

ИНЖЕНЕР

УСТАНОВКА ТУРЕЛИ

1 очко действия: потратьте 1 боезапас, чтобы установить турель на соседней клетке. Можете переместить уже установленную турель. Турель не блокирует передвижение и атаки. Существа будут атаковать турель только если она является ближайшей целью. Турель имеет 1 здоровье (уничтожается за одно попадание).

АВТОАТАКА ТУРЕЛЮ

Как только в радиус 3 клеток от турели входит существо в фазе событий или роя, бросьте кубик против него. Турель не атакует существа повторно в той же фазе, даже если они вернулись в радиус.

ПЛАТФОРМЕННАЯ ПУШКА

1 очко действия: установите до 3 платформ на любых клетках в линии видимости.

РАЗВЕДЧИК

ЛЁГКИЙ ШАГ

После выполнения движения получите бесплатное действие атаки, броска или выстрела из осветительного пистолета.

КРЮК-КОШКА

При движении можете перемещаться через провалы, сталагмиты и поверх существ. Не позволяет перемещаться через огонь.

ОСВЕТИТЕЛЬНЫЙ ПИСТОЛЕТ

1 очко действия: выстрелите фаером на неограниченное расстояние в пределах линии видимости. Дворфы и их союзники могут перебросить 1 кубик из каждой атаки против целей на соседних с фаером клетках. Верните жетон в начале вашего следующего хода.

СТРЕЛОК

ТРОСОМЁТ

1 очко действия: находясь на соседней с провалом клетке, установите трос любой длины по прямой линии так, чтобы он соединил две клетки по сторонам от провала. Клетки, соединённые тросом, считаются как соседние при выполнении движения. Только Дворфы могут использовать трос.

ГЕНЕРАТОР ЩИТА

1 очко действия: поместите жетон щита на вашей или соседней пустой клетке. Дворфы на клетке с щитом и всех соседних клетках защищены от любых атак и воздействий существ. Существа не могут войти внутрь зоны щита. В начале вашего следующего хода, уберите жетон щита из игры. Вы получите его обратно только при пополнении в капсуле припасов.

БУРИЛЬЩИК

ТИТАНОВЫЕ СИЛОВЫЕ БУРЫ

Можете переместиться в стену или сталагмит, уничтожив их и закончив действие движения. Вы не можете пробурить стену, в которой находится минерал, и также не получите минералы при разрушении сталагмита.

АТАКА БУРАМИ

1 очко действия: используйте вместо обычной атаки киркой. Бросьте кубик и игнорируйте сопротивление цели к урону киркой.

