

Эверделл

Правила игры
с дополнительными
картами

Дополнение
«Ещё! Ещё!»



15 карт
(6 уникальных типов)

Дополнение
«Ругворт»



3 карты Ругворта

Дополнение
«Легенды»



10 легендарных карт
(5 существ, 5 сооружений)

ЕЩЁ! ЕЩЁ!

В Эверделл приходит праздник: артисты жонглируют горящими ветками, самые быстрые и ловкие готовятся к турниру по футболу, а глашатаи наперебой голосят о захватывающих событиях! Чтобы играть с этим дополнением, при подготовке к игре просто добавьте карты к основной колоде.

Пояснения по некоторым картам

Жонглёр: вы не обязаны решать заранее, сколько раз раскрывать 1 карту за 1 ветку, — принимайте решение после каждого раскрытия. При подсчёте суммарной ценности учитывайте только номинальную ценность, указанную в правой части карты; дополнительная ценность от фиолетовых карт не учитывается.

Глашатай: если у всех ваших соперников по 8 карт на руке, вы не отдаёте 2 карты кому-то из них, а просто сбрасываете, но всё равно получаете 3 победных очка.

РУГВОРТ

Коварный Ругворт жаждет испортить жизнь обитателям Эверделла. Карты Ругворта можно добавить к основной колоде, но хорошенько подумайте, прежде чем это сделать, — они сделают игру «жестче».

Пояснения по некоторым картам

Ругворт Поганец: 2 карты сбрасывает только тот игрок, в чьём городе оказался Ругворт Поганец. Если Ругворт всё ещё остаётся в городе на момент сбора урожая, этот игрок снова должен сбросить 2 карты. Во время сбора урожая игрок не может переложить Ругворта в чужой город, так как курсивный текст адресован исключительно тому игроку, который разыгрывал Ругворта изначально.

Другие правила Ругворта Поганца:

- Если с помощью «Ругворта» вы крадёте из чужого города «Склад», то крадёте его вместе со всеми хранящимися там ресурсами.
- С помощью «Ругворта» можно украсть «Мужа» или «Жену», но не обоих одновременно.
- С помощью «Ругворта» нельзя украсть легендарную карту.
- Если вы крадёте карту, лежащую поверх «Небесного моста», то «Небесный мост» остаётся лежать на месте и соперник снова сможет использовать его свойство.
- Если вы крадёте карту, лежащую поверх «Серебряного родника», то «Серебряный родник» возвращается на руку владельца.

- Нельзя сыграть «Ругворта», если в городе соперника нет места, чтобы его положить (пример: в городе соперника заняты все 15 ячеек, вы пытаетесь украсть «Мужа», лежащего в паре с «Женой»; после разделения пары в городе соперника всё равно заняты все ячейки, а значит, «Ругворта» сыграть нельзя).

ЛЕГЕНДЫ

Легендарные карты — это не просто уникальные, а единственные в своём роде существа и сооружения. Они обладают мощными свойствами, поэтому рекомендуем ознакомиться с базовой игрой, прежде чем добавлять «Легенды». Когда вы захотите разнообразить игровой процесс, следуйте инструкции ниже.

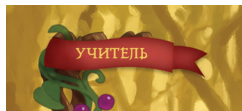
Подготовка

Разделите колоду легендарных карт на существ и сооружения, перемешайте их по отдельности и раздайте каждому игроку 1 случайное легендарное существо и 1 случайное легендарное сооружение. Игроки держат эти карты в тайне, но они не считаются картами на руке и не подпадают под ограничение на 8 карт (их даже можно положить отдельно). Остальные легендарные карты не глядя уберите в коробку.

Особенности

Легендарные карты разыгрываются по обычным правилам, но с некоторыми отличиями.

Вы можете сыграть легендарную карту одним из двух способов: либо заплатив её стоимость в ресурсах, либо бесплатно — сбросив из вашего города карту, указанную на красной ленте слева. После этого вы уже не сможете сыграть указанную на ленте карту в свой город (например, если в вашем городе уже есть «По», вы не сможете сыграть туда же «Учителя»).



Если вы сбросили карту, на которой лежал жетон закрытой двери или находилась фишка работника, переложите этот жетон/фишку на легендарную карту.

Нельзя сыграть легендарную карту первым способом (заплатив её стоимость в ресурсах), если в вашем городе есть карта, название которой указано на красной ленте этой легендарной карты.

При проверке условий участия в событии или для бесплатного розыгрыша существ легендарная карта считается картой, указанной на красной ленте.

При подсчёте уникальных или обычных существ/сооружений в конце игры легендарная карта не считается ни обычной, ни уникальной.



Каждая легендарная карта открывает дополнительную ячейку в вашем городе.

Легендарные карты не могут быть сброшены из города ни при каких условиях.

Карта «Вечное древо» не позволяет вам бесплатно сыграть легендарную карту.

Пояснения по некоторым картам

Кир Ветробой: сыграв эту карту, вы можете бесплатно сыграть 1 карту с руки или с поляны, если её ценность составляет 3 ПО или менее.

Амилла Сиятельная: если вы ставите работника на карту Амиллы, вам не нужно ставить работника на карту события, чтобы принять в нём участие.

По: при розыгрыше этой карты и во время сбора урожая вы можете сбросить любое количество карт с руки. Независимо от того, сбросили вы карты или нет, доберите карты до предела руки.

Небесный мост: при определении ценности «Небесного моста» учитывайте только номинальную ценность; дополнительная ценность от фиолетовых карт не учитывается. Если вы построили сооружение поверх «Небесного моста», вы не можете сбросить это сооружение с помощью «Университета» или «Развалин».

Рынок Макгрегора: эта карта считается «Фермой», когда вы применяете свойство «Мужа» или «Веточника».

Серебряный родник: если на «Роднике» не лежит жетон закрытой двери, вы можете использовать «Родник», чтобы бесплатно сыграть в ваш город «Барахольщика», даже если поверх «Родника» лежит другая карта. В конце игры получите номинальную ценность «Родника» в ПО, даже если положили её под сооружение.

«Зелёный жёлудь»: вы можете сыграть карту как с руки, так и с поляны.