

БЕЗУМЕЦ И МАКС



БЕЗУМЕЦ И МАКС



ДОПОЛНЕНИЕ
ИКС

ORIGINALS
LUDUS MAGNUS



Создатели игры

Автор игры: Томмазо Баттиста
Разработчики: Лука Бернардини, Микеле Морозини

Переводчик: Франк Калькано
Арт-директор: Андреа Коллетти
Концепт-художники: Джованни Пирротта, Симоне де Паолис

Графические дизайнеры: Паоло Шиппо, Диего Фонсека

Ведущий 3D-скульптор: Фернандо Арментано

3D-скульптор: Томмазо Инчекки

Производство: Фабио Брагеттони

Тестировщики: Андреа Джанфермо, Давиде Лонго, Диана Маранцано, Андреа Фатигати, Даниэле Паллоцци, Луиджи де Фео, Лука Риччи, Карло Кьерони, Пьер Луиджи Амброзини

Русское издание

Общее руководство: Андрей Адамов

Главный редактор: Валентина Лончакова

Редакторы: Евгений Мажуховский, Стасиана Ансия

Переводчик: Олеся Шамарина

Корректор: Анастасия Ефремова

Дизайнер-верстальщик: Мара Дарко



LUDUS MAGNUS
STUDIO

D.E.I.: Безумец и Макс — Правила v.1.4

© 2023 — Ludus Magnus s.r.l.

ludusmagnusstudio.com

cardpirates.ru



ДОПОЛНЕНИЕ



Безумец и Макс – парочка безудержных наёмников, которые неспроста получили такие прозвища. Эти дерзкие и безбашенные смельчаки раскатывают по обледеневшим дорогам Старого Лондона на своём любимом «Снегожке» (модифицированном гибриде багги и снегохода), предлагая свои услуги местным фракциям. Их лидерам, конечно, стоит несколько раз подумать, прежде чем связаться с этим лихим дуэтом!

Какая именно работа ждёт Безумца и Макса, их не волнует. Разведка местности или уничтожение противника — эти двое не боятся запачкать руки и ради еды и выпивки готовы взяться за что угодно!

Состав дополнения

- Пластиковая фигурка Безумца и Макса
- Деревянная фигурка Безумца и Макса
- Карта наёмника





Безумец и Макс

Правила наёмников

Если вы решили сыграть с наёмниками, используйте описанные ниже правила.

Если в партии участвуют 4 игрока или меньше, используйте только 1 наёмника.

Если в партии участвуют 5 игроков или больше, используйте не больше 2 наёмников.

После того как вы определите инициативу на первый раунд, можете выбрать по желанию или случайным образом 1 или 2 наёмников, которые будут участвовать в игре.

В любой партии: последний игрок в порядке инициативы выбирает зону, соседнюю с зоной с нейтральным убежищем, и размещает в ней выбранного наёмника.

В партии с 5 игроками или больше: предпоследний игрок в порядке инициативы выбирает зону, соседнюю с зоной с нейтральным убежищем, и размещает в ней второго наёмника. При этом зону с первым и зону со вторым наёмниками должна разделять как минимум 1 зона.

Найм

Когда вы перемещаете вашего лидера в зону с наёмником, которого ещё никто не нанял, можете нанять его, если у вас выполнены все требования карты этого наёмника. В таком случае возьмите эту карту и положите её рядом с вашим планшетом фракции. Нанятый наёмник считается фигуркой вашей фракции до конца игры. Каждая фракция может нанять не больше 1 наёмника за всю партию.

Во время игры

Наёмник подчиняется тем же правилам, что и лидер: вы можете перемещать его (одного или с любым количеством юнитов), разыгрывая карты действий или используя стимуляторы. Также наёмники обладают уникальными навыками, описанными на их картах.

В конце игры

При подсчёте припасов, указанных на картах действий, получите 6 припасов за вашу карту наёмника.

А) Найм: чтобы нанять Безумца и Макса, вы должны переместить вашего лидера в зону с Безумцем и Максом и контролировать хотя бы 3 аванпоста одного цвета.

Б) Навык — Снегожук: Безумец и Макс могут перемещаться только по зонам дворов, игнорируя правило большинства, но никогда не перемещаются вместе с другими юнитами. Чтобы переместить Безумца и Макса, вы можете использовать только 1 символ перемещения с каждой сыгранной карты действия.

В конце перемещения Безумца и Макса примените 1 из следующих эффектов по своему выбору:

- соберите 1 ресурс в зоне, в которой они находятся;
- выберите 1 противника, у которого есть хотя бы 1 сборщик в зоне с Безумцем и Максом, — он становится целью действия .

