЛЯМИ

**Сетап Банды:** Разместите жетон Заначки пустой стороной кверху.

Получайте 1€\$, когда разыгрываете диск Действия.

## АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминанцию.
3. Найдите 1 Юнит из резерва за каждое размещённое Убежище.



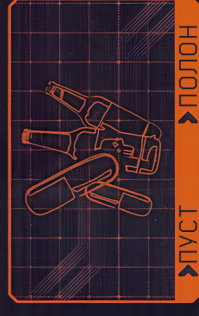
## ПРИМИТИВНЫЕ СТЕРОИДЫ

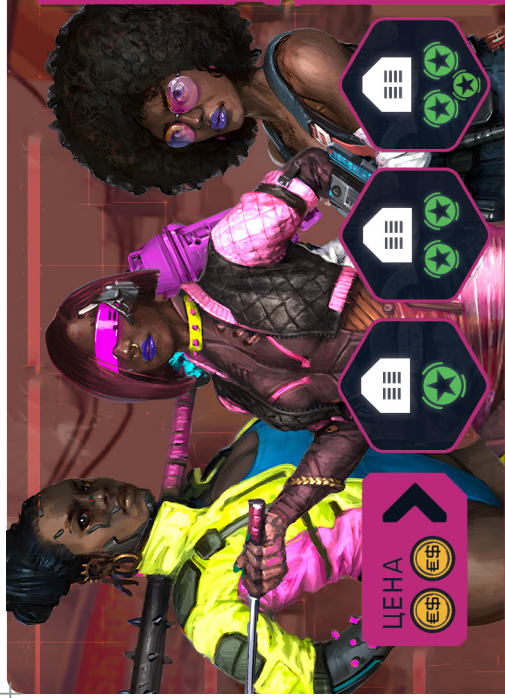
Когда вы берёте Поручения, вы можете перевернуть жетон Заначки, если он Пуст.



## ЗАНАЧКА

Если жетон Заначки заполнен, вы ОБЯЗАНЫ добавить 2 на шаге СРАВНЕНИЯ в вашей следующей Перестрелке. Затем переверните жетон заначки на Пустую сторону.





ЦЕНА  
€\$ €\$



## ШЕЛЫМЫ

Стартовый район: WATSON

### УЛУЧШЕНИЕ БАРА ЛИЗЗИ

Когда вы Строите Убежище, токен убежища должен быть размещён на этом планшете, таким образом разблокируя новые способности Банды.

### АКТИВАЦИЯ



Разыграйте 1 или 2 диска Действий.

### ВОЗВРАЩЕНИЕ



1. Восстановите все разыгранные диски Действий.
2. Получите 1 Награду за Присутствие или ВСЕ Награды за Доминанию.
3. Найдите 1 Юнит (или 3 Юнита, если разблокировано **СВЕЖЕЕ МЯСО**).



### ХАРДКОРНЫЙ БД

Получайте 1 €\$ после Перестрелок, в которых вы присутствовали.



### СВЕЖЕЕ МЯСО

Нанимайте на 2 Юнита больше во время ВОЗВРАЩЕНИЯ.



### ПРЕМ ЖЕЛЕЗО

Добавляйте 1 €\$ во время шага **СРАВНЕНИЯ** в Перестрелках, которые вы не инициировали.

CONNECTION 27.4.29.91