

Лесные ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Ответы на часто задаваемые вопросы

Вторая способность Клезора

Первая способность Клезора позволяет вам перебрасывать 1 любой боевой кубик. Вторая способность Клезора заменяет первую и позволяет вам вместо одного перебрасывать все боевые кубики.

Боевые кубики

Если вам нужно бросить более 4 боевых кубиков, можете использовать любые подходящие кубики.

Потерявший сознание герой

Потерявший сознание герой участвует в фазе 1 (фазе исследования) и ни при каких условиях не считается активным героем, пока не встанет на ноги.

Бой с несколькими монстрами

Если на одном и том же фрагменте находится несколько монстров, активный герой должен по очереди сразиться с каждым из них, начиная с монстра с наименьшим значением защиты.

Монстры

Если в стопке монстров закончились жетоны (что бывает редко, обычно в одном из сценариев кампании), перемешайте сброшенные жетоны монстров и сформируйте новую стопку. Если вы играете в режиме кампании, отслеживайте, каких врагов вы победили.

Уникальные способности

Каждая разблокированная уникальная способность остаётся таковой до конца игры и во всех последующих сценариях в режиме кампании. Активный игрок может разблокировать уникальную способность в свой ход, после возможного боя или события.

Таверна

Об атаке монстров: монстры в игре остаются на фрагменте с таверной, пока не будут побеждены.