

## ПРАВИЛА ИГРЫ:

ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ ТЩАТЕЛЬНО РАЗМЕШАЙТЕ  
И РАЗЛОЖИТЕ 4 КОЛОДЫ КАРТ НА СТОЛЕ:

20ШТ



КОЛОДА КАРТ  
ПЕРСОНАЖЕЙ КОТОРЫМИ  
ВЫ БУДЕТЕ ИГРАТЬ

72ШТ



КОЛОДА КАРТ АТАКИ,  
КОТОРЫМИ ВЫ БУДЕТ  
НАНОСИТЬ УРОН

72ШТ



КОЛОДА КАРТ ЗАЩИТЫ  
ДЛЯ ОСТАНОВКИ  
ЛЕТАЮЩИХ В ВАС АТАК

96ШТ



КОЛОДА КАРТ ПРЕСТИЖА,  
ПО-ПРОСТОМУ КАРТЫ  
МАГИИ И СПЕЦ-ДЕЙСТВИЙ

24ШТ



ЖЕТОНЫ ДЛЯ ПОДСЧЕТА ЖИЗНЕЙ

ПОСЛЕ ЧЕГО РАЗДАЙТЕ ИГРОКАМ КАРТЫ  
В КОЛИЧЕСТВЕ:



X2



X3



X3



X\*

КАРТЫ ПРЕСТИЖА РАВНОЕ КОЛИЧЕСТВУ ИГРОКОВ  
(ЕСЛИ ИГРАЕТЕ ВДВОЕМ ТО ПО 2 КАЖДОМУ,  
ЕСЛИ ВТРОЕМ ТО ПО 3 И ТД.)

## НАЧАЛО ИГРЫ:

КАЖДЫЙ ИГРОК ВЫБИРАЕТ ОДНОГО ИЗ  
ПЕРСОНАЖЕЙ, ВЫКЛАДЫВАЕТ ЕГО ПЕРЕД СОБОЙ,  
А ВТОРОГО ПОД НЕГО (ОН БУДЕТ ЗАПАСНЫМ)



ЖИЗНИ  
ВАШЕГО  
ПЕРСОНАЖА.  
ВЫЛОЖИТЕ  
ТАКОЕ ЖЕ  
КОЛИЧЕСТВО  
ЖЕТОНОВ  
РЯДОМ С НИМ

2

СИЛА  
КОЛИЧЕСТВО  
КАРТ АТАКИ  
КОТОРОЕ  
ВЫ МОЖЕТЕ  
СЫГРАТЬ  
В МОМЕНТ  
НАПАДЕНИЯ

ПЕРВЫМ НАЧИНАЕТ ХОДИТЬ ТОТ ИГРОК У КОТОРОГО  
МЕНЬШЕ ВСЕГО ЖИЗНЕЙ ЕСЛИ ТАКОГО НЕ ОКАЗАЛОСЬ,  
ТО ПЕРВЫМ ХОДИТ ТОТ КТО ПРЕДЛОЖИЛ СЫГРАТЬ.  
ПОСЛЕ ЧЕГО ОЧЕРЕДНОСТЬ ХОДА ИДЕТ  
ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ



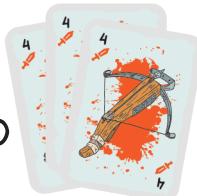
ПЕРЕД НАЧАЛОМ СВОЕГО ХОДА  
ИГРОК БЕРЕТ КАРТУ ПРЕСТИЖА



ИГРОК 1 ВЫБИРАЕТ  
И ОЗВУЧИВАЕТ КОГО БУДЕТ  
АТАКОВАТЬ. ЕСЛИ ИГРОК  
В КОТОРОГО ПОЙДЕТ АТАКА  
НИЧЕГО НЕ ПРЕДПРИМЕТ,  
ТО НАЧИНАЕТСЯ  
ФАЗА ОБМЕНА УДАРАМИ



ИГРОК 1 БРОСАЕТ В ПРОТИВНИКА КАРТЫ АТАКИ:  
КОЛИЧЕСТВО РАВНОЕ ИЛИ МЕНЬШЕ ПОКАЗАТЕЛЯ  
ЭТО СИЛЫ, НО МОЖНО ИГРАТЬ КАРТЫ ЛИБО  
ТОЛЬКО ОДИНАКОВЫЕ ПО НОМИНАЛУ,  
ЛИБО ТОЛЬКО РАЗНЫЕ:  
(ПРИМЕР - 2,3,4 ЛИБО 222 ЛИБО 333 И ТД.,  
НЕЛЬЗЯ - 2,2,3)



ЛИБО



ИГРОК 2 ОТБИВАЕТСЯ  
КАРТАМИ ЗАЩИТЫ. РАВНЫМ  
ИЛИ МЕНЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ  
ПРИЛЕТЕВШИХ В НЕГО КАРТ  
АТАКИ

ТАКЖЕ МОЖНО ИГРАТЬ КАРТЫ ЛИБО ТОЛЬКО  
ОДИНАКОВЫЕ ПО НОМИНАЛУ, ЛИБО ТОЛЬКО  
РАЗНЫЕ: (ПРИМЕР - 1,2,3 ЛИБО 222 ЛИБО 333  
И ТД., НЕЛЬЗЯ - 2,2,3)



ЛИБО



$$2+3+4=9$$



$$1+2+3=6$$

ЕСЛИ СУММА КАРТ АТАКИ БОЛЬШЕ ТО НАНЕСЕН 1 УРОН И ИГРОК ТЕРЯЕТ 1 ЖЕТОН СЕРДЕЦ. ЕСЛИ СУММА ЗАЩИТЫ РАВНА ИЛИ БОЛЬШЕ - ТО УРОН НЕ ПРОШЕЛ.



+1

ПРИ ПОТЕРЕ СЕРДЕЦ - ИГРОК БЕРЕТ КАРТЫ ПРЕСТИЖА РАВНОЕ КОЛ-ВУ ПОТЕРЯННЫХ ЖИЗНЕЙ. ЕСЛИ ПЕРСОНАЖ ПОГИБАЕТ, ТО ИГРОК БЕРЕТ В 2 РАЗА БОЛЬШЕ КАРТ ПРЕСТИЖА



ЕСЛИ ИГРОК 2 НЕ ПОГИБ ПОСЛЕ АТАКИ, ТО ОН ПРОВОДИТ ОБРАТНЮЮ АТАКУ В СВОЕГО ОБИДЧИКА ПО ТЕМ ЖЕ ПРАВИЛАМ



ЕСЛИ ПЕРСОНАЖ ПОГИБ - ТО РАУНД ЗАКОНЧЕН. КАРТОЧКА ПОГИБШЕГО ПЕРСОНАЖА ПЕРЕХОДИТ ИГРОКУ НАНЕСШЕМУ ПОСЛЕДНИЙ УДАР И ЯВЛЯЕТСЯ ПОБЕДНЫМ ОЧКОМ (ПЕРСОНАЖ ОКОНЧАТЕЛЬНО ПОГИБ И НЕ ЯВЛЯЕТСЯ ИГРОВЫМ ДО КОНЦА ПАРТИИ)



ЧТОБЫ ПОБЕДИТЬ В ПАРТИИ НАБЕРИТЕ 3 ПОБЕДНЫХ ОЧКА. ЛИБО ИГРАЙТЕ ДО ПОСЛЕДНЕГО ЖИВОГО БОЙЦА ЗА СТОЛОМ. ЕСЛИ ИГРОКОВ БОЛЬШЕ 2Х

## КОНЕЦ РАУНДА:

ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ РАУНДА, ПРОИСХОДИТ ДОБОР НЕДОСТАЮЩИХ КАРТ: ПРИ ПОТЕРЕ БОЙЦА, ДОБЕРИТЕ ВТОРОЮ КАРТУ БОЙЦА И ВЫБЕРЕТЕ КЕМ БУДЕТЕ ИГРАТЬ ТЕПЕРЬ.

КОЛ-ВО КАРТ АТАКИ И ЗАЩИТЫ ДОБЕРИТЕ ЧТОБЫ БЫЛО ПО 3 КАЖДОГО ВИДА. ЕСЛИ У ВАС ИХ БОЛЬШЕ ТО ЖДИТЕ ПОКА НЕ ПОТРАТИТЕ ИХ.

СНАЧАЛА ПРОИЗВОДИТ ДОБОР ТОТ КТО ХОДИЛ ПЕРВЫМ ПОТОМ ОТБИВАЮЩИЙСЯ, ПОТОМ ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ

ПОСЛЕ ЭТОГО СЛЕДУЮЩИЙ ИГРОК ВЫБИРАЕТ КОГО БУДЕТ АТАКОВАТЬ И НАЧИНАЕТСЯ НОВЫЙ РАУНД



## КАРТЫ ПРЕСТИЖА:

КАРТЫ ПРЕСТИЖА ВЫ МОЖЕТЕ ИГРАТЬ В ЛЮБОЙ МОМЕНТ, ДАЖЕ НЕ НАХОДЯСЬ В РЕЖИМЕ БОЯ С ДРУГИМ ИГРОКОМ, ЛИБО ТАК КАК НАПИСАНО НА КАРТОЧКАХ.

ЕСЛИ ВЫ УБИЛИ ИГРОКА КАРТОЙ ПРЕСТИЖА НЕ НАХОДЯСЬ В ДУЭЛИ С НИМ, СО СТОРОНЫ, ТО ПОБЕДНОЕ ОЧКО НЕ УХОДИТ НИ К КОМУ. МЕРТВОГО БОЙЦА УБЕРИТЕ В НИЗ КОЛОДЫ ПЕРСОНАЖЕЙ



КАРТЫ УСИЛЕНИЙ МОЖНО «НАДЕТЬ» НА ПЕРСОНАЖА, ПОЛОЖИВ ЕЕ РЯДОМ НА СТОЛ. ЭТИ КАРТОЧКИ УХОДЯТ В СБРОС ЕСЛИ БЫЛА СМЕНА ИЛИ СМЕРТЬ ПЕРСОНАЖА.



МОЖНО ПОМЕНЯТЬ НА БОЛЕЕ ЛУЧШУЮ С РУКИ, НО СТАРАЯ ИДЕТ В СБРОС, ИЛИ СКИНУТЬ СО ВРАГА «ПАЛКОЙ ВЫРУЧАЛКОЙ» ПОСЛЕ ЧЕГО ОНА ТАК ЖЕ ИДЕТ В СБРОС



КАРТЫ «МОНСТРОВ» МОЖНО СЫГРАТЬ ЛИБО ПЕРЕД СВОИМ ХОДОМ ЧТОБЫ ЗАРАБОТАТЬ КАРТЫ ПРЕСТИЖА, ЛИБО ПЕРЕД ХОДОМ ПРОТИВНИКА, ЧТОБЫ НАСОЛИТЬ, ПОКА МОНСТР НА СТОЛЕ, ВСЕ ДОЛЖНЫ АТАКОВАТЬ ТОЛЬКО ЕГО.



ЕСЛИ ПОЯВИЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ, ПЕРЕХОДИТЕ НА НАШ САЙТ [BLADGER.RU](http://BLADGER.RU). ПО QR-КОДУ ТАМ ЕСТЬ ВИДЕО-ПРАВИЛА И ДОП РЕЖИМЫ ИГРЫ ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ



И ПУСТЬ СИЛЬНЕЙШИЙ СТАНЕТ ПОБЕДИТЕЛЕМ!

К БОЮ!