

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ДВИЖЕНИЕ. До 3 клеток, не блокируется другими Дворфами.

АТАКА. По линии видимости и в радиусе выбранного оружия. Глифиды-Солдаты, жетоны и лежащие Дворфы не блокируют линию видимости.

КИРКА. Уничтожить стену | Уничтожить сталагмит (и бросить кубик минералов) | Подобрать жетон с символом кирки | Атаковать соседнее существо

БРОСОК. В радиусе снаряда, блокируется только стенами.

ОБМЕН. Можете обмениваться чем угодно кроме здоровья и установленных улучшений оружия со всеми Дворфами на соседних клетках, включая лежащих и без сознания.

ПОМОЩЬ. Поднимите Дворфа на соседней клетке.

ПОПОЛНИТЬ ПРИПАСЫ. Откройте капсулу припасов на соседней клетке или вывозите новую за 3 Золота/Нитры.

РАЗГОН ОРУЖИЯ. Потратьте 1 Золото, чтобы перевернуть карту оружия, не сбрасывая установленные улучшения.

ТОСТ. Бесплатное действие — сыграйте карту тоста в любой момент (даже не в свой ход).

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ДВИЖЕНИЕ. До 3 клеток, не блокируется другими Дворфами.

АТАКА. По линии видимости и в радиусе выбранного оружия. Глифиды-Солдаты, жетоны и лежащие Дворфы не блокируют линию видимости.

КИРКА. Уничтожить стену | Уничтожить сталагмит (и бросить кубик минералов) | Подобрать жетон с символом кирки | Атаковать соседнее существо

БРОСОК. В радиусе снаряда, блокируется только стенами.

ОБМЕН. Можете обмениваться чем угодно кроме здоровья и установленных улучшений оружия со всеми Дворфами на соседних клетках, включая лежащих и без сознания.

ПОМОЩЬ. Поднимите Дворфа на соседней клетке.

ПОПОЛНИТЬ ПРИПАСЫ. Откройте капсулу припасов на соседней клетке или вывозите новую за 3 Золота/Нитры.

РАЗГОН ОРУЖИЯ. Потратьте 1 Золото, чтобы перевернуть карту оружия, не сбрасывая установленные улучшения.

ТОСТ. Бесплатное действие — сыграйте карту тоста в любой момент (даже не в свой ход).

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ДВИЖЕНИЕ. До 3 клеток, не блокируется другими Дворфами.

АТАКА. По линии видимости и в радиусе выбранного оружия. Глифиды-Солдаты, жетоны и лежащие Дворфы не блокируют линию видимости.

КИРКА. Уничтожить стену | Уничтожить сталагмит (и бросить кубик минералов) | Подобрать жетон с символом кирки | Атаковать соседнее существо

БРОСОК. В радиусе снаряда, блокируется только стенами.

ОБМЕН. Можете обмениваться чем угодно кроме здоровья и установленных улучшений оружия со всеми Дворфами на соседних клетках, включая лежащих и без сознания.

ПОМОЩЬ. Поднимите Дворфа на соседней клетке.

ПОПОЛНИТЬ ПРИПАСЫ. Откройте капсулу припасов на соседней клетке или вывозите новую за 3 Золота/Нитры.

РАЗГОН ОРУЖИЯ. Потратьте 1 Золото, чтобы перевернуть карту оружия, не сбрасывая установленные улучшения.

ТОСТ. Бесплатное действие — сыграйте карту тоста в любой момент (даже не в свой ход).

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ДВИЖЕНИЕ. До 3 клеток, не блокируется другими Дворфами.

АТАКА. По линии видимости и в радиусе выбранного оружия. Глифиды-Солдаты, жетоны и лежащие Дворфы не блокируют линию видимости.

КИРКА. Уничтожить стену | Уничтожить сталагмит (и бросить кубик минералов) | Подобрать жетон с символом кирки | Атаковать соседнее существо

БРОСОК. В радиусе снаряда, блокируется только стенами.

ОБМЕН. Можете обмениваться чем угодно кроме здоровья и установленных улучшений оружия со всеми Дворфами на соседних клетках, включая лежащих и без сознания.

ПОМОЩЬ. Поднимите Дворфа на соседней клетке.

ПОПОЛНИТЬ ПРИПАСЫ. Откройте капсулу припасов на соседней клетке или вывозите новую за 3 Золота/Нитры.

РАЗГОН ОРУЖИЯ. Потратьте 1 Золото, чтобы перевернуть карту оружия, не сбрасывая установленные улучшения.

ТОСТ. Бесплатное действие — сыграйте карту тоста в любой момент (даже не в свой ход).

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



АПОКАЦВЕТ

Поместите в М.У.Л.



ОКАМЕНЕЛОСТЬ

Поместите в М.У.Л.



ЯЙЦО

Поместите в М.У.Л. Пробросьте  для каждого выхода. Поместите на выход Глифида-Солдата за каждый  результат.



ЛУТБАГ

Получите 1 единицу Золота. Пробросьте  и получите дополнительные минералы.



КРАСНЫЙ САХАР

Восстановите 3 кубика здоровья. Излишки оставьте на клетке с жетоном — их может подобрать любой другой Дворф.



ЛУКОВИЦА ЯЧМЕНЯ

Получите карту из колоды тостов.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



АПОКАЦВЕТ

Поместите в М.У.Л.



ОКАМЕНЕЛОСТЬ

Поместите в М.У.Л.



ЯЙЦО

Поместите в М.У.Л. Пробросьте  для каждого выхода. Поместите на выход Глифида-Солдата за каждый  результат.



ЛУТБАГ

Получите 1 единицу Золота. Пробросьте  и получите дополнительные минералы.



КРАСНЫЙ САХАР

Восстановите 3 кубика здоровья. Излишки оставьте на клетке с жетоном — их может подобрать любой другой Дворф.



ЛУКОВИЦА ЯЧМЕНЯ

Получите карту из колоды тостов.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



АПОКАЦВЕТ

Поместите в М.У.Л.



ОКАМЕНЕЛОСТЬ

Поместите в М.У.Л.



ЯЙЦО

Поместите в М.У.Л. Пробросьте  для каждого выхода. Поместите на выход Глифида-Солдата за каждый  результат.



ЛУТБАГ

Получите 1 единицу Золота. Пробросьте  и получите дополнительные минералы.



КРАСНЫЙ САХАР

Восстановите 3 кубика здоровья. Излишки оставьте на клетке с жетоном — их может подобрать любой другой Дворф.



ЛУКОВИЦА ЯЧМЕНЯ

Получите карту из колоды тостов.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



АПОКАЦВЕТ

Поместите в М.У.Л.



ОКАМЕНЕЛОСТЬ

Поместите в М.У.Л.



ЯЙЦО

Поместите в М.У.Л. Пробросьте  для каждого выхода. Поместите на выход Глифида-Солдата за каждый  результат.



ЛУТБАГ

Получите 1 единицу Золота. Пробросьте  и получите дополнительные минералы.



КРАСНЫЙ САХАР

Восстановите 3 кубика здоровья. Излишки оставьте на клетке с жетоном — их может подобрать любой другой Дворф.



ЛУКОВИЦА ЯЧМЕНЯ

Получите карту из колоды тостов.

УЛУЧШЕНИЯ ОРУЖИЯ

-  Удвойте результат одного кубика на ваш выбор.
-  Атаки игнорируют все обычные сопротивления существ (не игнорируют щит Хранителя).
-  Радиус дальности стрельбы увеличен на 1.
-  Вы можете перебросить 1 кубик из каждой атаки, но будете обязаны оставить новый результат.
-  Атаки накладывают оглушение на существ.
-  Атаки из этого оружия могут тратить любой тип боеприпасов по вашему выбору.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик взрывного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик огненного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик бронейного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик урона пулями. При успехе наложите оглушение.

УЛУЧШЕНИЯ ОРУЖИЯ

-  Удвойте результат одного кубика на ваш выбор.
-  Атаки игнорируют все обычные сопротивления существ (не игнорируют щит Хранителя).
-  Радиус дальности стрельбы увеличен на 1.
-  Вы можете перебросить 1 кубик из каждой атаки, но будете обязаны оставить новый результат.
-  Атаки накладывают оглушение на существ.
-  Атаки из этого оружия могут тратить любой тип боеприпасов по вашему выбору.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик взрывного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик огненного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик бронейного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик урона пулями. При успехе наложите оглушение.

УЛУЧШЕНИЯ ОРУЖИЯ

-  Удвойте результат одного кубика на ваш выбор.
-  Атаки игнорируют все обычные сопротивления существ (не игнорируют щит Хранителя).
-  Радиус дальности стрельбы увеличен на 1.
-  Вы можете перебросить 1 кубик из каждой атаки, но будете обязаны оставить новый результат.
-  Атаки накладывают оглушение на существ.
-  Атаки из этого оружия могут тратить любой тип боеприпасов по вашему выбору.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик взрывного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик огненного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик бронейного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик урона пулями. При успехе наложите оглушение.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ

-  **НОГА МИНИ-М.У.Л.А**
Поместите на планшет персонажа.
-  **МИНИ-М.У.Л.**
Потратьте 1 действие, чтобы присоединить любое количество ног с вашего планшета. После присоединения 3 ног, уберите жетон с поля,抛рьте  и получите минералы.
-  **ЗОЛОТОЙ ЛУТБАГ**
Получите 2 единицы Золота.抛рьте  и получите дополнительные минералы.
-  **ПОТЕРЯННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**
Получите 1  1  и 1 . Излишки оставьте на клетке с жетоном.
-  **ДРОЖЖЁВКА**
Сбросьте жетон и возьмите 2 карты тостов.
-  **СОЛОДОЗВЁЗД**
Поместите в МУЛ. Можете сбросить в любой момент чтобы получить 1 карту тоста, или между миссиями - чтобы заказать пиво.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ

-  **НОГА МИНИ-М.У.Л.А**
Поместите на планшет персонажа.
-  **МИНИ-М.У.Л.**
Потратьте 1 действие, чтобы присоединить любое количество ног с вашего планшета. После присоединения 3 ног, уберите жетон с поля,抛рьте  и получите минералы.
-  **ЗОЛОТОЙ ЛУТБАГ**
Получите 2 единицы Золота.抛рьте  и получите дополнительные минералы.
-  **ПОТЕРЯННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**
Получите 1  1  и 1 . Излишки оставьте на клетке с жетоном.
-  **ДРОЖЖЁВКА**
Сбросьте жетон и возьмите 2 карты тостов.
-  **СОЛОДОЗВЁЗД**
Поместите в МУЛ. Можете сбросить в любой момент чтобы получить 1 карту тоста, или между миссиями - чтобы заказать пиво.

УЛУЧШЕНИЯ ОРУЖИЯ

-  Удвойте результат одного кубика на ваш выбор.
-  Атаки игнорируют все обычные сопротивления существ (не игнорируют щит Хранителя).
-  Радиус дальности стрельбы увеличен на 1.
-  Вы можете перебросить 1 кубик из каждой атаки, но будете обязаны оставить новый результат.
-  Атаки накладывают оглушение на существ.
-  Атаки из этого оружия могут тратить любой тип боеприпасов по вашему выбору.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик взрывного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик огненного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик бронейного урона.
-  После проведения атаки,抛рьте бонусный кубик урона пулями. При успехе наложите оглушение.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ

-  **НОГА МИНИ-М.У.Л.А**
Поместите на планшет персонажа.
-  **МИНИ-М.У.Л.**
Потратьте 1 действие, чтобы присоединить любое количество ног с вашего планшета. После присоединения 3 ног, уберите жетон с поля,抛рьте  и получите минералы.
-  **ЗОЛОТОЙ ЛУТБАГ**
Получите 2 единицы Золота.抛рьте  и получите дополнительные минералы.
-  **ПОТЕРЯННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**
Получите 1  1  и 1 . Излишки оставьте на клетке с жетоном.
-  **ДРОЖЖЁВКА**
Сбросьте жетон и возьмите 2 карты тостов.
-  **СОЛОДОЗВЁЗД**
Поместите в МУЛ. Можете сбросить в любой момент чтобы получить 1 карту тоста, или между миссиями - чтобы заказать пиво.

ЖЕТОНЫ ИССЛЕДОВАНИЯ

-  **НОГА МИНИ-М.У.Л.А**
Поместите на планшет персонажа.
-  **МИНИ-М.У.Л.**
Потратьте 1 действие, чтобы присоединить любое количество ног с вашего планшета. После присоединения 3 ног, уберите жетон с поля,抛рьте  и получите минералы.
-  **ЗОЛОТОЙ ЛУТБАГ**
Получите 2 единицы Золота.抛рьте  и получите дополнительные минералы.
-  **ПОТЕРЯННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ**
Получите 1  1  и 1 . Излишки оставьте на клетке с жетоном.
-  **ДРОЖЖЁВКА**
Сбросьте жетон и возьмите 2 карты тостов.
-  **СОЛОДОЗВЁЗД**
Поместите в МУЛ. Можете сбросить в любой момент чтобы получить 1 карту тоста, или между миссиями - чтобы заказать пиво.