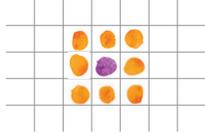





EXPLOSION

ВЗРЫВ

Выберите жетон огня и замените его жетоном баррикад. Поместите жетоны огня на все окружающие его клетки.

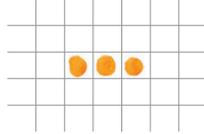




FLARE UP

ВСПЫШКА

Выложите линию из трех жетонов огня. Хотя бы один из них должен примыкать к уже существующему пламени.

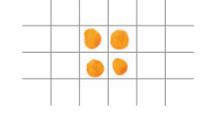


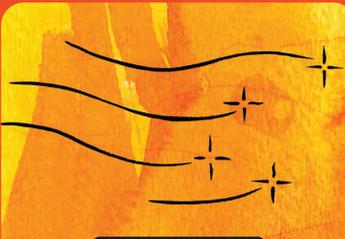


BURNING SNAG

ГОРЯЩАЯ ВЕТКА

Выложите до четырех жетонов огня в форме квадрата. Хотя бы один из них должен примыкать к уже существующему пламени.

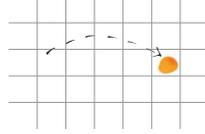




EMBER

ТЛЕЮЩИЕ УГЛИ

Переместите один жетон огня в любую клетку, примыкающую к существующему пламени. Вы не можете переместить жетон огня из зоны вышки.





NORTH

СЕВЕР

Измените направление ветра на северное.

ИЛИ

Бросьте кубик, чтобы задать новое направление ветра.

ИЛИ

Разместите жетон огня с северной стороны от существующего пламени.




SOUTH

ЮГ

Измените направление ветра на южное.

ИЛИ

Бросьте кубик, чтобы задать новое направление ветра.

ИЛИ

Разместите жетон огня с южной стороны от существующего пламени.




EAST

ВОСТОК

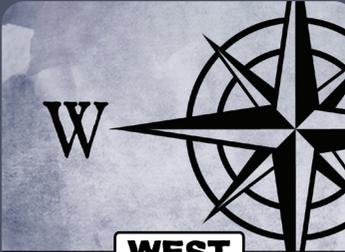
Измените направление ветра на восточное.

ИЛИ

Бросьте кубик, чтобы задать новое направление ветра.

ИЛИ

Разместите жетон огня с восточной стороны от существующего пламени.

WEST

ЗАПАД

Измените направление ветра на западное.

ИЛИ

Бросьте кубик, чтобы задать новое направление ветра.

ИЛИ

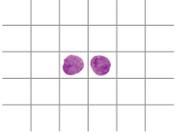
Разместите жетон огня с западной стороны от существующего пламени.






DOZER LINE

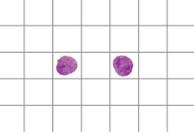
ЛИНИЯ БУЛЬДОЗЕРА
Поместите на игровое поле два смежных жетона баррикад.





SCRATCH LINE

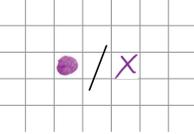
ТРАНШЕЯ
Поместите на игровое поле два жетона баррикад, оставив между ними одну пустую клетку.





DE/REFOREST

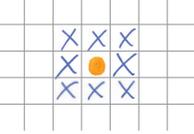
ВЫРУБКА ЛЕСА
Поместите жетон баррикад на игровое поле.
ИЛИ
Уберите с игрового поля жетон баррикад.





SMOKEJUMPER

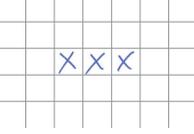
ПОЖАРНЫЙ
Выберите жетон огня на игровом поле и уберите все окружающие его жетоны огня. Жетон огня в центре останется на месте.

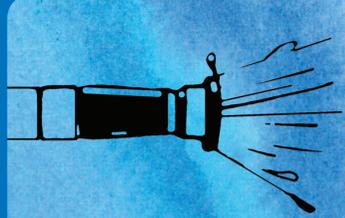




AIR DROP

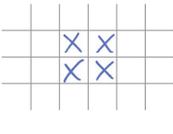
ТУШЕНИЕ С ВОЗДУХА
Уберите с игрового поля линию из трех соседних жетонов огня.



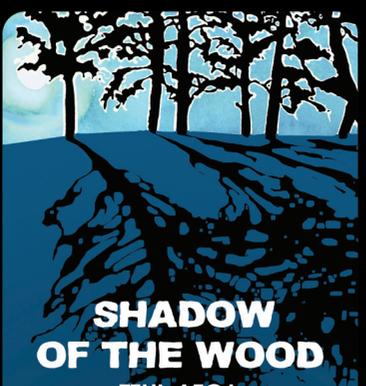


FIRE ENGINE

ПОЖАРНАЯ МАШИНА
Уберите с игрового поля до четырех жетонов огня в форме квадрата.







SHADOW OF THE WOOD
ТЕНЬ ЛЕСА
 Разыграйте немедленно. Каждый выбывший игрок выполняет одно из следующих действий:
 - Вытягивает карты и разыгрывает одну из них;
 - Распространяет огонь с помощью ветра.
 (подробности см. в книге правил)

★



MUTUAL AID
ВЗАИМОПОМОЩЬ
 Разыграйте немедленно. Выберите действие, которое выполняет каждый игрок:
 - Разместить жетон огня;
 - Разместить жетон баррикад;
 - Сбросить три карты и вытянуть новые карты до предела руки.
 (подробности см. в книге правил)

★

FIRESTORM
ОГЕННЫЙ ШТОРМ
 Пламя разгорается все сильнее! Вы должны разыграть эту карту, как только возьмете ее из колоды. Подробности см. в книге правил.



★



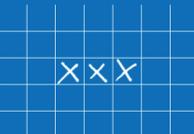
CHAMPION OF THE WOOD
ЧЕМПИОН ЛЕСА
 В начале следующей игры вы можете разместить на игровом поле два жетона баррикад. Они должны соответствовать общим правилам размещения жетонов баррикад и не могут быть размещены рядом друг с другом.



GRAND CHAMPION
ВЕЛИКИЙ ЧЕМПИОН
 Вы получили еще одну способность! Один раз за игру, перед началом своего хода, вы можете сбросить все свои карты и вытянуть столько же новых карт из колоды.



BUCKET
ВЕДРО
 Уберите линию из трех соседних жетонов огня. Хотя бы один из них должен находиться на территории вашей пожарной вышки.



RECKLESS ABANDON
БЕЗРАССУДНОЕ ОТСТУПЛЕНИЕ
 Если вода в вашем ведре закончилась, а в башне начался пожар, во время своего хода вы можете сбросить три карты воды или три карты огня, чтобы разместить на игровом поле два жетона огня.

