



# ЭКИПАЖ

ПОГРУЖЕНИЕ В БЕЗДНУ

## ВРЕМЕННЫЙ КАПИТАН



**Это промо-дополнение предлагает две новые миссии для вашего приключения в морских глубинах. Вы можете сыграть в них во время прохождения «Экипаж. Погружение в бездну», между миссиями 16 и 17, или после прохождения игры.**

# ПОГРУЖЕНИЕ В БЕЗДНУ – ВРЕМЕННЫЙ КАПИТАН

*Компьютерный судовый журнал «Кенч», капитан Абди Мьюз. День 21*

Похоже теперь я капитан. По крайней мере, сегодня, потому что Мэг малость потрепало. Нельзя сидеть сложа руки – нам стоит попытаться разгадать последние тайны затонувшего корабля. Возможно, нам придется проникнуть в самые дальние его уголки. Это потребует максимальной осторожности – одно движение, и вся эта конструкция может развалиться. **Капитаном становится тот, кому досталась карточка батискафа 1.** Если у капитана на руках оказались все батискафы, раздайте карточки заново. Капитан должен выиграть ровно 2 взятки. Однако в них не должно быть ни одной 7, 8 и 9. Если у вас все получилось, попробуйте заново, но в этот раз капитан должен выиграть ровно 3 взятки.



Ровно 2(3) взятки,  
но без



*Компьютерный судовый журнал «Кенч», капитан Абди Мьюз. День 21*

Кажется, мы вот-вот что-то найдем! Но для этого мы должны максимально показать себя. За дело! **Уровень сложности зависит от количества членов экипажа (см. справа).** Распределение заданий проходит по обычным правилам, включая возможность спасовать. Однако при этом карточки с заданиями лежат лицом вниз, потому что их лицевая сторона в этой миссии не играет никакой роли. Сумма их уровней сложности определяет, сколько взяток должен выиграть каждый член экипажа. Например, тот, кто выбрал 2 карточки (карточку с уровнем сложности 2 и карточку с уровнем сложности 4), должен выиграть 6 взяток.



Карточки с заданиями лежат лицом вниз. Сумма указанных на каждой карточке уровней сложности = количеству взяток, которые нужно выиграть.

Сумма

