

МАРШРУТ построен

Первый город

Цели

A

B

C

Неисп.

0/12/24

Итог



Подробнее об игре

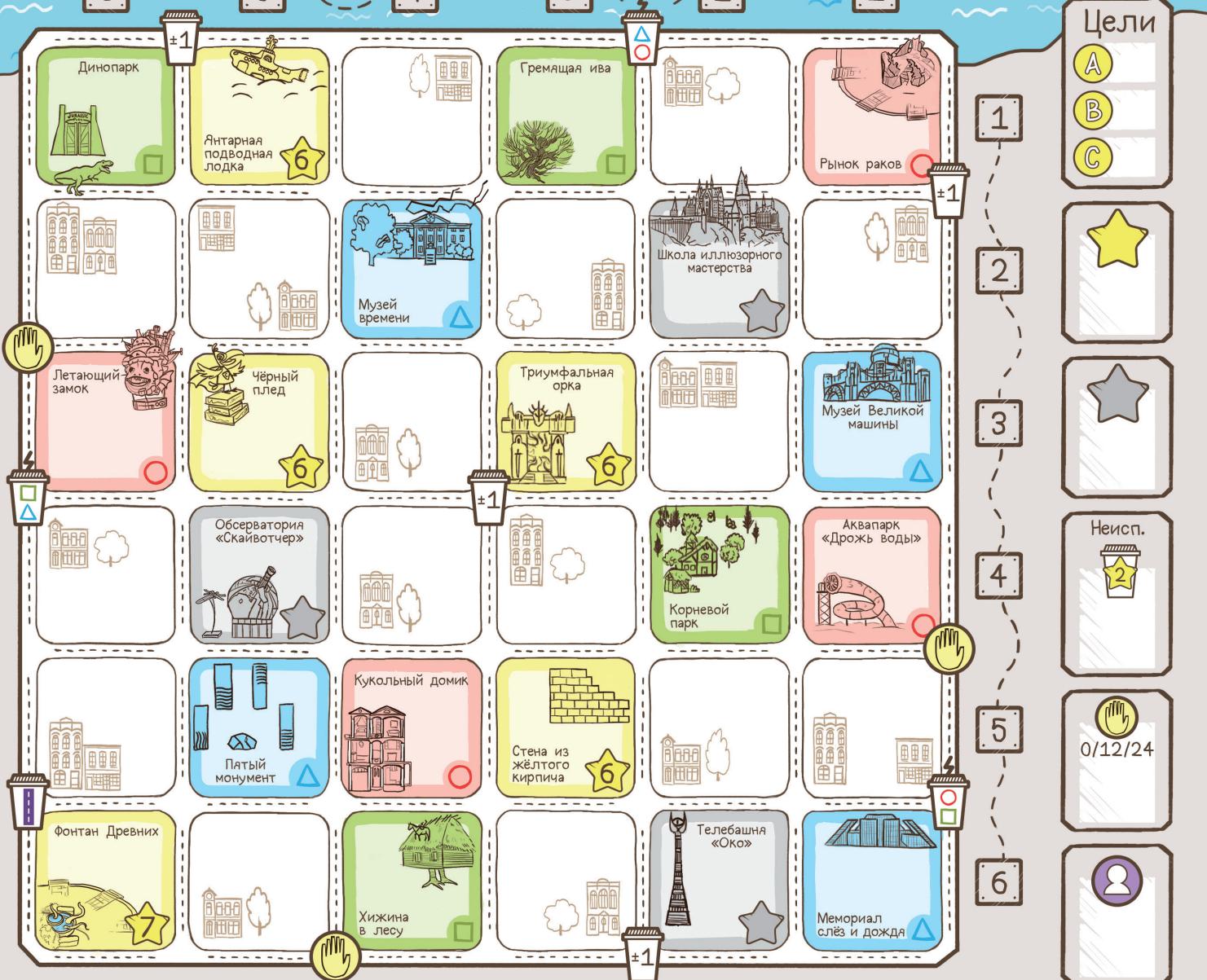


МАРШРУТ построен

2

6 5 4 3 2 1

Первый город



$$\textcircled{O} \times \textcolor{red}{\textsquare} = \textcolor{white}{\textsquare}$$

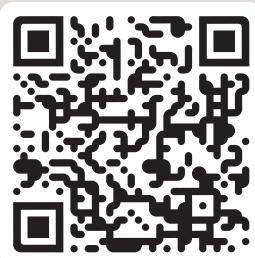
$$\textcolor{green}{\textsquare} \times \textcolor{green}{\textcircle} = \textcolor{white}{\textsquare}$$

$$\textcolor{blue}{\texttriangle} \times \textcolor{blue}{\texttriangle} = \textcolor{white}{\textsquare}$$

Итог

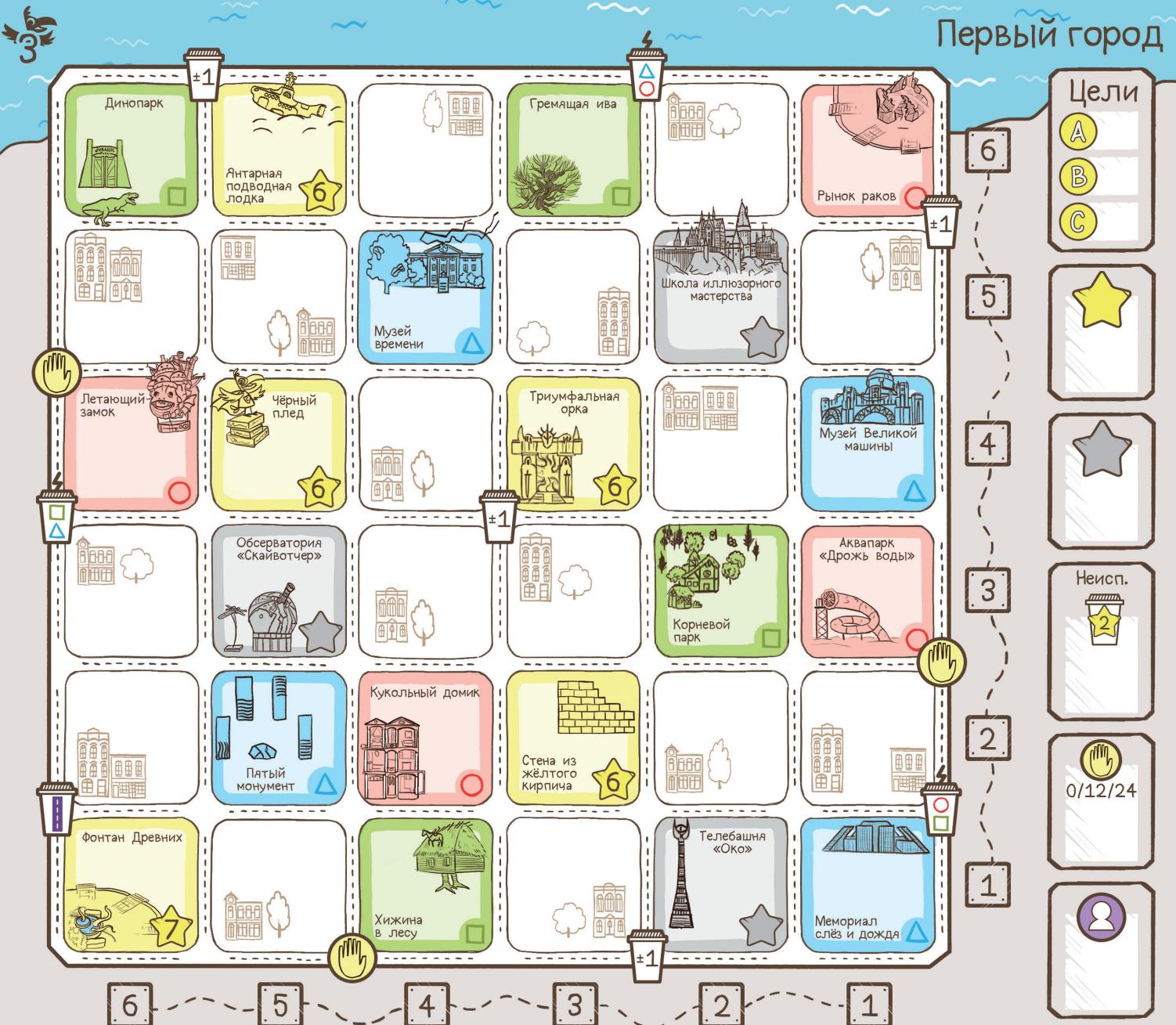


Подробнее об игре



МАРШРУТ построен

Первый город



$$\textcircled{O} \times \textcircled{O} = \boxed{}$$

$$\textsquare \times \textsquare = \boxed{}$$

$$\texttriangle \times \texttriangle = \boxed{}$$

Итог

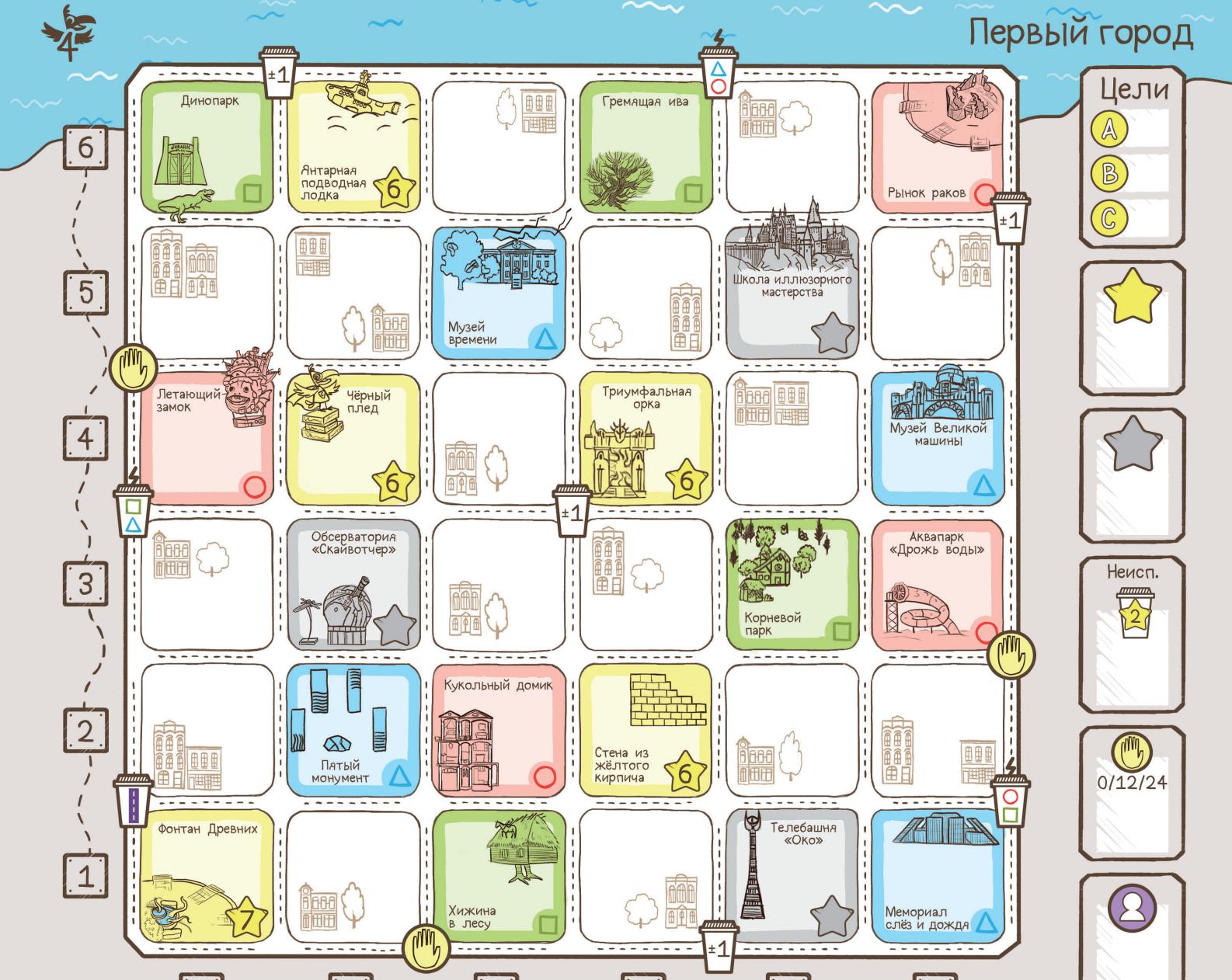


Подробнее об игре



МАРШРУТ построен

Первый город



$$\textcircled{O} \times \textcircled{O} = \text{_____}$$

$$\text{_____} \times \text{_____} = \text{_____}$$

$$\text{_____} \times \text{_____} = \text{_____}$$

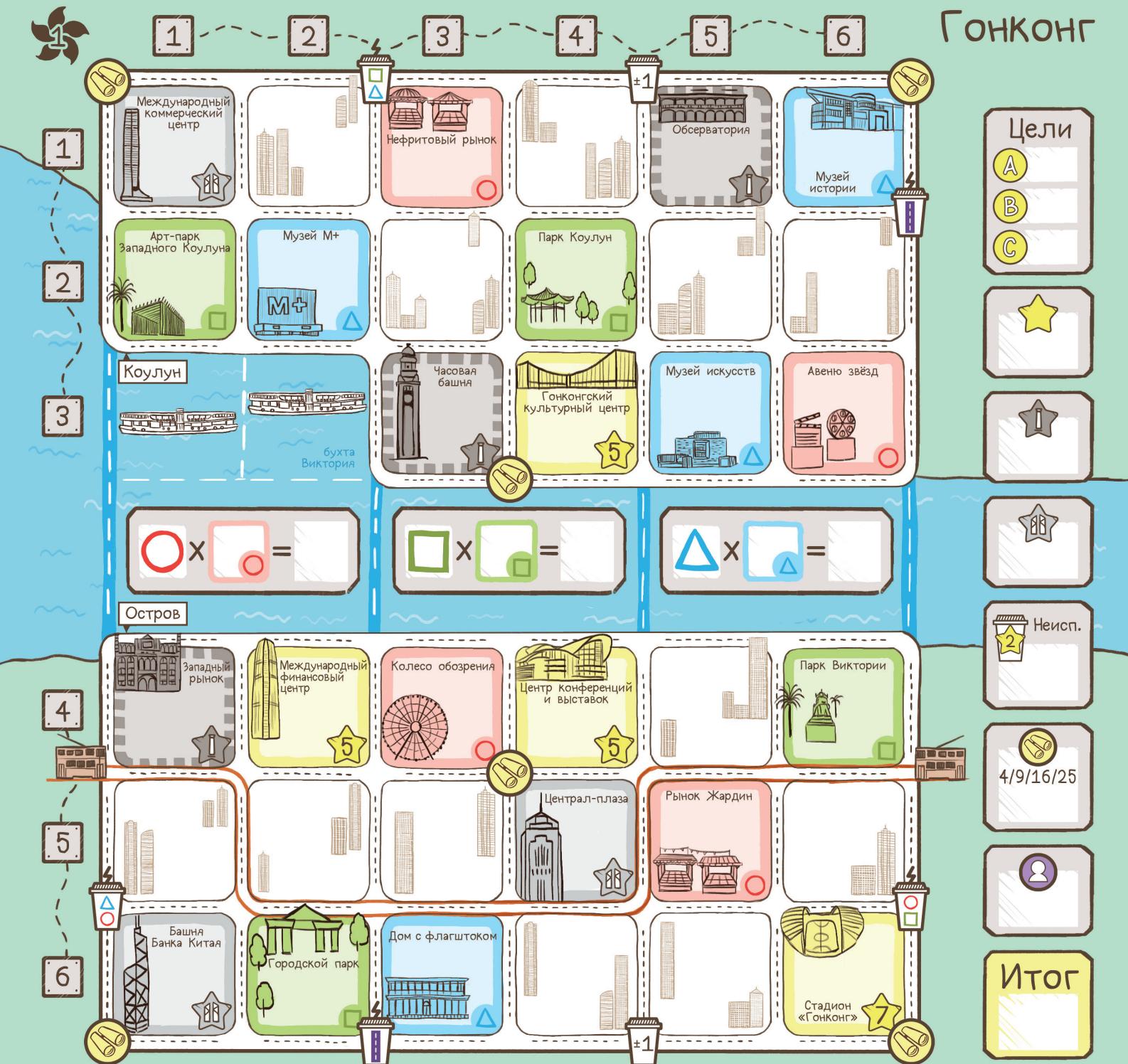
Итог



Подробнее об игре



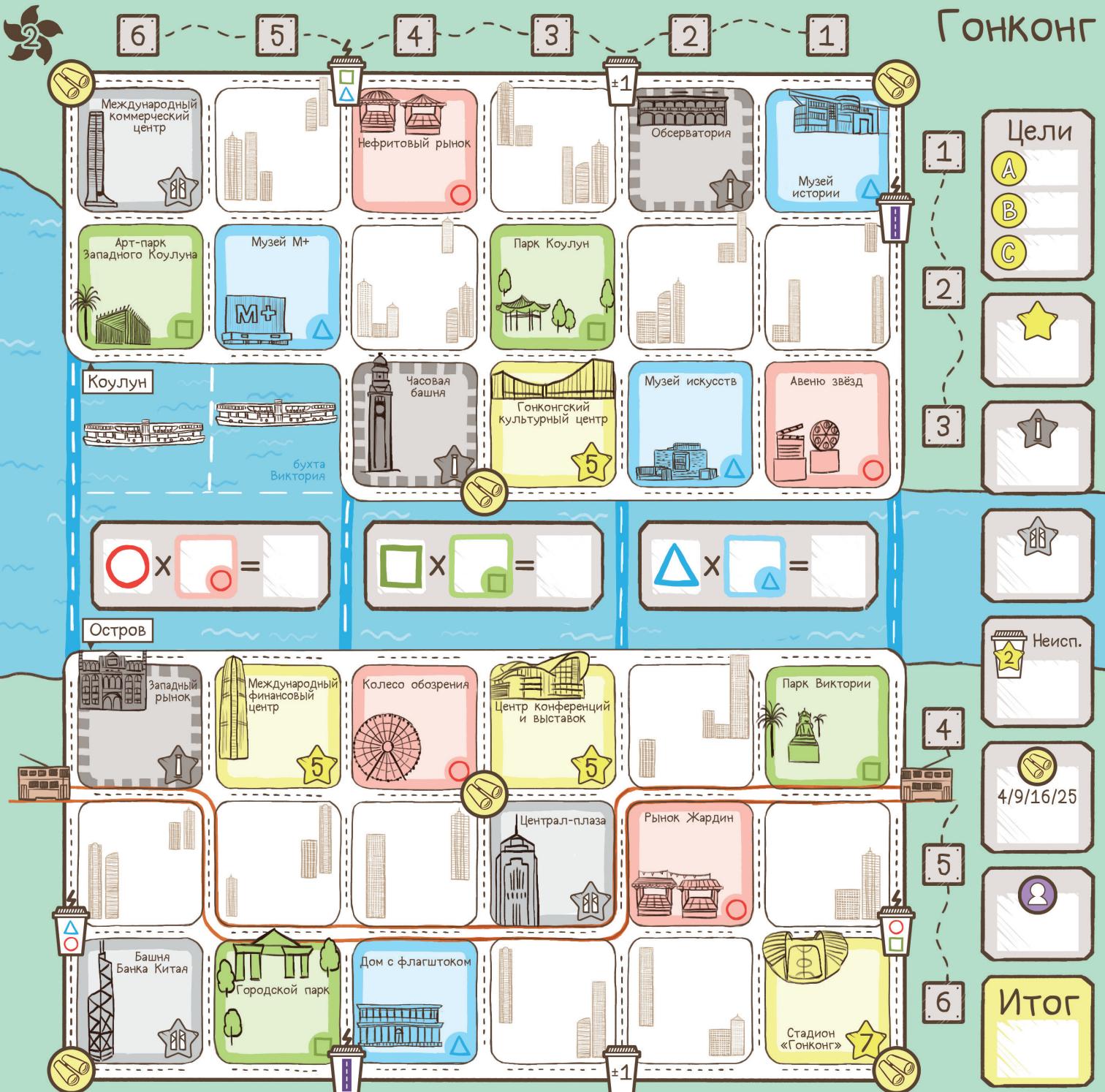
МАРШРУТ построен



Подробнее об игре



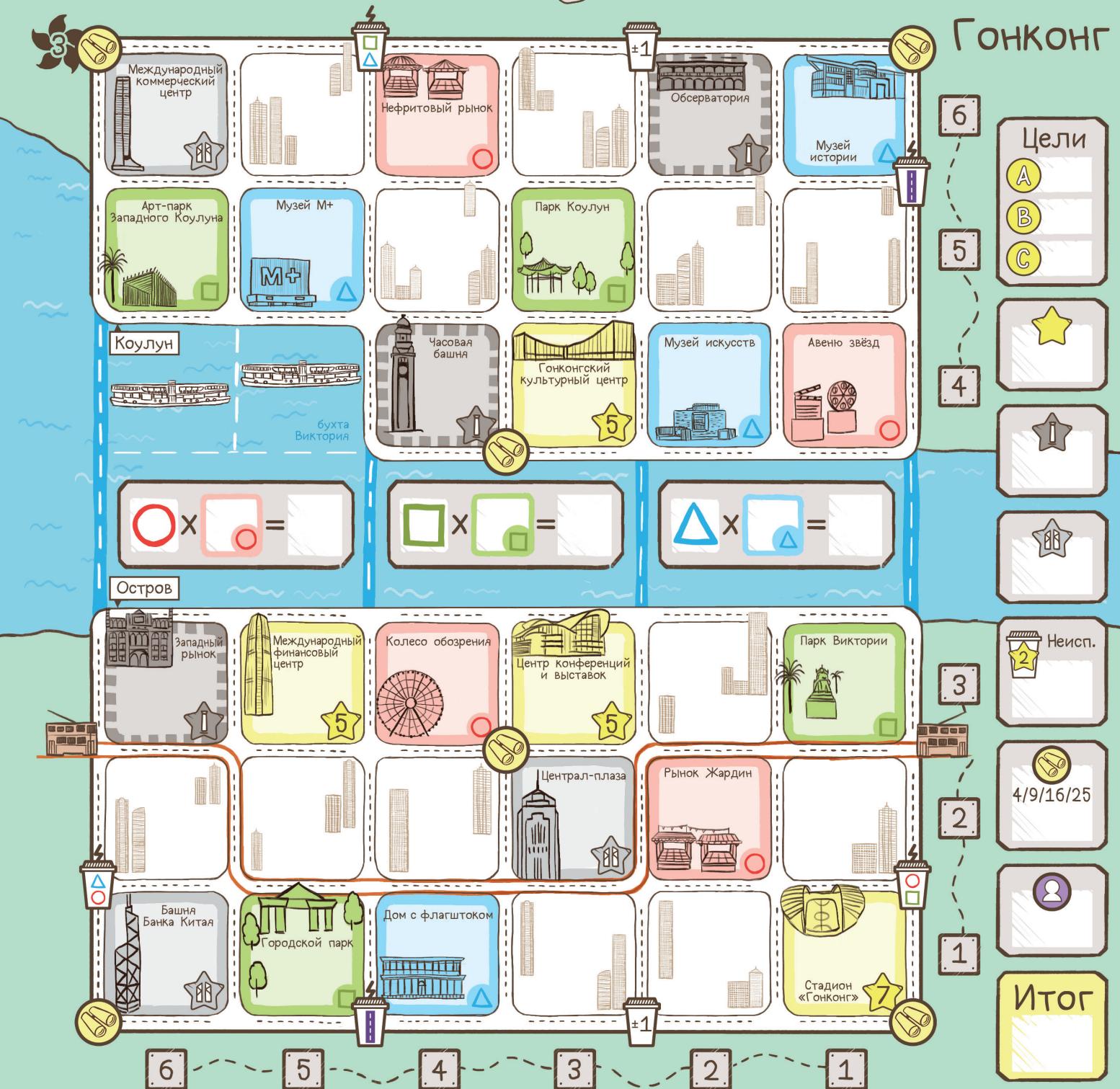
МАРШРУТ построен



Подробнее об игре



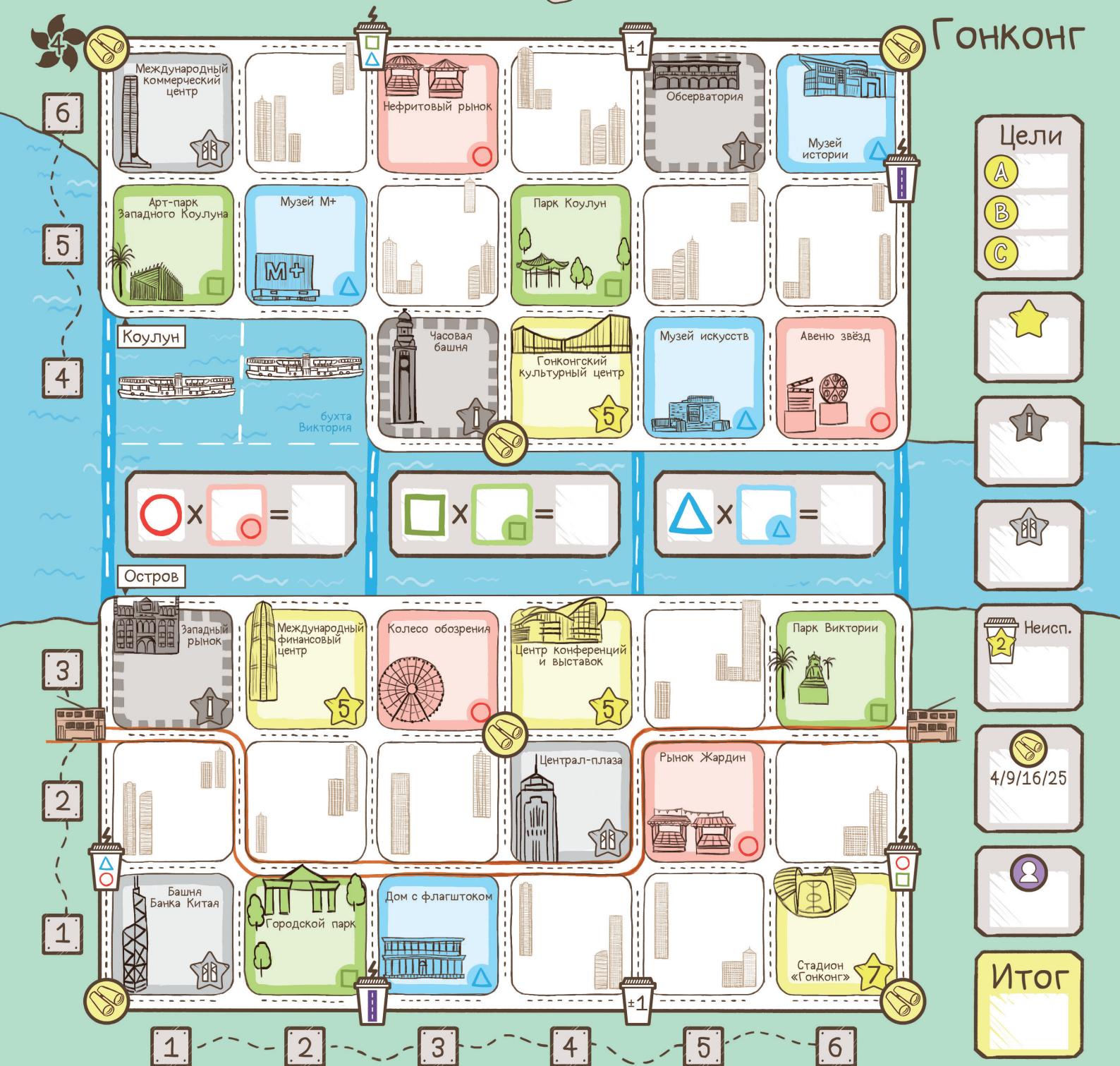
МАРШРУТ построен



Подробнее об игре



МАРШРУТ построен



Подробнее об игре



ШКОЛА ИЛЛЮЗОРНОГО МАСТЕРСТВА



- | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

ОБСЕРВАТОРИЯ «СКАЙВОТЧЕР»



- | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

ТЕЛЕБАШНЯ «ОКО»



- | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

! 3-4 ♀

! 4 ♀

Выберите себе 2 карты для 1-го раунда.

Выберите себе 2 карты для 1-го раунда.

Используйте 2 оставшиеся карты для 2-го раунда.

!

3 ♀:

• 4 ♀:

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □ □

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □ □ □

ГОНКОНГ



Исторические здания



ОБСЕРВАТОРИЯ

ЧАСОВАЯ
БАШНЯ

Современные здания



ЦЕНТРАЛ-ПЛАЗА

БАШНЯ БАНКА
КИТАЯМЕЖДУНАРОДНЫЙ
КОММЕРЧЕСКИЙ
ЦЕНТР

!

3 ♀:

• 4 ♀:

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □ □

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □ □ □

!

3 ♀:

• 4 ♀:

♀ ◊ ↗ □ → □ □ □

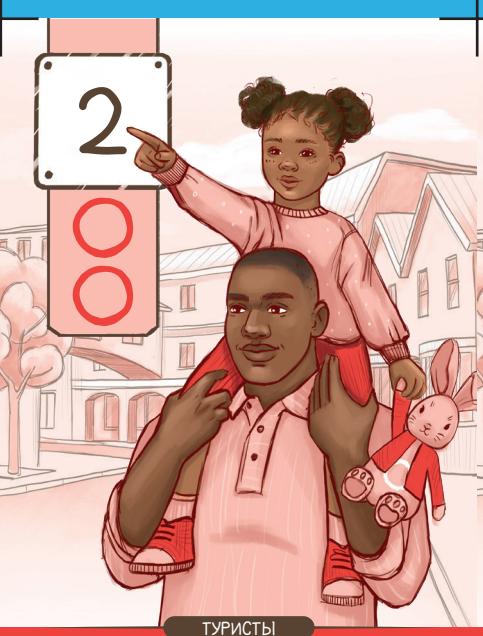
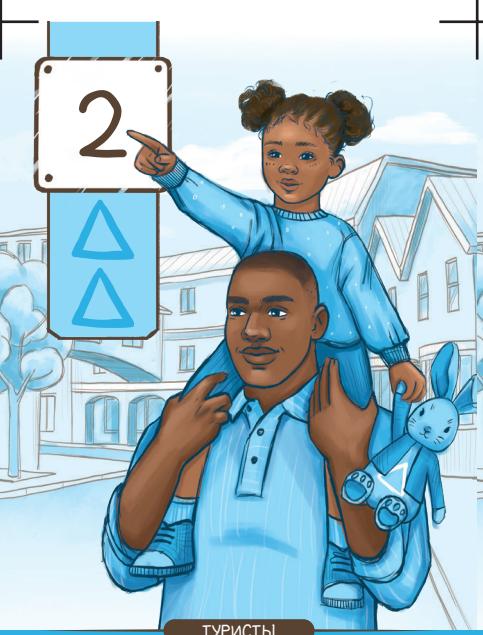
♀ ◊ ↗ □ → □ □ □ □

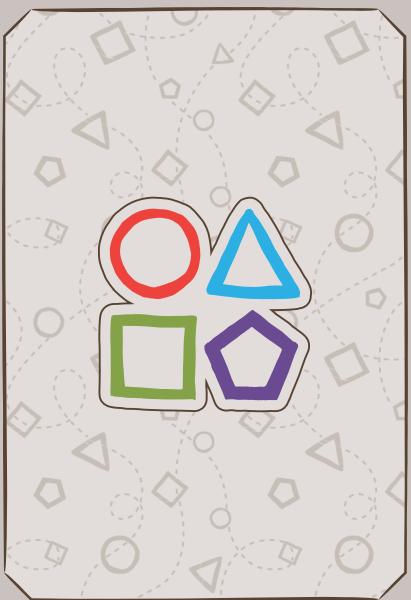
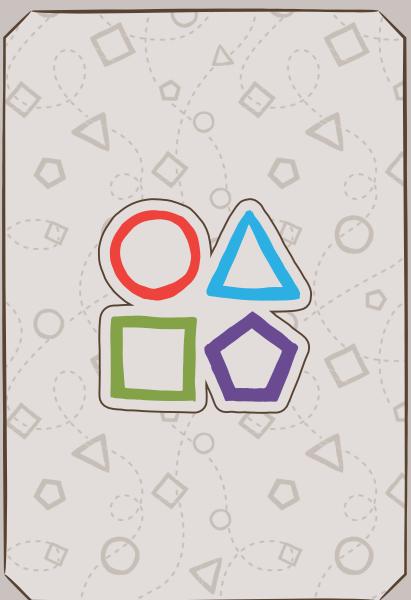
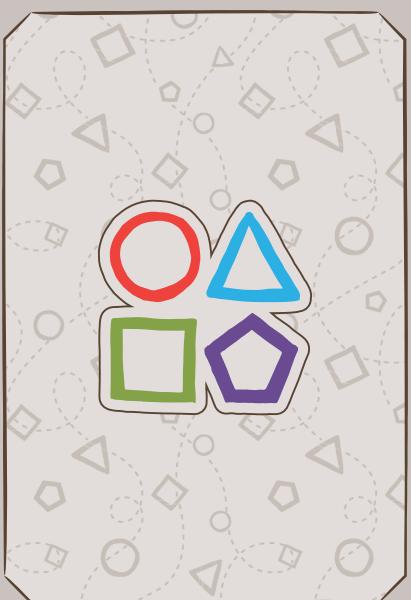
♀ ◊ ↗ □ → □ □ □ □ □

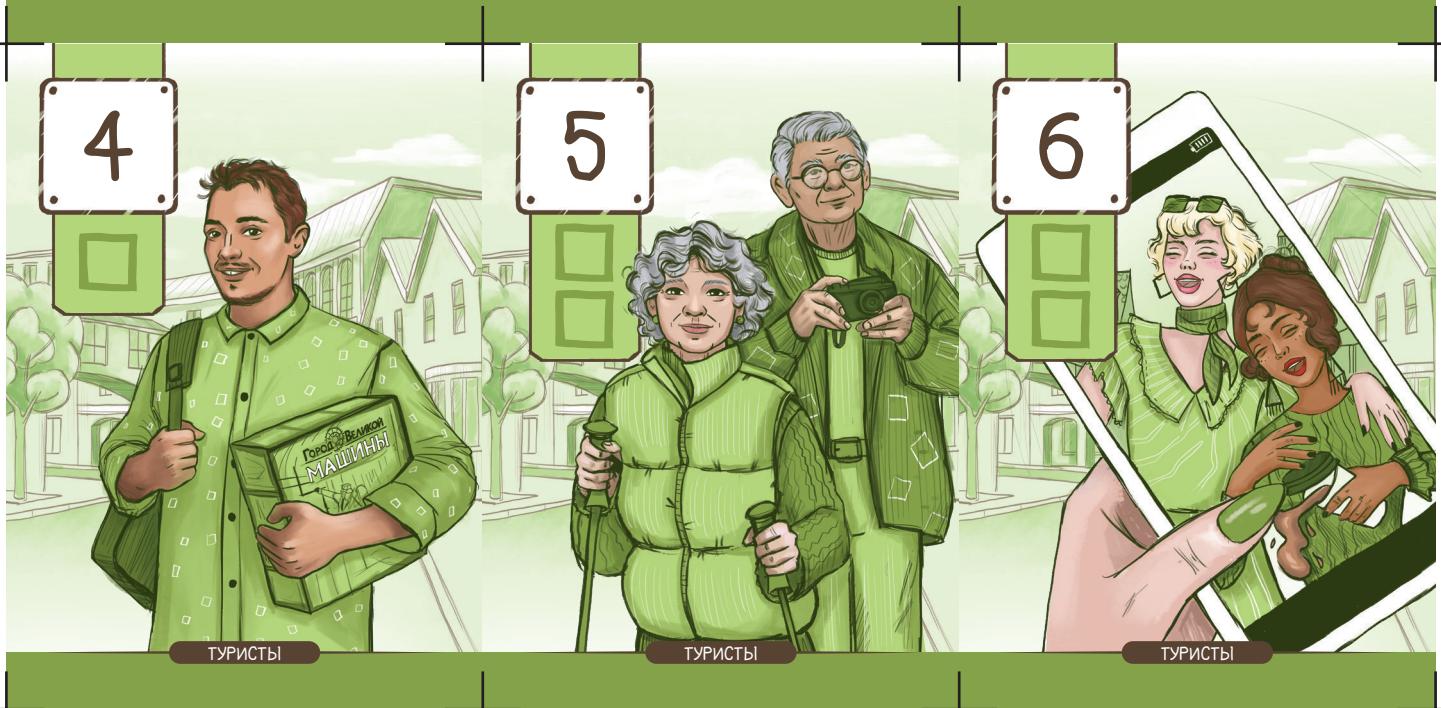
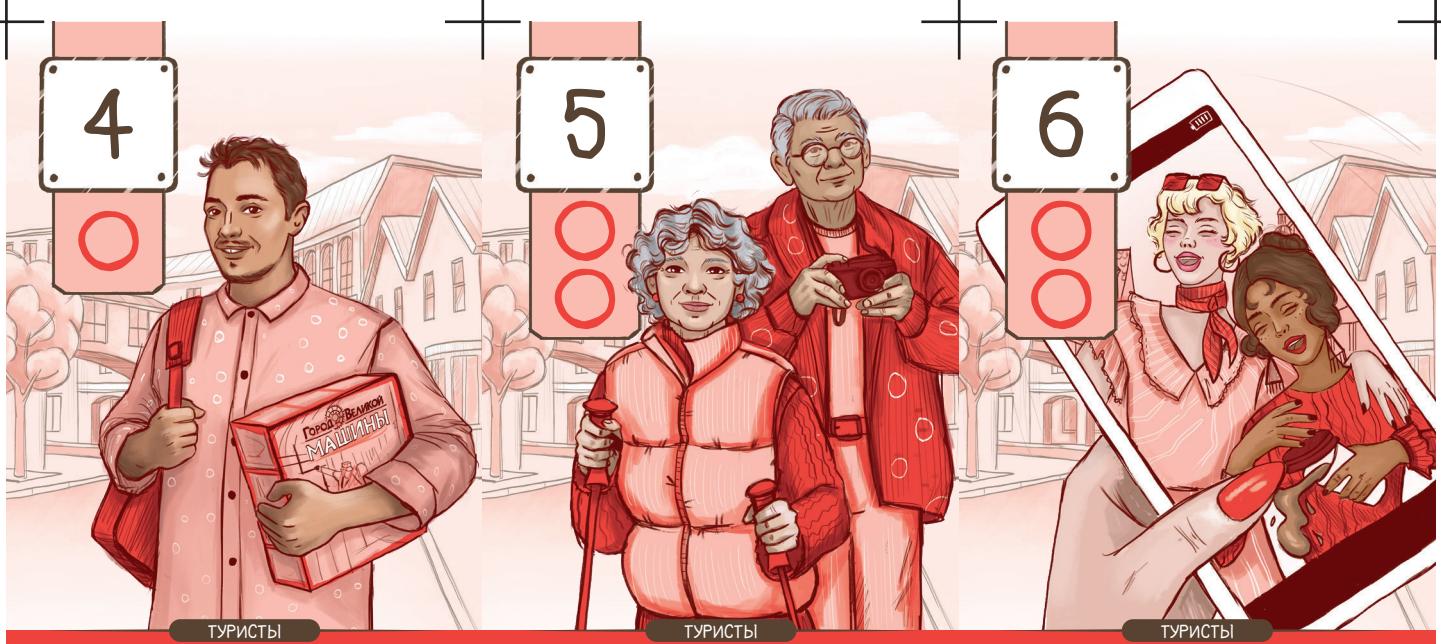
Выберите себе 2 карты для 1-го раунда.

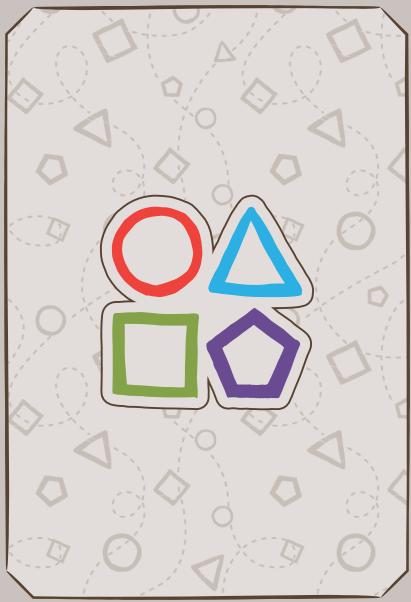
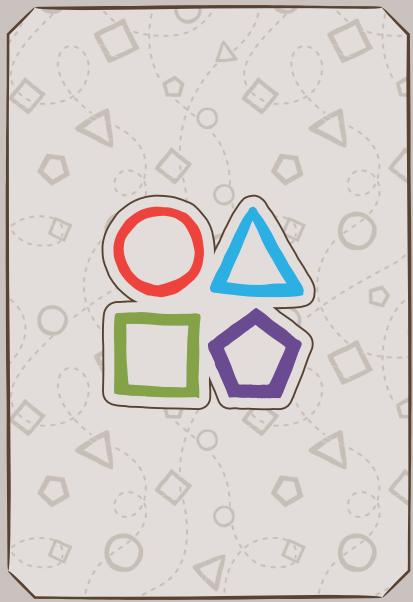
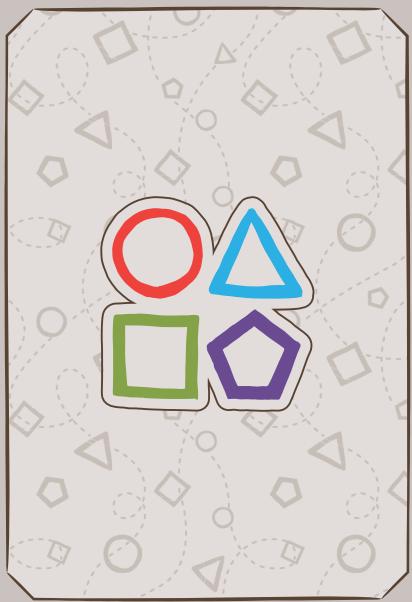
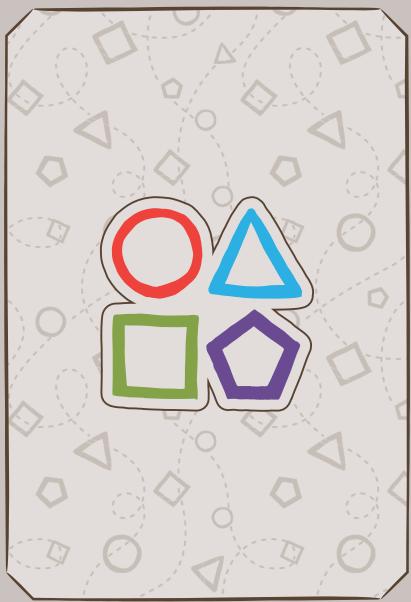
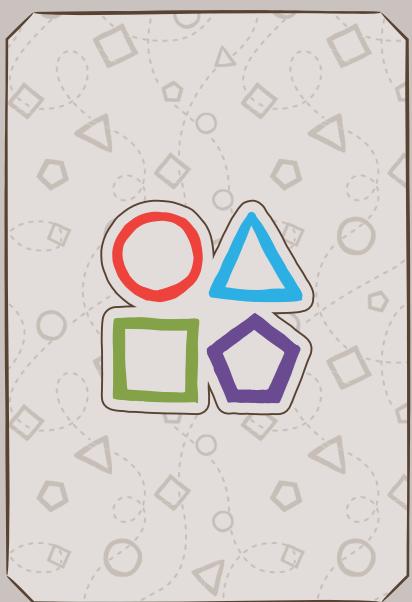
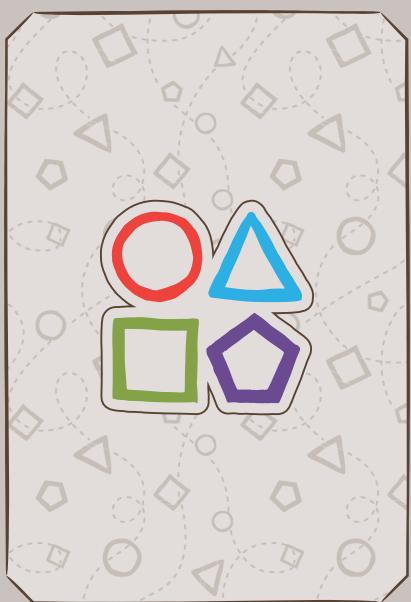
Выберите себе 2 карты для 1-го раунда.

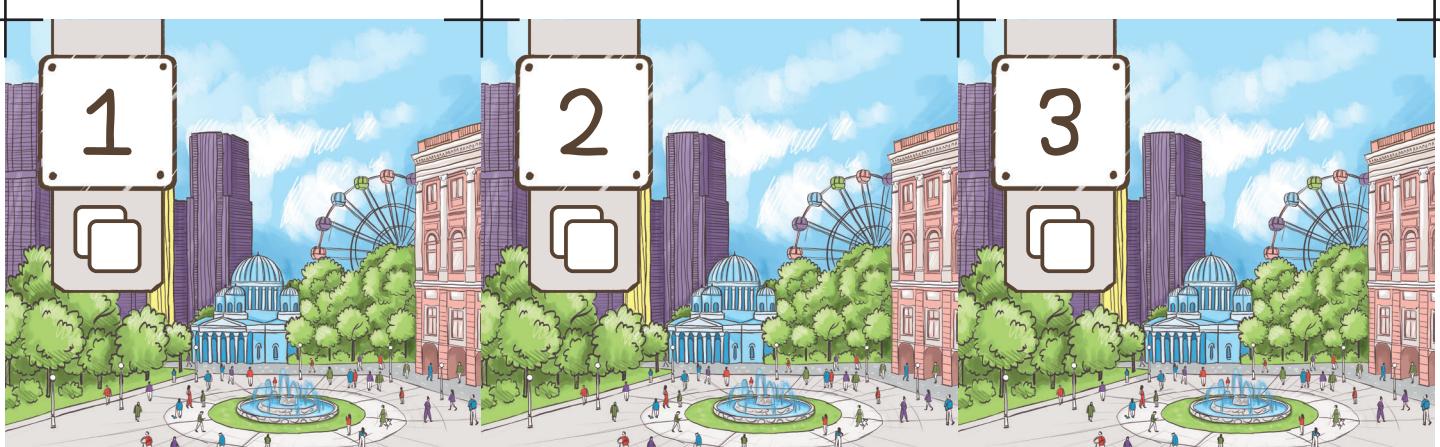
Используйте 2 оставшиеся карты для 2-го раунда.











2 Повторите дважды
1 туриста с другой .
 = 2 туриста любого 1 типа.

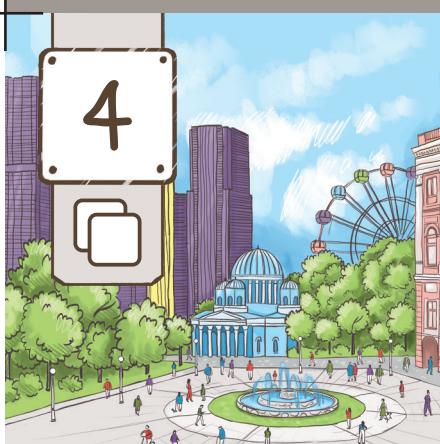
ПОВТОР

2 Повторите дважды
1 туриста с другой .
 = 2 туриста любого 1 типа.

ПОВТОР

2 Повторите дважды
1 туриста с другой .
 = 2 туриста любого 1 типа.

ПОВТОР



2 Повторите дважды
1 туриста с другой .
 = 2 туриста любого 1 типа.

ПОВТОР

2 Повторите дважды
1 туриста с другой .
 = 2 туриста любого 1 типа.

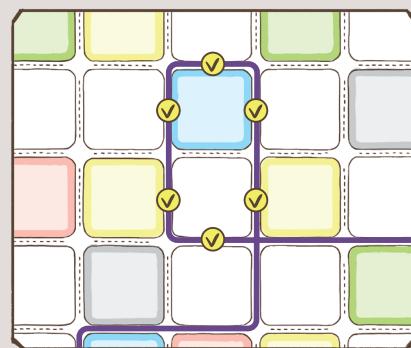
ПОВТОР

2 Повторите дважды
1 туриста с другой .
 = 2 туриста любого 1 типа.

ПОВТОР

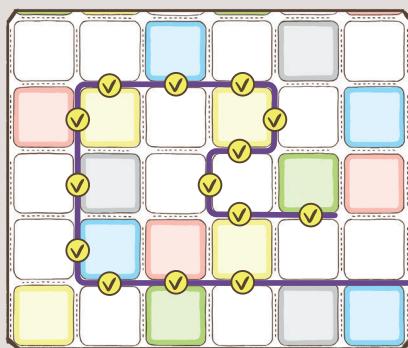
КРУГОВОЙ МАРШРУТ

A 6+ Длина замкнутого участка маршрута.



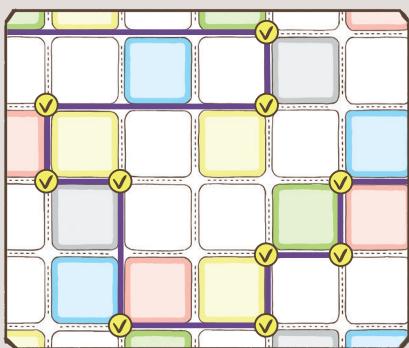
НЕПРЯМОЙ МАРШРУТ

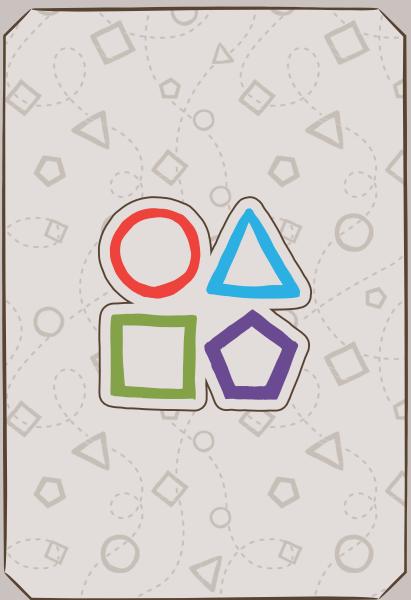
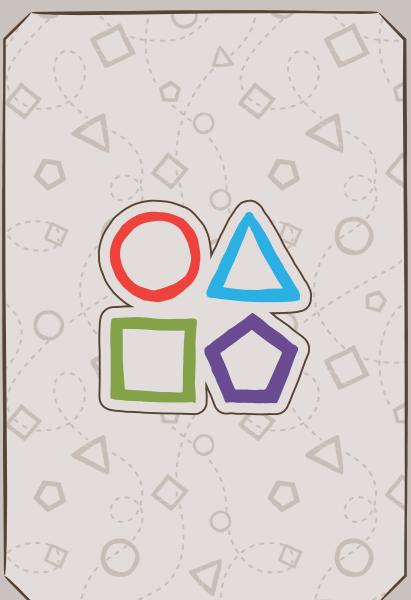
A 14+ Длина участка маршрута не более чем с 3 отрезками в прямой линии.



НОВЫЙ ПОВОРОТ

A 10+ Общее число поворотов на маршруте.



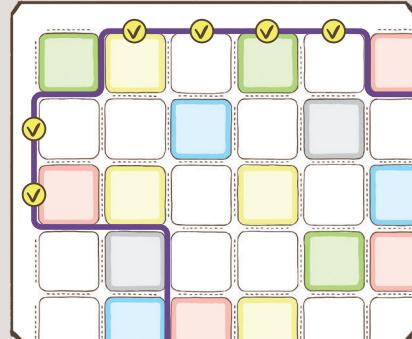


ПЕРИФЕРИЙНЫЙ МАРШРУТ

В

6+ Число отрезков маршрута вдоль края схемы города.

15 8

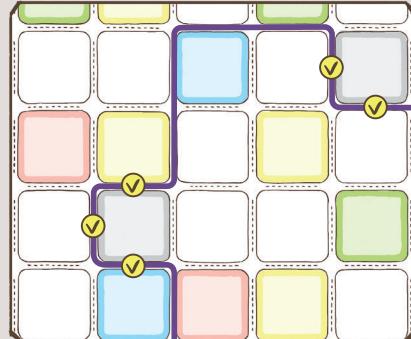


ЗНАКОВЫЙ МАРШРУТ

В

5+ Число отрезков маршрута вдоль сторон локаций знаковых достопримечательностей.

15 8

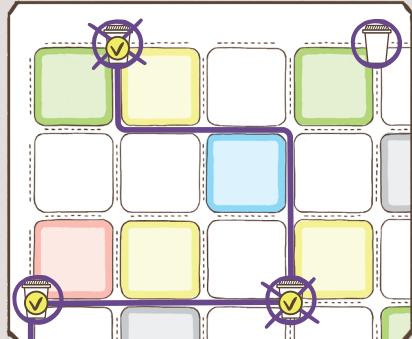


ГАСТРОНОМИЧЕСКИЙ ТУР

В

3+ Число кафе на маршруте.

15 8

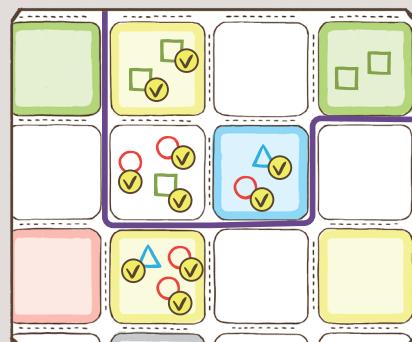


БОЛЬШАЯ ГРУППА

С

10+ Число туристов в группе соседних локаций.

13 7

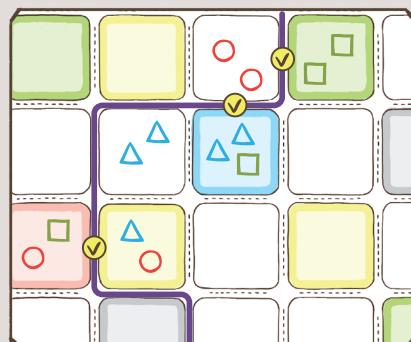


ТЕСНЫЙ МАРШРУТ

С

3+ Число отрезков маршрута между 2 локациями с туристами.

13 7

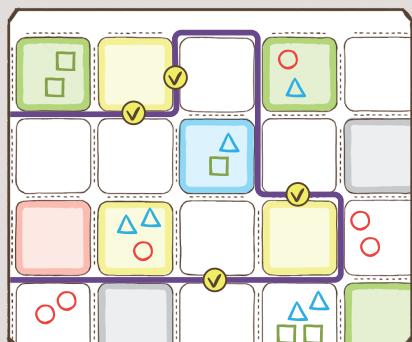


НОЧНОЙ МАРШРУТ

С

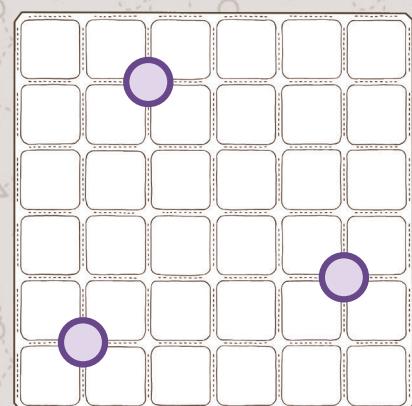
4+ Число отрезков маршрута между 2 локациями без туристов.

13 7



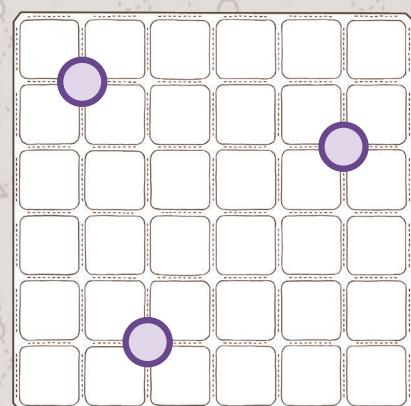
ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите **★** по числу отрезков маршрута между ними.



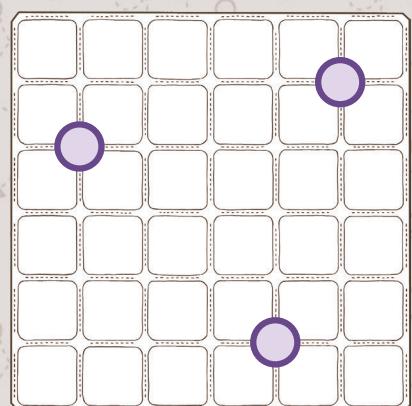
ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите **★** по числу отрезков маршрута между ними.



ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите **★** по числу отрезков маршрута между ними.

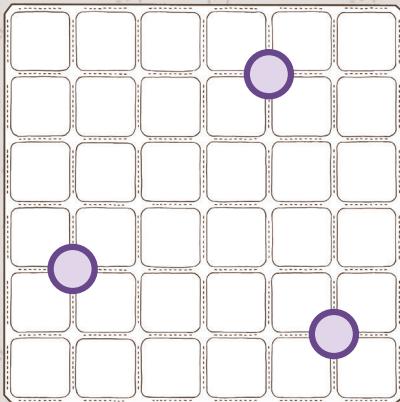






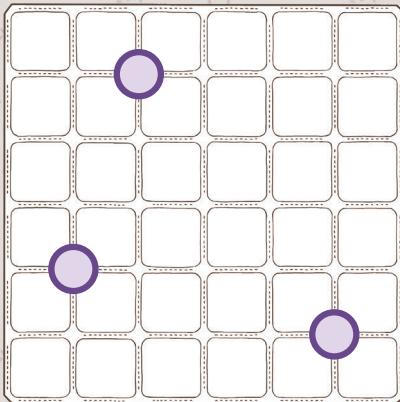
ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите по числу отрезков маршрута между ними.



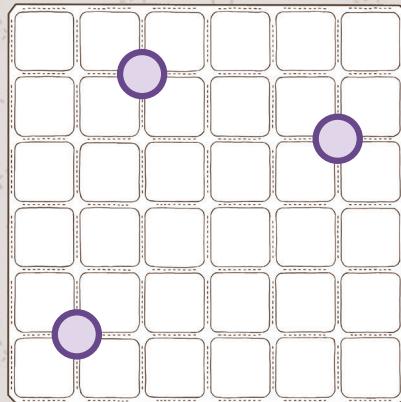
ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите по числу отрезков маршрута между ними.



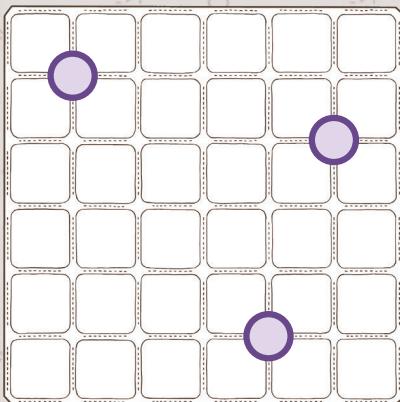
ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите по числу отрезков маршрута между ними.



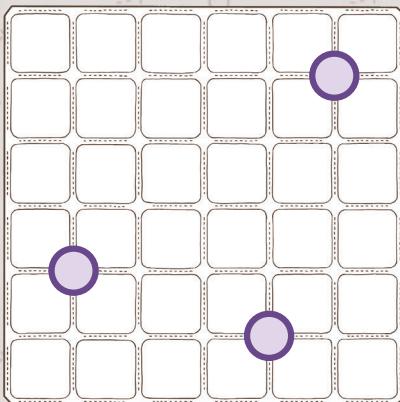
ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите по числу отрезков маршрута между ними.



ЛИЧНАЯ ЗАДАЧА

Включите любые 2 из этих перекрёстков в итоговый маршрут. Получите по числу отрезков маршрута между ними.



ПАМЯТКА ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : ведущий игрок выкладывает в открытую.
- 2-я : если вы сидите слева или справа от ведущего игрока, выложите взакрытую. Ведущий игрок открывает и выбирает .
- Ведущий игрок объявляет количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута. Получите бонусы кафе, если есть.

3. Фаза обновления.

- Доберите руку до .
- Если вы сидите слева от ведущего игрока, переверните эту памятку.

ПАМЯТКА ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : ведущий игрок выкладывает в открытую.
- 2-я : если вы сидите слева или справа от ведущего игрока, выложите взакрытую. Ведущий игрок открывает и выбирает .
- Ведущий игрок объявляет количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута. Получите бонусы кафе, если есть.

3. Фаза обновления.

- Доберите руку до .
- Если вы сидите слева от ведущего игрока, переверните эту памятку.

ПАМЯТКА ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : ведущий игрок выкладывает в открытую.
- 2-я : если вы сидите слева или справа от ведущего игрока, выложите взакрытую. Ведущий игрок открывает и выбирает .
- Ведущий игрок объявляет количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута. Получите бонусы кафе, если есть.

3. Фаза обновления.

- Доберите руку до .
- Если вы сидите слева от ведущего игрока, переверните эту памятку.

ПАМЯТКА ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : ведущий игрок выкладывает в открытую.
- 2-я : если вы сидите слева или справа от ведущего игрока, выложите взакрытую. Ведущий игрок открывает и выбирает .
- Ведущий игрок объявляет количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута. Получите бонусы кафе, если есть.

3. Фаза обновления.

- Доберите руку до .
- Если вы сидите слева от ведущего игрока, переверните эту памятку.



ПАМЯТКА ВЕДУЩЕГО ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : выложите  в открытую.
- 2-я : игроки слева и справа от вас выкладывают по  взакрытую. Откройте эти  , выложите одну из них рядом со своей, а вторую сбросьте.
- Отметьте повышение рейтинга  (если есть), объявите количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута.
 - Получите бонусы кафе, если есть.

3. Фаза обновления.

- Сбросьте .
- Доберите руку до  .
- Переверните эту памятку.

ПАМЯТКА ВЕДУЩЕГО ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : выложите  в открытую.
- 2-я : игроки слева и справа от вас выкладывают по  взакрытую. Откройте эти  , выложите одну из них рядом со своей, а вторую сбросьте.
- Отметьте повышение рейтинга  (если есть), объявите количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута.
 - Получите бонусы кафе, если есть.

3. Фаза обновления.

- Сбросьте .
- Доберите руку до  .
- Переверните эту памятку.

ПАМЯТКА ВЕДУЩЕГО ИГРОКА

Порядок раунда

1. Фаза выбора туристов.

- 1-я : выложите  в открытую.
- 2-я : игроки слева и справа от вас выкладывают по  взакрытую. Откройте эти  , выложите одну из них рядом со своей, а вторую сбросьте.
- Отметьте повышение рейтинга  (если есть), объявите количество и тип(ы) туристов.

2. Фаза рисования.

- Сделайте свой ход:
- Выберите локацию.
 - Отметьте туристов.
 - Нарисуйте участок маршрута.
 - Получите бонусы кафе, если есть.

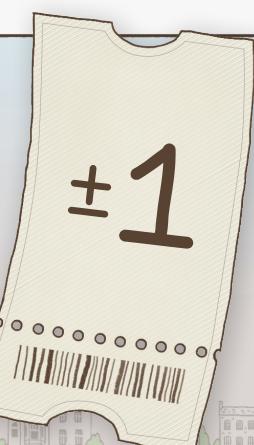
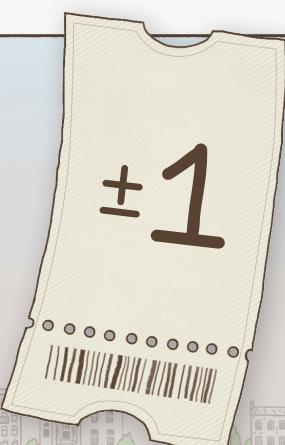
3. Фаза обновления.

- Сбросьте .
- Доберите руку до  .
- Переверните эту памятку.

Раз за игру измените
для себя 1 координату на 1,
затем сбросьте эту карту.

Раз за игру измените
для себя 1 координату на 1,
затем сбросьте эту карту.

Раз за игру измените
для себя 1 координату на 1,
затем сбросьте эту карту.



Раз за игру измените
для себя 1 координату на 1,
затем сбросьте эту карту.



Раз за игру нарисуйте
1 отрезок в любом месте,
затем сбросьте эту карту.



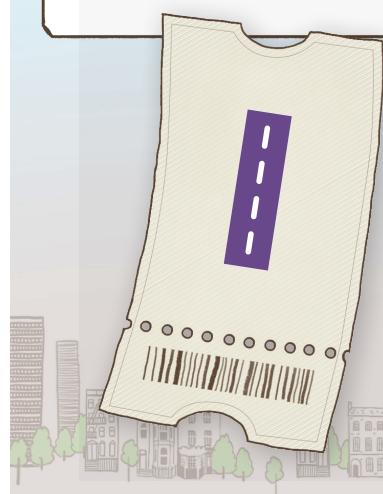
Раз за игру нарисуйте
1 отрезок в любом месте,
затем сбросьте эту карту.

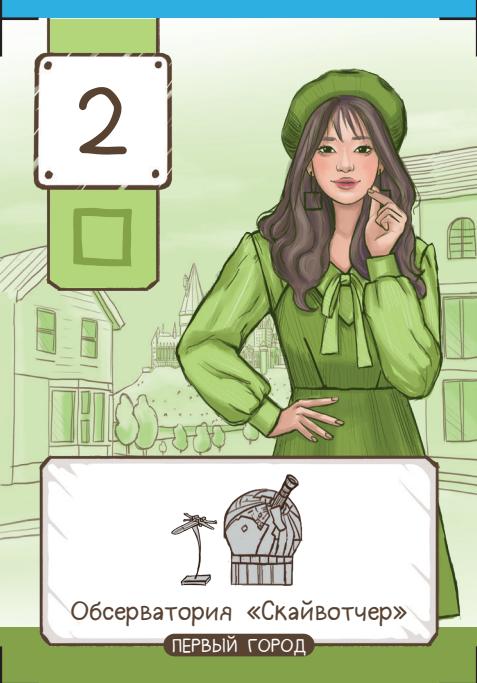
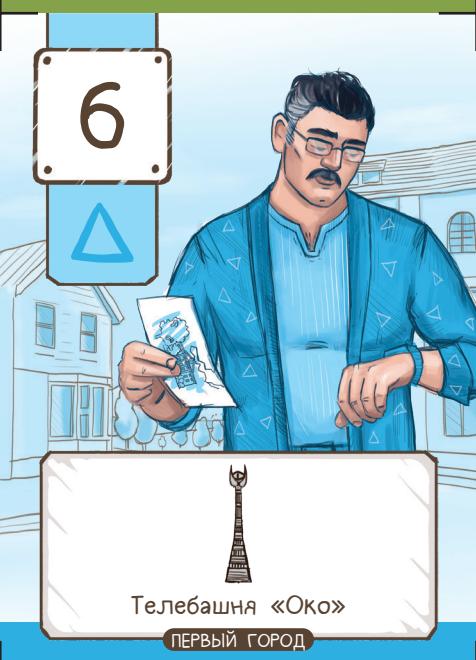
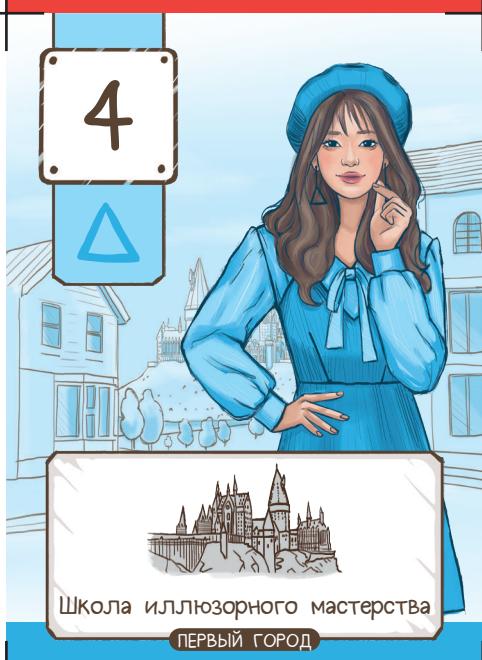
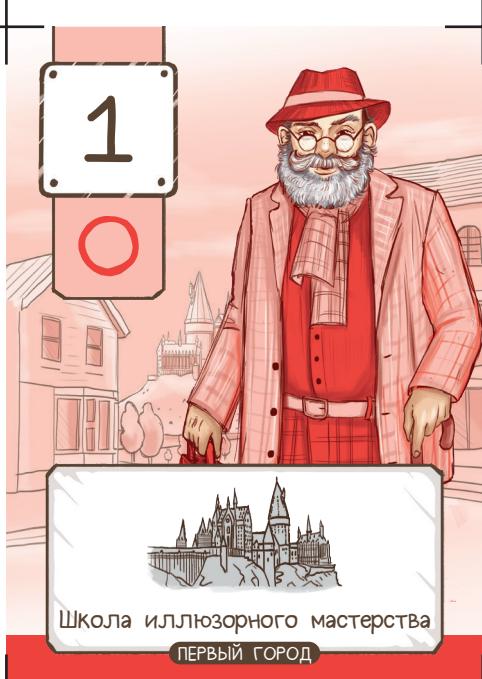


Раз за игру нарисуйте
1 отрезок в любом месте,
затем сбросьте эту карту.

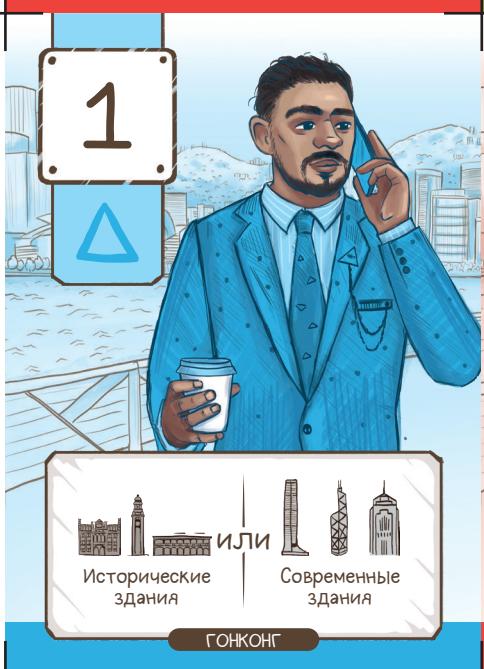
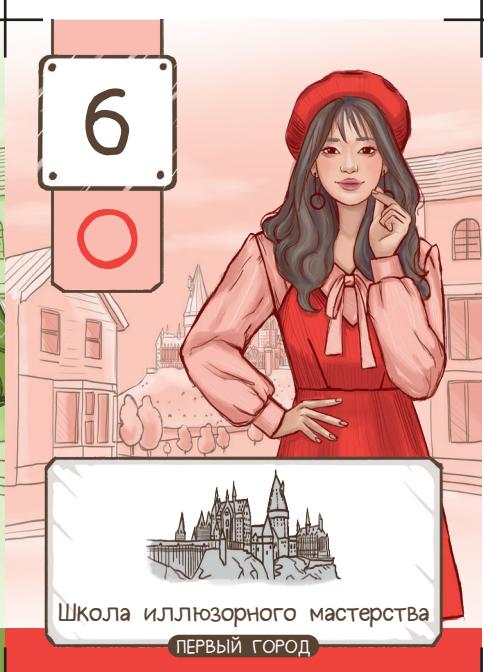
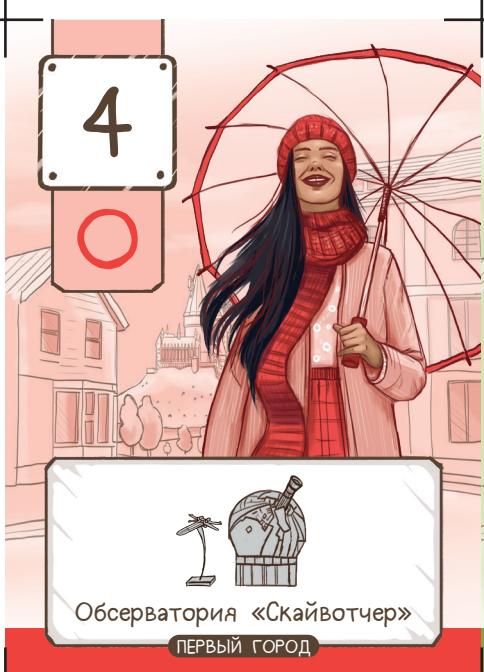


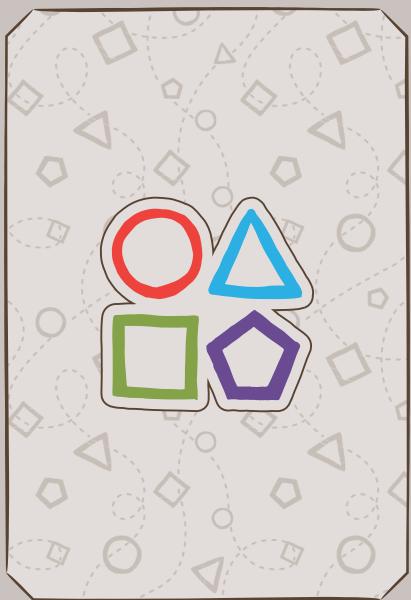
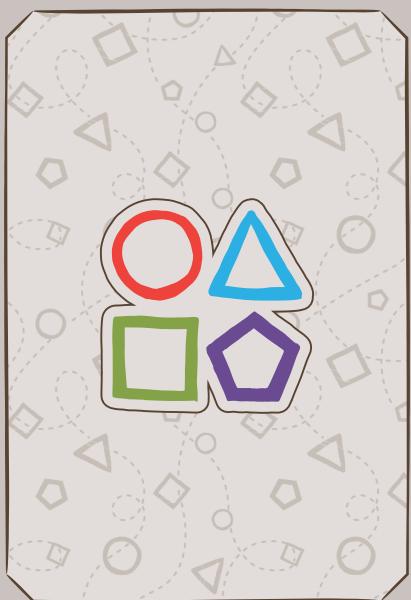
Раз за игру нарисуйте
1 отрезок в любом месте,
затем сбросьте эту карту.

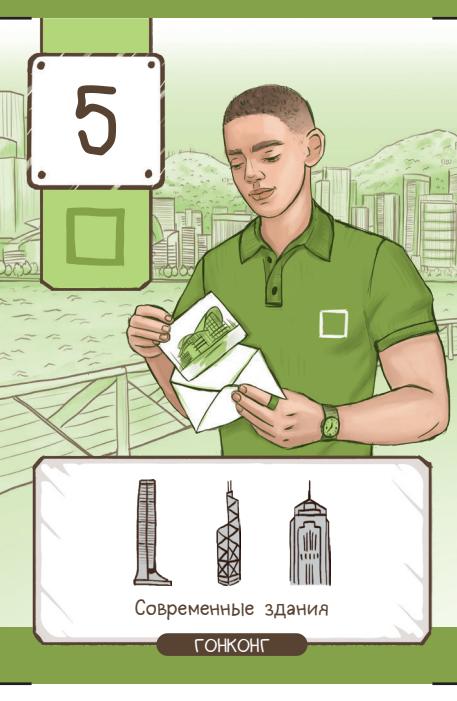


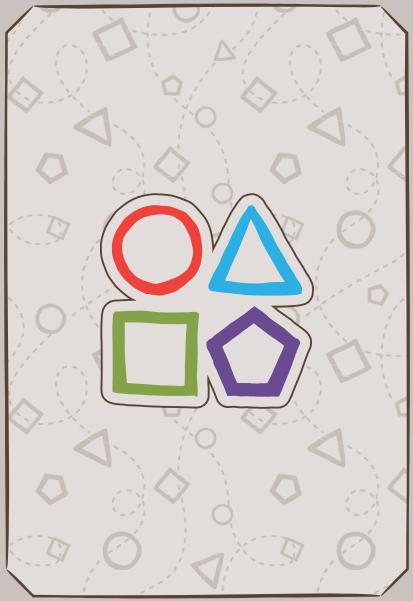
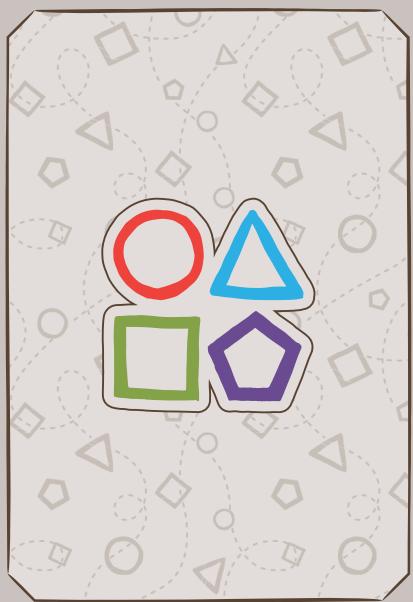
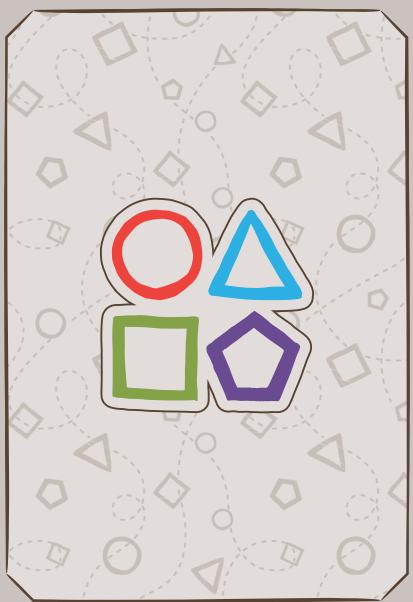




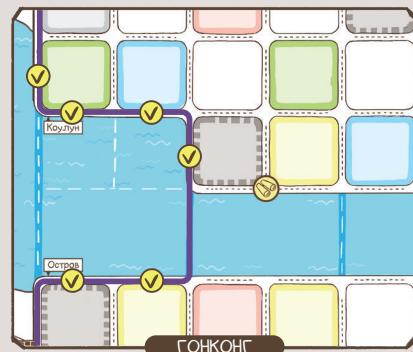




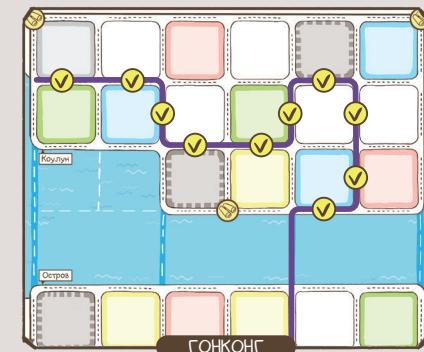




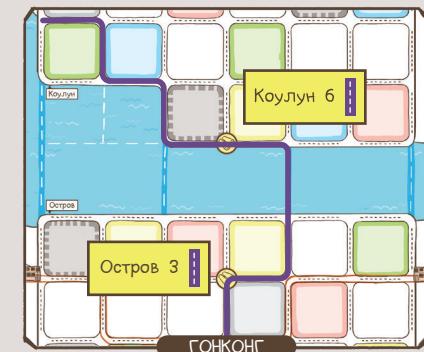
ПРИБРЕЖНЫЙ МАРШРУТ: ОТРЕЗКИ



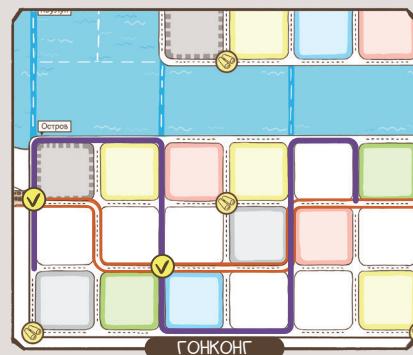
КОУЛУН



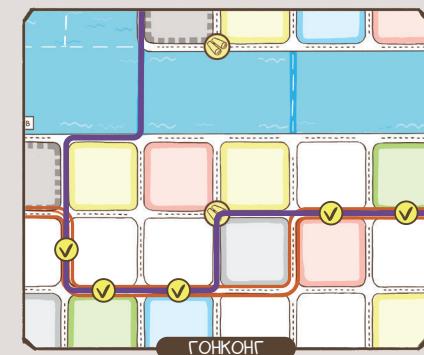
СБАЛАНСИРОВАННЫЙ МАРШРУТ



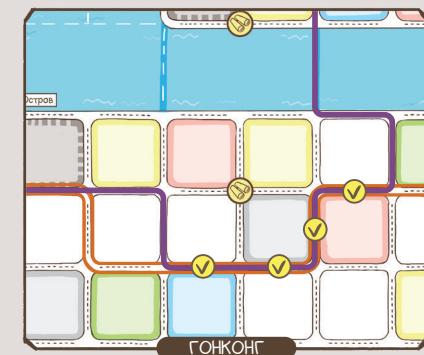
ТРАМВАЙ: ПЕРЕКРЁСТКИ



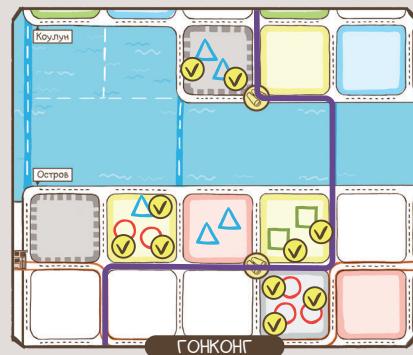
ТРАМВАЙ: ДЛИННЫЙ МАРШРУТ



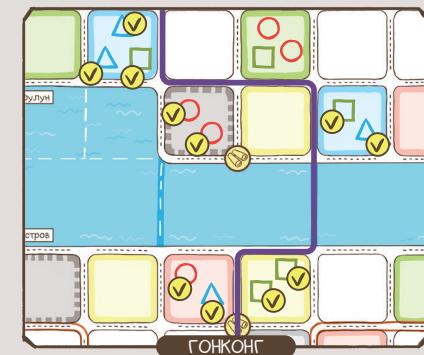
ПОЕЗДКА НА ТРАМВАЕ



УНИВЕРСАЛЬНЫЙ МАРШРУТ



ПРИБРЕЖНЫЙ МАРШРУТ: ТУРИСТЫ



СМОТРОВОЙ МАРШРУТ

