



Временная Херрата



Ни один уважающий себя боевой маг, не будет ждать пока его враг кастует своё заклинание, он сразу шлёт ответочку. Поэтому, в первом раунде каждый маг имеет бесплатно всего 2 минуты. А если на заклятие понадобится больше времени, то платить придется своей **кровью** - за каждую последующую минуту будет вычитаться по одному здоровью у горе-мага. Во втором раунде, халявы становится меньше - уже только 1 бесплатная минута, а далее как обычно... чем дольше, тем больше кровищи! Третий и последующие раунды, вообще не для лохов - нет бесплатного времени, кто ещё не понял - тут не будут сюсюкаться с тобой, беги к своей мамочке!

Нуу... ладно:

Если вы еще **зелёный** маг, то можно начать с халявных не 2-х минут, а с 3-х; и далее с каждым раундом уменьшать бесплатное время. Если вы **хард-кордный** маг, то можно начинать с 1 бесплатной минуты, а для **ЭПИЧНЫХ** магов - можно вообще убрать эти унижительные лоховские минуты.

ЧТО НУЖНО:

Часики песочные на 1 минуту, или другой счетчик времени!

КАК ИГРАТЬ:

Маг, перед тем как перевернуть свои карты и начать зачитывать заклинание, переворачивает песочные часы и только после этого начинает судорожно кастовать (не забыв при этом, правильно и с выражением, прочитать название заклинания). Далее за временем следит один из противников, он же переворачивает часы и оглашает об этом — громко и с сарказмом.

v1.0

