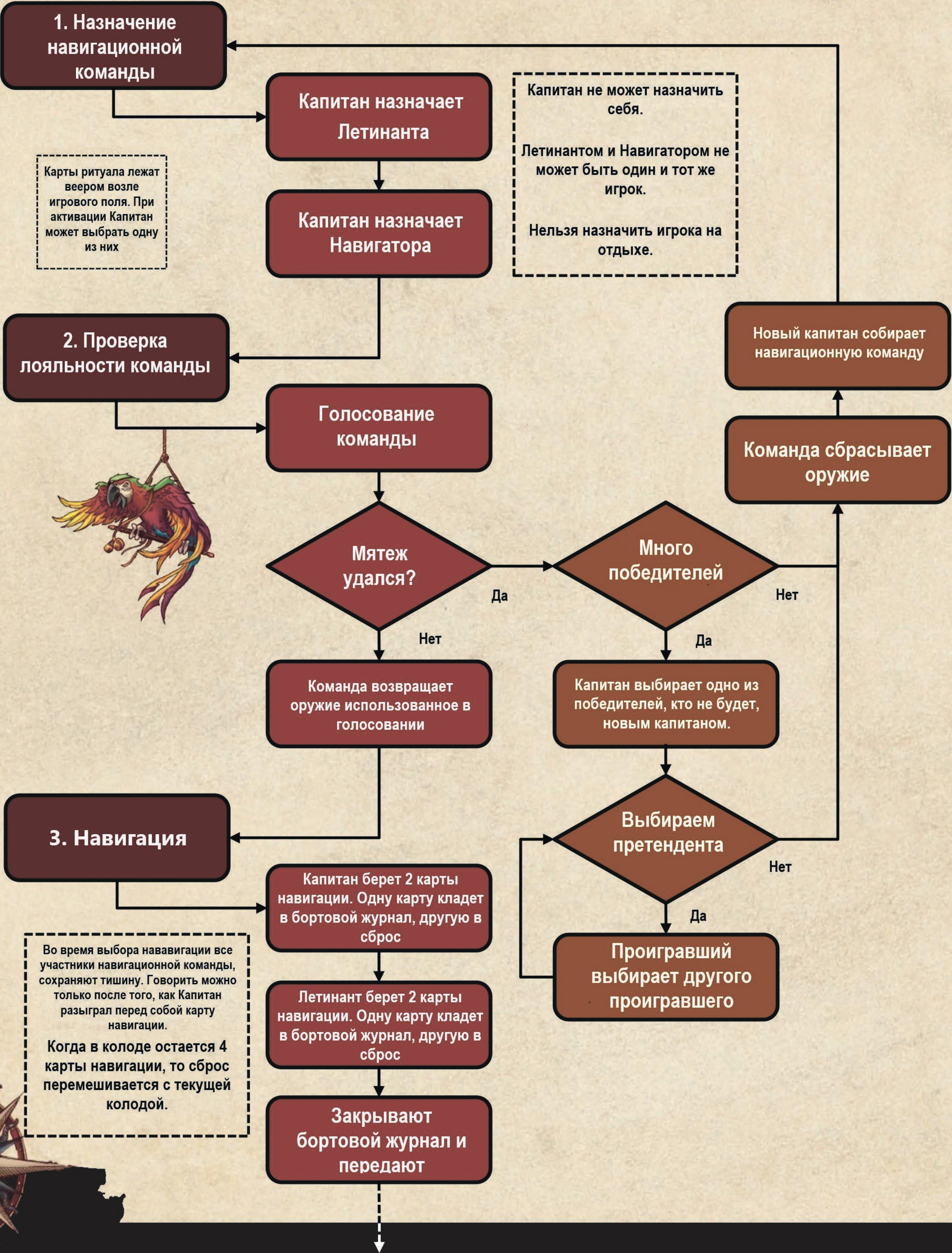


Игровой процесс



Игроки которые выбывают из игры, не могут говорить о своей лояльности. а так же делится любой информацией. Сохраняют молчание до завершения игры.

Но они так же учитываются при победе своей фракции

Навигатор смотрит бортовой журнал Капитана



Навигатор сбрасывает одну карту из бортового журнала

Разыгранные карты навигации остаются перед текущем Капитаном до конца игры

Капитан открывает карту навигации из бортового журнала

Корабль совершает движение

Навигатор выбывает из игры.

Лидер культа не может выиграть, если выпрыгнет за борт

Капитан назначает аварийного Навигатора

Аварийного навигатора можно выбрать из тех кто находится на отдыхе

Срабатывает эффект игрового поля

3. Навигация

Капитан и Летинант выполняют новую процедуру навигацию вместе с аварийным Навигатором, результат старой навигации сбрасывается

Эффект карты навигации

Аварийная навигация продолжается до того момента пока не будет выполнена. Если количество участников становится меньше 3, подключается бот

4. На отдых

Если Капитан имеет табличку на отдыхе. То этот знак не будет иметь значение, если игрок остается Капитаном.

Таблички на отдыхе переназначены

Начинается новый раунд

