

АТРЕЙДЕСЫ



НАЧАЛО: 20 войск в вашем резерве. 13 пряности.

БЕСПЛАТНОЕ ВОЗРОЖДЕНИЕ: 2 войска.

ЛИДЕРЫ: у вас больше лидеров, чем у других фракций.

ПРЕДВИДЕНИЕ: перед тем, как *планы сражения (Battle Plan)* сформированы, вы можете посмотреть один из следующих элементов *плана сражения (Battle Plan)* вашего оппонента:

- количество войск,
- лидера,
- карту оружия,
- карту защиты.

ХАРКОННЕНЫ



НАЧАЛО: 20 войск в вашем резерве. 15 пряности.

БЕСПЛАТНОЕ ВОЗРОЖДЕНИЕ: 2 войска.

ПРЕДАТЕЛИ: во время *подготовки к игре (Game Setup)*, вы не получаете карты *предателей (Traitor)*. Как только все фракции выбрали и оставили себе карты *предателей (Traitor)*, верните все оставшиеся и невыбранные карты в соответствующую колоду карт, перемешайте её и возьмите:

- *при игре вчетвером:* 8 верхних карт и оставьте любые 4;
- *при игре втроем:* 6 верхних карт и оставьте любые 3;
- *при игре вдвоем:* 4 верхних карт и оставьте любые 2;

Верните все оставшиеся и невыбранные карты в *колоду карт предателей (Traitor)* и перемешайте её.

Во время *фазы сражений (Battle Phase)* перед каждым вашим сражением вы можете взять себе одну верхнюю карту из *колоды карт предателей (Traitor)*, а затем вернуть любую карту *предателя (Traitor)* с вашей руки обратно в колоду, положив её снизу колоды.

Если во время *фазы сражений (Battle Phase)* вы агрессор в более чем одном конфликте и выбираете очередность сражений, то можете сначала взять карту *предателя (Traitor)*, а затем принять решение об очередности.

ФРИМЕНЫ



НАЧАЛО: 15 войск в вашем резерве. 5 войск в *Polar Sink*. 6 пряности.

БЕСПЛАТНОЕ ВОЗРОЖДЕНИЕ: 2 войска.

БУРЯ: во время движения бури (*Storm Phase*) ваши войска не погибают на песчаных территориях, попавших в бурю.

ЧЕРВЬ: если во время фазы выброса пряности (*Spice Blow Phase*) червь появляется на территории, где находятся ваши войска, они не поедаются червем, вы можете «оседлать червя» и переместить все или часть войск с данной территории на расстояние до 3-х территорий. Территории, через которые движется червь, должны быть песками. Также червь не может входить в бурю или проходить её.

ВЫСАДКА: во время высадки войск (*Shipment & Movement Phase*) вы можете доставить до 5 войск на *Polar Sink* из своих резервов бесплатно. Вы не можете доставлять свои войска на какие-либо другие территории.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: во время передвижения войск (*Shipment & Movement Phase*), вы можете переместить 2 независимые группы войск на расстояние до 3-х территорий, или 1 группу войск на расстояние до 6-и территорий.

ИМПЕРИУМ



НАЧАЛО: 20 войск в вашем резерве. 18 пряности.

БЕСПЛАТНОЕ ВОЗРОЖДЕНИЕ: 2 войска.

РЫНОК: каждый раз, когда другие фракции покупают карты действия (*Market*), они платят 2 пряности за карту вам, а не в банк пряности (*Spice Bank*).

ГОЛОС: во время сражений вы можете использовать способность «Голос» и приказать вашему оппоненту играть или не играть определенный тип карты оружия: яд (*Weapon – Poison*), стандартное оружие (*Weapon – Projectile*) или особое оружие (*Weapon – Special*). Оппонент должен следовать вашим указаниям. Если он не может их выполнить, то он вправе играть любую подходящую карту.