



“ЗА КАРЛА!”

Сыграйте в любой момент:
Потеряйте 1 здоровье, чтобы сбросить текущую карту события и проигнорировать её эффекты.



“ЗА УДАЧУ И СЛАВУ!”

Удвойте результат 



“ЗДРАВСТВУЙ, СТИВ!”

Очаруйте Глифида-Солдата или Кромсателя на соседней клетке, временно делая его дружелюбным. Можете сразу передвинуть его и/или провести им атаку. Любое существо, атакованное им, получает 1 урон за каждый результат с уроном, а также за каждый!



“МНЕ КАЖЕТСЯ, МЫ МОЖЕМ ВЫБРАТЬСЯ ОТСЮДА ЖИВЫМИ!”

Распределите 2 здоровья из основного запаса между любыми Дворфами, кроме вас.



“КТО НЕ МАШЕТ КИРКОЙ – НЕ ВЕРНЁТСЯ ДОМОЙ!”

Перебросьте 



“НИ ОДИН ДВОРФ НЕ ОСТАНЕТСЯ ПОЗАДИ!”

Все  Дворфы, кроме вас, поднимаются.



“К БОЮ ГОТОВ!”

Выдайте другому Дворфу 1 боезапаса обоих типов из основного запаса.



“ГЛЯНЬ, ЧТО Я НАШЁЛ!”

Просмотрите всю Колоду снарядов. Выберите любую карту и отдайте её другому Дворфу, затем перемешайте колоду.



“ПЕРЕД НАМИ НИКТО НЕ ВЫСТОИТ!”

Выберите способное двигаться существо с менее чем 5 стартового здоровья: заставьте его передвинуться на 1-3 клетки.





“НАС УЖЕ НИЧТО НЕ ОСТАНОВИТ!”

Выберите другого Дворфа: он может выполнить бонусное действие передвижения, даже если сейчас не его ход.



“СКАЛА И КАМЕНЬ НАВСЕГДА!”

Все Дворфы пробрасывают и используют 



“СКАЛА... И КАМЕНЬ!”

Подсмотрите верхнюю карту Колоды событий. Если захотите, можете перемешать эту колоду.



“ЗАЖИГАЙ!”

Выберите другого Дворфа: он может выполнить бонусное действие дальнобойной атаки, даже если сейчас не его ход.



“ЧЕМ БОЛЬШЕ ШКАФ, ТЕМ ГРОМЧЕ ПАДАЕТ!”

Перебросьте любое количество боевых кубиков     в дальнобойной атаке.



“НАС НЕ СЛОМИТЬ!”

Сыграйте в любой момент: Перебросьте любой результат 



“МЫ РУЛИМ!”

Все Дворфы, кроме вас, берут по Карте снаряда, если у них нет ни одной.



“МЫ БОГАТЫ!”

Добавьте 1 Золото на любую пустую клетку стены на карте.



“ТВЁРД КАК СКАЛА!”

Увеличьте урон на 1 когда вы или любой другой Дворф наносит урон существу.





“ЗАЖГИТЕ СВЕТ!”

Переверните любой неразведанный жетон исследования или улучшения оружия на карте.



“Я НАЧИНАЮ ДУМАТЬ, ЧТО У НАС ПОЛУЧИТСЯ!”

Уберите эффекты оглушения и спутывания со всех Дворфов, включая вас.



“ПЕЙ ДО ДНА!”

Выберите существо в радиусе 5 клеток от вас. Вы бросаете в него пустой пивной кружкой. Существо получает оглушение.



“МЕНЕДЖМЕНТУ СТОИЛО БЫ ИНВЕСТИРОВАТЬ В ЭКИПИРОВКУ ПОЛУЧШЕ”

Потратьте 1 Золото, чтобы посмотреть случайный жетон улучшения оружия и дать его другому Дворфу.

