

ЭКИВОКИ

Дополнительный набор карт

Бегущий Город

Этот набор карт посвящен городу: его пространству, устройству, темпу, стилю, а также жителям городов и самым большим мегаполисам России – Москве и Петербургу.

NB: Чтобы играть в «Экивоки. Бегущий Город», потребуется набор аксессуаров. Его можно приобрести вместе с версией «Экивоки. В дорогу» или подготовить самостоятельно. Набор карт «Экивоки. Бегущий Город» можно использовать с игрой «Экивоки».

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ С ИГРОЙ «ЭКИВОКИ»

- Берите карточку «Э», если у вас выпало «шесть» на кубике.
- Попав на клетку «Э», берите обычную карточку. Кубик бросать не нужно. Выполните любое из предложенных на карточке заданий – на ваш вкус.
- Для игры потребуется пластилин.

КАКИЕ АКСЕССУАРЫ НУЖНЫ

- Секундомер или песочные часы на 1 минуту
- Шестигранный кубик
- Карандаш
- Бумага
- Пластилин

ПРАВИЛА

Ваша задача – набрать определенное количество очков быстрее соперников.

Все просто: бросьте кубик, возьмите карточку и выполните задание, соответствующее выпавшему числу. Задания заключаются в том, чтобы объяснять и отгадывать слова тем или иным способом. На выполнение, как правило, дается 1 минута. Если задание выполнено успешно, запишите на свой счет то количество очков, которое выпало на кубике.

Можно играть большой компанией, маленькой и даже вдвоем.

ИГРА КОМАНДАМИ

Оптимально: 2 команды по 3 – 5 человек. Может быть больше команд и больше игроков.

Игрок объясняет слова своей команде. Если команда успела за 1 минуту дать правильный ответ, очки зачисляются на ее счет. Если нет, команда не получает ничего.

КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ

Оптимально: 3 – 5 человек. Если игроков больше, лучше играть командами.

Игрок объясняет слова, отгадывают все участники. Если за 1 минуту дан правильный ответ, очки получают тот, кто объяснял, и тот, кто первым отгадал слово.

ТЕТ-А-ТЕТ

Можно быть соперниками. А можно – союзниками.

Один игрок объясняет слова другому. Если слово отгадано, очки получает тот, кто его объяснял. Если слово не отгадано, объясняющий не получает ничего, а с отгадывающим списывается 1 очко.

Сначала бросьте кубик. Выпавшее число показывает, какое слово на карточке нужно объяснить и каким способом. Если справитесь с заданием, получите столько же очков.

NB: В ходе текущей партии берите задания только с определенной стороны карточек. Например, только с оранжевой.

СЛОВА Объясните слово или выражение любыми словами, кроме тех, которые содержатся в задании (включая предлоги, союзы и т.п.), и их однокоренных. Награда за успех – 1 очко.

НАОБОРОТ Прочитайте вслух загаданное слово задом наперед (не более 3-х раз). Команда должна его восстановить и правильно произнести. Нельзя ничего записывать. Награда за успех – 2 очка.

РИСУНОК Объясните слово с помощью рисунка. Нельзя издавать звуки, жестикулировать, писать цифры и буквы. Можно обозначить схему предложения или словосочетания с помощью условных знаков (см. «Подсказки»). Награда за успех – 3 очка.

ЖЕСТЫ Объясните слово жестами. Нельзя издавать звуки. Можно показывать на предметы. Используйте условные знаки, чтобы обозначить схему предложения или словосочетания (см. «Подсказки»). Награда за успех – 4 очка.

ДА/НЕТ Чтобы отгадать слово, команда задает вопросы. Игрок может отвечать только «да» или «нет». На выполнение этого задания может быть дано 2 минуты. Награда за успех – 5 очков.

«Э» - ЗНАЧИТ «ЭКИВОКИ»

Если на кубике выпало «шесть», возьмите карточку из колоды «Экивоки».

На карточке указаны задание и вознаграждение за успех.

Готовьтесь объяснять и отгадывать слова совершенно новыми способами:

ПЕСНЯ Спойте песню (можно несколько), в которой есть загаданное слово. Само слово произносить нельзя. Можно петь на иностранных языках.

ПЛАСТИЛИНОВАЯ КОРОВА Объясните загаданное слово с помощью скульптуры. Можно использовать пластилин и любые предметы – от скрепок и зубочисток до стульев и салфеток. Нельзя лепить буквы и цифры, а также рисовать, жестикулировать, издавать звуки.

КАК СЧИТАТЬ ОЧКИ?

- Договоритесь на старте, до скольких очков вы будете играть. Чем больше лимит, тем дольше партия. Например, игра до 50 очков занимает около 60 минут.
- На листе бумаги нарисуйте таблицу. Сколько сторон принимает участие в игре, столько и столбцов понадобится. Суммируйте полученные каждой стороной баллы в ее столбце.
- Победителем считается тот, кто первым набрал или превысил оговоренное количество очков.

ПОДСКАЗКИ

Перед первой игрой хорошо перетасуйте карты в колоде «Экивоки» и в колоде с обычными заданиями.

Это нужно для того, чтобы темы и типы заданий чередовались равномерно.

В дальнейшем колоды перетасовывать не рекомендуется.

Использованную карточку всегда кладите вниз колоды.

NB: Если задание вам уже встречалось, просто уберите карточку вниз колоды и возьмите следующую.

КАК БЫСТРЕЕ ОТГАДАТЬ СЛОВО

ЗАДАЙТЕ НАПРАВЛЕНИЕ: прежде чем объяснять слово, сообщите другим игрокам тему задания (она указана на всех карточках). Это поможет отгадать слово быстрее.

ИСПОЛЬЗУЙТЕ УСЛОВНЫЕ ЗНАКИ, когда рисуете или объясняете жестами:

РОБОТ

ЖЕЛТЫЙ

ВЫСИЖИВАТЬ

НАД

МУХОБОЙКА

Существительное

Прилагательное

Глагол

Служебное слово

Слово из двух частей

Смело показывайте на пальцах или с помощью условных знаков, сколько слов содержит задание.

НЕ СДАВАЙТЕСЬ! Не знаете слово или выражение? Выкручивайтесь! Делите слова на части, используйте похожие по звучанию, задействуйте ассистентов и предметы. Подключайте фантазию и артистизм, и все получится!

ЧТО ОЗНАЧАЮТ ТЕМЫ ЗАДАНИЙ

МОСКВА Достопримечательности, знаменитости, названия улиц и районов, чисто московские штучки и слова.

ПЕТЕРБУРГ Достопримечательности, знаменитости, названия улиц и районов, исключительно петербургские нюансы и лексемы.

СРЕДА ОБИТАНИЯ Все, что составляет городское пространство: от повседневных деталей и архитектурных особенностей до событий и правил.

HOMO URBANUS Все о «человеке городском». Его биологические особенности, потребности, поведенческие паттерны и другие отличительные признаки.

ГДЕ ВЗЯТЬ НОВЫЕ ЗАДАНИЯ

Новые дополнительные наборы карт спрашивайте в магазинах или ищите на официальном сайте игры EKIVOKI.RU. Некоторые новые темы можно скачать бесплатно, распечатать самостоятельно или в типографии.