

# ПЕННИ БУМ



## ПЕННИ БУМ

ORIGINALS  
LUDUS MAGNUS



### Создатели игры

**Автор игры:** Томмазо Баттиста

**Разработчики:** Лука Бернардини, Микеле Морозини

**Переводчик:** Франк Кальканьо

**Арт-директор:** Андреа Коллетти

**Концепт-художники:** Джованни Пирротта, Симоне де Паолис

**Графические дизайнеры:** Паоло Шиппо, Диего Фонсека

**Ведущий 3D-скульптор:** Фернандо Арментано

**3D-скульптор:** Томмазо Инчекки

**Производство:** Фабио Брагеттони

**Тестировщики:** Андреа Джанфермо, Давиде Лонго, Диана Маранцано, Андреа Фатигати, Даниэле Паллоцци, Луиджи де Фео, Лука Риччи, Карло Кверони, Пьер Луиджи Амброзини



ДОПОЛНЕНИЕ



ДОПОЛНЕНИЕ  
ИКС

### Русское издание

**Общее руководство:** Андрей Адамов

**Главный редактор:** Валентина Лончакова

**Редакторы:** Евгений Мажуховский, Стасиано Ансия

**Переводчик:** Олеся Шамарина

**Корректор:** Анастасия Ефремова

**Дизайнер-верстальщик:** Мара Дарко



LUDUS MAGNUS  
STUDIO

D.E.I.: Пенни Бум — Правила v.1.4

© 2023 — Ludus Magnus s.r.l.

[ludusmagnusstudio.com](http://ludusmagnusstudio.com)

[cardpirates.ru](http://cardpirates.ru)



Пенни Бум — известная бунтарка и самая юная из наёмников. Она скитается по улицам Старого Лондона в поисках того, кто готов щедро заплатить за её услуги. Если одной из фракций захочется решить конфликт с помощью старой доброй взрывчатки — лучше Пенни им никого не найти.

Несмотря на свой возраст, эта девушка уже успела набить руку в обращении с взрывчатыми веществами. В своей лаборатории (которую Чистокровные тщетно пытаются найти уже не первый год) Пенни создаёт бомбы и детонаторы почти в промышленных масштабах (и вовсе не на продажу!). Так что всем желающим воспользоваться её «игрушками» придётся заплатить и за услуги самой Пенни, готовой направить свои взрывные эмоции на разрушение строений других фракций... а может быть, даже самих Чистокровных!

### Состав дополнения

- Пластиковая фигурка Пенни Бум
- Деревянная фигурка Пенни Бум
- Карта наёмника





## Пенни Бум

### Правила наёмников

Если вы решили сыграть с наёмниками, используйте описанные ниже правила.

Если в партии участвуют 4 игрока или меньше, используйте только 1 наёмника.

Если в партии участвуют 5 игроков или больше, используйте не больше 2 наёмников.

После того как вы определите инициативу на первый раунд, можете выбрать по желанию или случайным образом 1 или 2 наёмников, которые будут участвовать в игре.

**В любой партии:** последний игрок в порядке инициативы выбирает зону, соседнюю с зоной с нейтральным убежищем, и размещает в ней выбранного наёмника.

**В партии с 5 игроками или больше:** предпоследний игрок в порядке инициативы выбирает зону, соседнюю с зоной с нейтральным убежищем, и размещает в ней второго наёмника. При этом зону с первым и зону со вторым наёмниками должна разделять как минимум 1 зона.

### Найм

Когда вы перемещаете вашего лидера в зону с наёмником, которого ещё никто не нанял, можете нанять его, если у вас выполнены все требования карты этого наёмника. В таком случае возьмите эту карту и положите её рядом с вашим планшетом фракции. Нанятый наёмник считается фигуркой вашей фракции до конца игры. Каждая фракция может нанять не больше 1 наёмника за всю партию.

### Во время игры

Наёмник подчиняется тем же правилам, что и лидер: вы можете перемещать его (одного или с любым количеством юнитов), разыгрывая карты действий или используя стимуленцы. Также наёмники обладают уникальными навыками, описанными на их картах.

### В конце игры

При подсчёте припасов, указанных на картах действий, получите 6 припасов за вашу карту наёмника.

**А) Найм:** чтобы нанять Пенни Бум, вы должны переместить вашего лидера в зону с Пенни Бум и в вашем запасе должно быть хотя бы 6 энергочеек.

**Б) Навык — Подрывник:** если в конце любой фазы ⚡ Пенни Бум находится в зоне с хотя бы 1 сооружением противника (нейтральные не считаются), вы можете удалить эти сооружения с игрового поля. Получите 1 припас за каждое сооружение, удалённое таким образом.

Верните удалённые жетоны сооружений в запас их владельцев, которые получают 1 стимуленец за каждое удалённое у них сооружение.

